
天地劫
神魔至尊傳
玄韜之卷


竹林
棧道
盤天嶺
靈泉峯
太原
天都
四象門
開封
襄陽
關卡路線流程表
序 獨行 002
1 因緣 004
2 紫金玉鼎 006
3 狂劍客 008
4 隱者 012
5 十方鬼泉 016
6 亙古魂幡 018
7 幽谷寒瀑 022
8 殺陣 026
9 玄魔劍印 028
10 楚天古徑 032
11 故人 036
12 密道 040
13 真相 042
14 螢火 046
15 魔骸 048
16 戰陣 052
17 祭天塔 056
18 千魔嘯夜 058
19 飛天 060
20 埋伏 064
21 神兵 066
22 突圍 068
23 黃泉幽徑 072
23 焚炎劫火 074
24 歸還之道 076
25 宿命 078
26 劍與非劍 080
27 古月 082
28 天瑛神煌 084
29 三界之門 086
30 虛幻剎那 088
31 天之巔·地之涯 090
32 千幻華舞 092
33 冰嶽絕劍 094



竹林
雪嶺
靈泉峯


棱道
盤天嶺
天都
太原
四象門
開封



關卡路線流程表

獨行



為了遏止夜魑傷人之事，應奉仁領著天玄門弟子一行前赴泰山深處搜查。

在一個地上到處散佈著人骨的幽深洞穴裡，天玄門弟子初次和夜魑遭遇，缺乏經驗的他們只打倒了一隻就被迫退出，只剩下應奉仁和身為大弟子的殷劍平兩人獨探洞中。

此時的殷劍平還不知道，這次的出擊行動，將會是之後一切的開始....







勝利條件：和師父應奉仁一起打倒夜魑

失敗條件：應奉仁陣亡〈不過基本上是絕不可能的〉

破軍陣略

本關為本遊戲的楔子，主要是讓玩家能藉此熟悉本遊戲的基本操作及介面，並作為遊戲故事的承接點。

殷劍平移動時最好是跟在師父的身後。在一般狀況下〈指未有任何一人發生會心一擊、二次攻擊或攻擊漏失的情況〉的夜魑，被擊倒的方式有兩種：一種是被應奉仁打兩次；一種是被應奉仁打一次，而殷劍平要打兩次。因此玩家可視情況引夜魑打殷劍平一次，然後確定輪到應奉仁行動時，該名夜魑會被應奉仁打一次，這時輪到殷劍平行動時主動出手，這名夜魑手上的〝燧石〞就能夠輕鬆獲得了。在此強烈建議這名〝幸運〞的夜魑最好是那個落單的最後一隻。

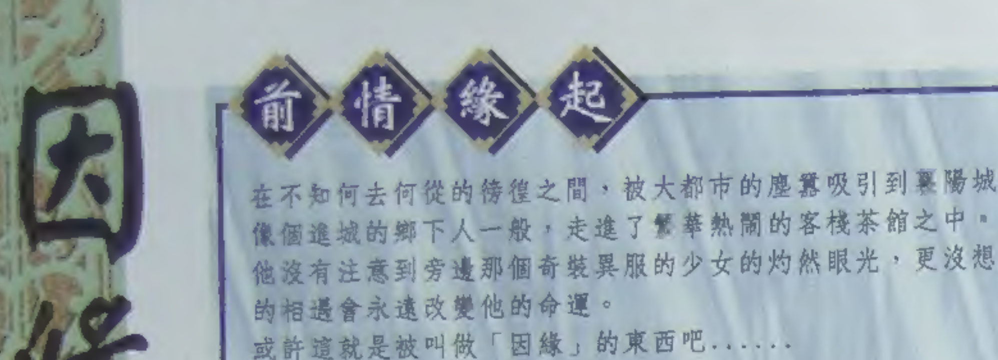
神諭必聞

※不要害怕殷劍平陣亡，這並不會使這關失敗，因此盡量在最大的可能下賺取最多的經驗值，這有利於下一關的戰局〈殷劍平會越早升級〉

※這關的每一個夜魑均帶有一個物品〝燧石〞，這是煉化成殷劍平最強武器的必備物品之一，錯過了這一關，將無法在其他的場合中取得。〈包括商店均無出售〉



戰鬥開始〉 夜魑 ├ 數量 4　[illegible]力 8 9　攻擊力 7 0　防禦力 2 3

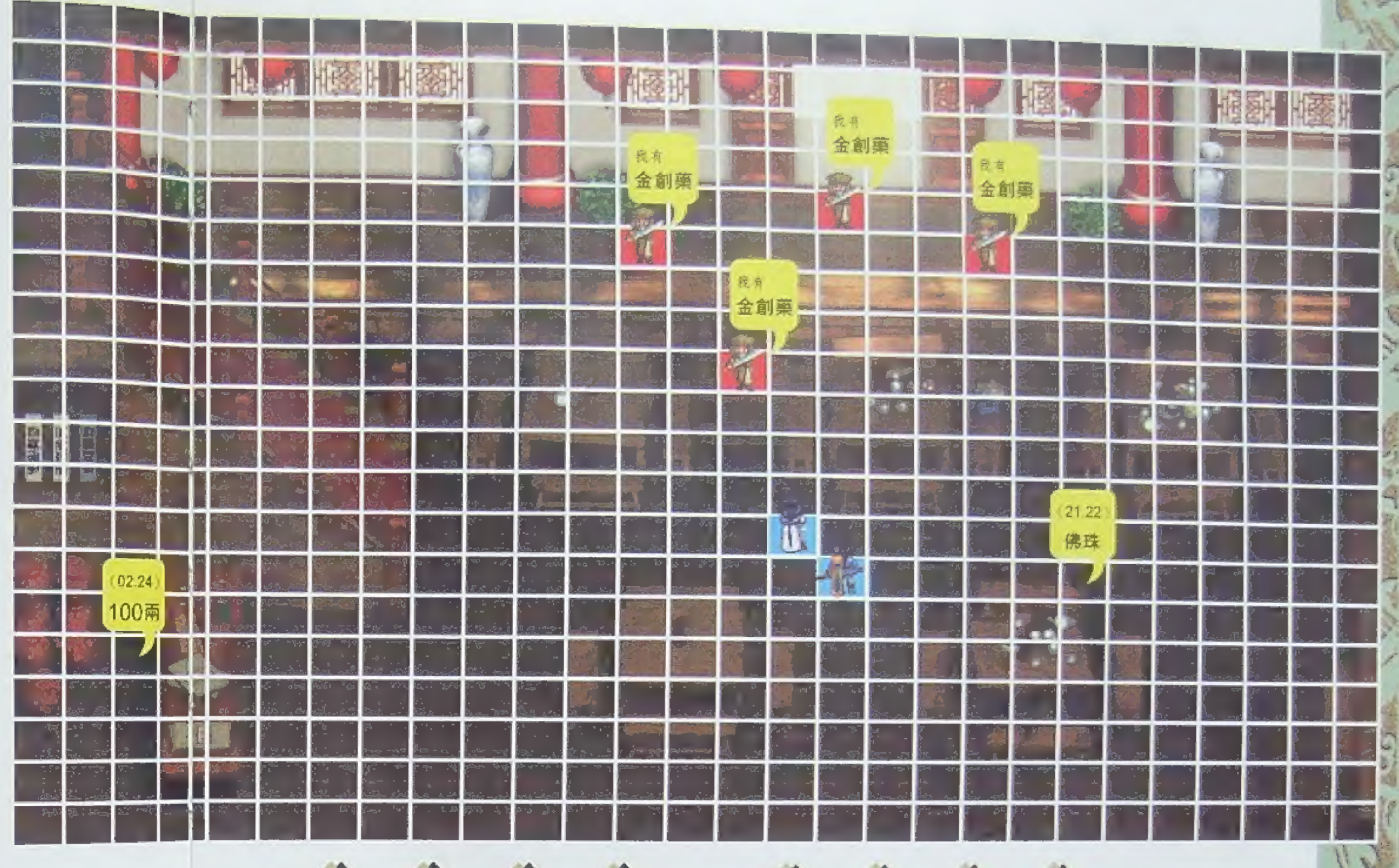


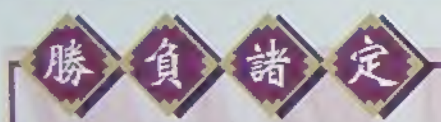
因緣

前情緣起

在不知何去何從的徬徨之間，被大都市的塵囂吸引到襄陽城的殷劍平像個進城的鄉下人一般，走進了繁華熱鬧的客棧茶館之中。
他沒有注意到旁邊那個奇裝異服的少女的灼然眼光，更沒想到在這裡的相遇會永遠改變他的命運。
或許這就是被叫做「因緣」的東西吧......







勝負諸定

勝利條件：將所有出現的四象門人打倒

失敗條件：殷劍平或封寒月任一個戰敗



破軍陣略

在遭到師父應奉仁無情的逐出師門之後的殷劍平，茫然的來到襄陽城。這時的玩家便可操控殷劍平，讓他與城鎮中的居民進行對話的動作。雖然此時在城鎮已經可以進入各商店，但是身上只有五兩的殷劍平，還是直接進入客棧較省事。
進入客棧後便可遇見女主角封寒月，遭到四象門圍捕的她開口向殷劍平求援，不料尚未談妥，四象門徒就已經找上門來。一開始雖然只有四名持劍型的敵人，但只要被圍剿，尚未升級的殷與封也極容易陣亡，因此必須使用〝打帶跑〞的方式。可讓封寒月獨自往左邊的櫃檯〈若以拿寶箱為目的者〉，或者先和殷劍平一起搭配迎敵，只要避免被敵人包圍，掌握住主動攻擊與被動反擊之間順序的差異，並記得有效的運用封寒月的〝離火神訣〞攻擊，這個戰場其實是相當方便的。
在增援第二批敵人後，會多出一名同樣使用法術攻擊的施法型敵人〈紅衣者〉。由於施法者移動速度較慢，防禦力也較低，只要注意避免進入其〝雷引之術〞的攻擊範圍，可將他留在最後，挨轟之前讓兩人先補滿體力，之後兩人再同時出手即可將他解決。



神韜必聞

※如殷劍平一般的戰士型人物，防禦力通常較高，可利用其擋在前面和敵方正面衝突處；相反地如封寒月一般的施法型人物，則較宜躲在較後方伺機攻擊。
※由於在人物尚未升級較高時，術力都有限，因此敵方若是能被一般攻擊打倒，就不要輕易使用法術。如此保留下來的法術次數在危急時，就會派上極大的用場。
※殷劍平可於升到三級時學得〝氣愈之術〞，此時術力足夠使用一次，讓已損血的封寒月與殷劍平站在一起，同時為兩人補血可使殷劍平藉此賺取更多經驗值。
※熟悉本關之後，就向拿取寶箱的動作挑戰吧！



敵勢綜覽

戰鬥開始》

四象門人〈綠〉├數量4　體力47
攻擊力39　防禦力20

陰之陣其三》

四象門人〈綠〉├數量3　體力47
攻擊力39　防禦力20

四象門人〈紅〉├數量1　體力40
攻擊力35　防禦力2
法術→雷引之術



紫金王鼎

前情緣起

為了躲避四象門弟子的追殺而相偕離開襄陽城的兩人，開始步上了之後充滿驚濤駭浪的旅途。，
然而就在封寒月向殷劍平揭露紫金王鼎秘密的同時，四象門首徒也是封寒月大師兄的高世津忽然率眾殺出，在這片不見人煙的曠野之中，兩人被迫再次倚背而戰....

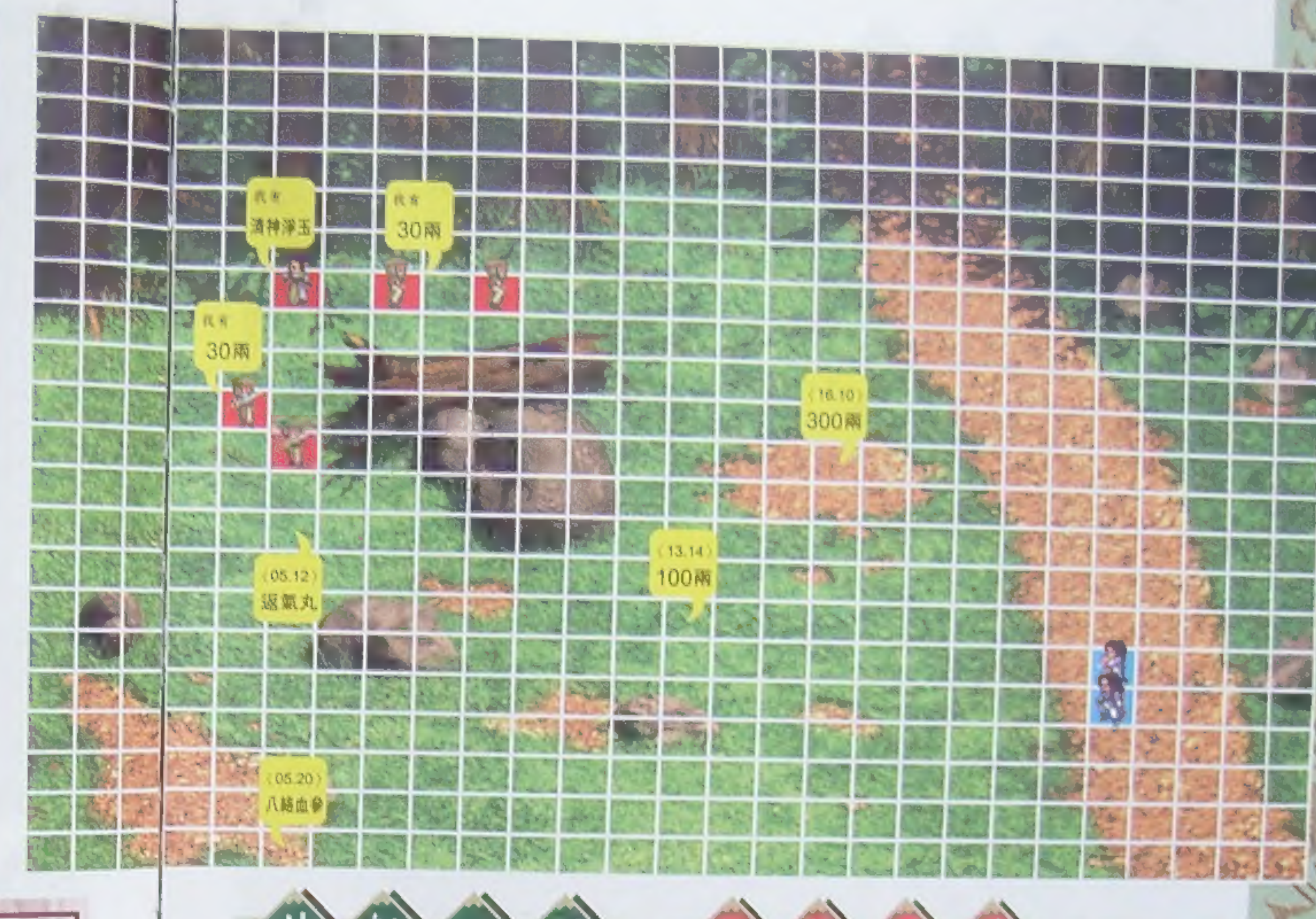
勝負諸定

勝利條件：擊倒高世津

失敗條件：殷劍平或封寒月任一個戰敗

破軍陣略

本關地形相當的寬廣，但相對的是個不太好掩蔽的地形。雖然一開始敵我雙方距離頗遠，但這卻是個前後左右夾殺的佈局，一個不慎便會落入包圍。
在援軍尚未出現之前，高世津只會站在原地不動，故可盡全力應付首批衝過來的四名四象門徒。建議可先往三百兩的位置移動，先將三百兩得到手，再盡快往左下角移動，一方面拉開與即將增援的敵軍距離，一方面可挖取其他寶物。
若在上一關殷劍平已經升到四或五級，此時這些打頭陣的小兵兵應已經對殷劍平構不成太大的威脅，因此可直接迎戰，而封寒月切記不可離殷劍平太遠。
在敵軍增援之時，高世津同時也從發呆狀態改為侵攻狀態，而他侵攻的路線則視我方靠哪邊較近而定。如果能夠讓高世津一開始就朝右方移動而非下方，將可爭取到更多時間與機會去取得返氣丸與八絡血參。
援軍包含了兩名可使用兩次〝雷引之術〞的施法者，因此要盡可能別讓兩名施法者會合同時對我方使用法術，而將他們各個擊破。尤其是封寒月，可讓她先以拿取寶物為優先，讓殷劍平等級提昇較高時，以殷劍平擋住直接攻擊而讓封寒月施法攻擊，只要算好法術轟擊範圍，封寒月一次法術賺取的經驗值將會比殷劍平還來的多而快。
高世津的攻擊力相當高，因此注意殷劍平要迎擊時體力值是否有超過三分之二；而高世津若在被損血到僅剩下不到五分之一左右時，會自己補血一次，因此戰略技巧熟練的玩家可把握這個再次練功的機會。不過如果在高世津補過自己之前，有其他快掛的小兵兵靠近他，則這個唯一的補血機會就會被搶走了，因此在對付高世津之前，先將其他人解決吧！



神韜必閫

※高世津最好留在最後解決，因高世津只要一被擊倒，則剩下的敵人會全部消失，失掉練功賺經驗值的好機會。

※返氣丸是恢復術力的重要物品，這在商店中是絶無法用金錢買到的，而且在後面的決戰關來說相當好用，要盡全力的得到手。除了不要輕易煉化以外，非到緊要關頭絶不輕易使用。

※在可允許的的術力狀況下，能夠以補血法術一次獲得較多經驗值的機會，就不要用道具補血，以免浪費了可獲得經驗值的機會。

敵勢綜覽



戰鬥開始》

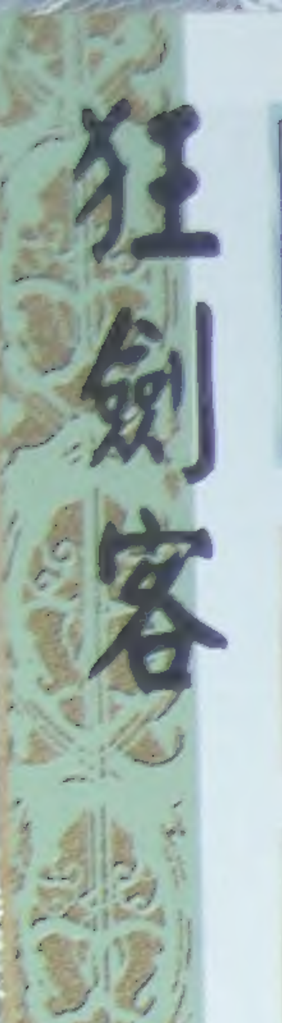
高世津├體力160　攻擊力70　防禦力29

四象門人（綠）├數量4　體力52
攻擊力42　防禦力21

陰之陣其四》

四象門人（綠）├數量4　體力52
攻擊力42　防禦力21

四象門人（紅）├數量2　體力44
攻擊力39　防禦力18
法術→雷引之術





為了躲雨而進到這處洞穴中的兩人驚訝的發現，洞裏已有人先來一步了，招呼他們入內的豪邁漢子便是禁軍武官上官遠。
而隨著高戚的忽然來襲，三人不約而同的拔出兵刃聯手應戰，燃星晃動的火光映照的洞窟之中還展開了一場血腥的廝殺....





過關條件：將高戚召喚出來的鬼兵卒消滅

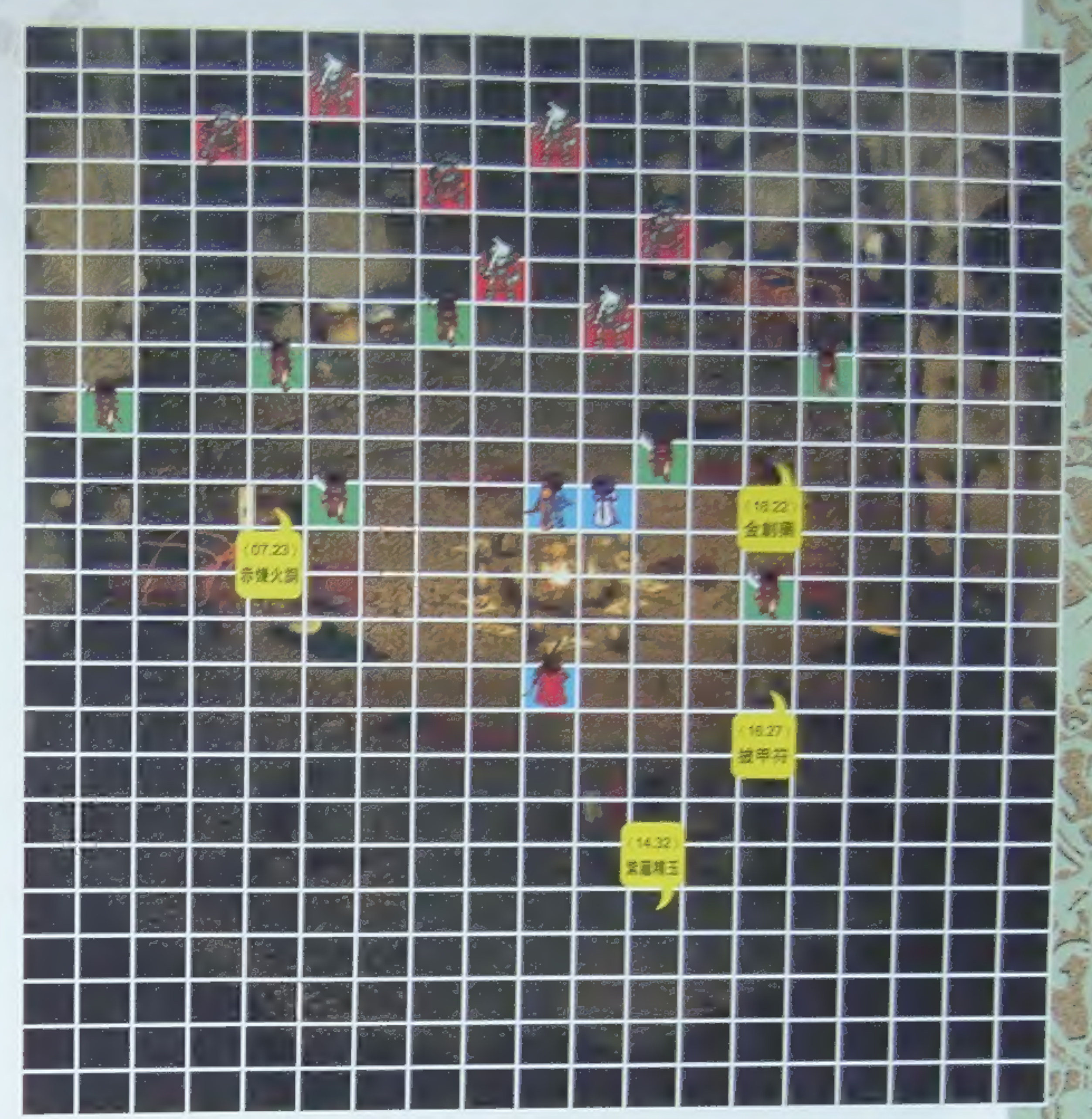
失敗條件：殷劍平、封寒月或上官遠任一人戰敗

破軍陣略

本關為前期最難的一關，相當多人到本關就大呼吃不消，哀聲連連。其實換個角度想，本關的敵人只有七個，而且都是怕火系法術，加上槍兵我們也有一個，實力上並沒有相差太多。而且本關的地形相當有掩蔽的作用，只要在這些英勇的官兵往上衝時，趁此機會往下方移動，應可來得及在下方會合並排好有利隊形。
雖然封寒月的防禦力較低，禁不起槍兵一擊，但同樣的骨卒被〝離火神訣〞一燒，也幾近碎骨分離了。因此只要站在有利地形，減少可被攻擊的方向，殷劍平則一邊擋一邊補血，如此對敵方也是極大的威脅。
基本上攻擊的模式可以如此：封寒月留在原地或稍後退→殷劍平幫她擋住直接攻擊→敵人進入攻擊範圍就用火攻擊→上官遠先去拿紫蘊精玉，再回來支援會合，可順便拿披甲符回來加一下防禦力→殷劍平一面見機用〝氣愈之術〞補血，一面將火燒過即將掛掉的敵人收拾掉→上官遠可將靠近的殷劍平或封寒月的敵人隔步攻擊並解決・・・
雖然感覺上有點難，但當作對自己腦筋的一項考驗，多留心一些敵人移動的方向和可攻擊距離，並學著以最少的動作達到最大的效益，「山不轉路轉」，發現這個攻擊方法、位置或順序行不通就試著找出其他的方法，如此才是玩戰略遊戲最大的樂趣，不是嗎？

神韜必聞

※不要太害怕這些刀兵骨卒的攻擊力，集中攻擊火力的話，解決一隻算一隻。
　最好是先解決使用槍的骨卒，因為除了上官遠以外是無法反擊的。
※本關的〝紫蘊精玉〞務必要得手，因為這是在煉化許多重要物品的過程中，極為稀有的東西，全部遊戲關卡中僅有五個；而如果覺得自己先前等級升的不夠高，以致防禦力偏低者，拿到披甲符使用在我方全員，也是頗有幫助的。
※至於其他的寶箱，就量力而為，不必太過堅持了！





戰鬥開始》

死刀兵 ├數量 4　體力 118　攻擊力 72　防禦力 45
骨卒 ├數量 3　體力 96　攻擊力 93　防禦力 42

非我方控制人員(NPC)》

官兵〈槍〉├數量 4　體力 60　攻擊力 70　防禦力 30
官兵〈刀〉├數量 3　體力 70　攻擊力 65　防禦力 32

襄陽城[A]

多對話幾次可得到紫霜雲之

客棧



武器鋪



長劍	45	布衣	30
青鋼劍	80	法袍	75
匕首	40	软革裹衣	95
精鋼短劍	75	薄鋼胸鎧	100
鐵槍	95		

雜貨鋪

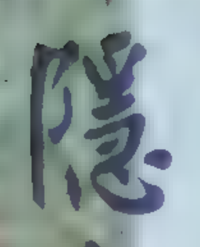


辟邪玉佩	50	赤煉火銅	100
清神淨玉	50		
護命神符	80		
龍骨項鍊	85		
佛珠	50		

藥材鋪



金創藥	6		
龍涎清血丹	10		
通脈補心丸	15		
綺羅天香	25		



隱者

前情緣起



封寒月帶著殘缺的記憶，隨著殷劍平與上官遠三人來到了華山雲泉峰。

他們為趕到恰好來得及解救神隱」人的危機，因為四邪之一的韓無砂正在逼迫他說出右角裡暗藏的秘密，於是風景秀麗的靈泉峰上因此一時之間風雲變色……



勝負諸定

過關條件：支撐到陽之陣其十五結束

失敗條件：殷劍平或封寒月任一人戰敗



破軍陣略

本關重點是在考驗玩家的攻略速度。由於韓無砂會在每三回合自陣法中召喚出四隻一批的敵軍，玩家可利用此間歇空擋奮勁前往事件點，三人最好各自利用本身的攻擊屬性排好前進順序，一面將來襲的敵軍殲滅，一面將本關的寶物得手。

雖然本關只要我方撐至十五回合就可結束，但若是就此放棄練功提昇經驗值的機會就不是明智的舉動了。加上在韓無砂召喚的陣法中有極重要的煉化道具＂翡翠碧沙＂，因此如何在十五回合前能夠突破重圍到達該點，也是本關重要的任務之一。

至於引出幻獸＂靈鼬＂，為本關另一個隱藏的重要任務。這必須由封寒月親自到事件點上才會觸發事件，而殷劍平及上官遠就必須聯手堵住緊接而來的敵軍，並趁機還風行符得到手，若是此時回合已將近十五，則可使用風行符使人員移動速度加倍，以盡快將＂翡翠碧沙＂得手。

要特別注意的是屍蟲的長程攻擊與再次出現的夜魑，尤其是屍蟲，避免進入其攻擊範圍後又被夜魑及土魈圍擊，因此沒有把握的話千萬別衝的太快。至於拿不拿的到，就是考驗諸位的戰術運用是否得當了。



神鬆必閱

※要引發靈鼬出現，必須先取得紫霜雲芝，否則將不會有任何劇情發生。至於如何取得紫霜雲芝，可參考「特殊事件表」。

※如果沒有辦法將敵人清除再過去取翡翠碧沙的話，可使用＂犧牲打＂的戰略。讓上官遠在每關陸一次衝進陣法點時，不計後果的先衝過去拿，因為本關上官遠陣亡並不會導致遊戲失敗，只要殷劍平與封寒月能撐到十五回合結束即可。

※若有成功引出靈鼬，靈鼬將會跟著封寒月行動，直到本關結束。因此若不想讓靈鼬被經驗值，就別讓敵人有機會靠近封寒月。

※靈鼬離開後留下的靈鼬毛髮可煉出＂獸魂石＂，詳細方法參考「道具說明」。





敵勢綜覽

戰鬥開始》

死刀兵 ├ 數量 2　體力 94　攻擊力 60　防禦力 37
骨卒 ├ 數量 2　體力 78　攻擊力 78　防禦力 34

陰之陣其六》

夜魑 ├ 數量 2　體力 116　攻擊力 88　防禦力 29
死刀兵 ├ 數量 1　體力 94　攻擊力 60　防禦力 37
骨卒 ├ 數量 1　體力 78　攻擊力 78　防禦力 34

陰之陣其九》

夜魑 ├ 數量 2　體力 116　攻擊力 88　防禦力 29
屍蟲 ├ 數量 2　體力 67　攻擊力 79　防禦力 63

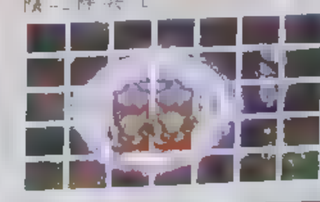
陰之陣其十二》

屍蟲 ├ 數量 2　體力 67　攻擊力 79　防禦力 63
土魈 ├ 數量 2　體力 78　攻擊力 96　防禦力 54

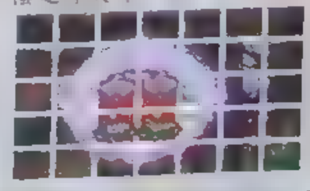
陰之陣其六



陰之陣其九



陰之陣其十二



襄陽城［B］



客棧

武器鋪



長劍	45	軟革裏衣	95
青鋼劍	80	薄鋼胸鎧	100
匕首	40	硬皮胸鎧	200
精鋼短劍	75	白綃舞袖	150
纓槍	95	蟒神甲	220

雜貨鋪



辟邪玉佩	50	赤煉火鋼	100
清神淨玉	50		
續命神符	80		
龍骨項鍊	85		
佛珠	50		

藥材鋪

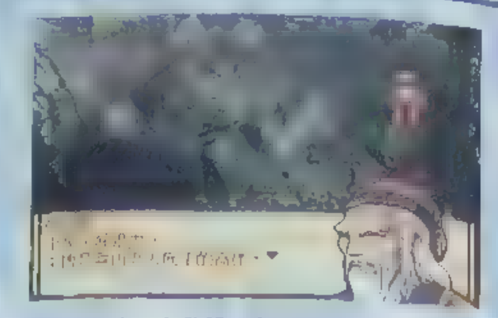


金創藥	6
龍涎清血丹	10
通脈補心丸	15
綺羅天香	25

十方鬼眾



為了搶先一步得到蚩尤古角，一行人趕往神隱上人所示的荒古塚地點，沒想到還是遲了一步。化身為牧羊人的奸猾朱煉原想伏擊眾人，不料奸計卻為封寒月識破，於是就正面指揮妖魔攻殺過來，這處上古建立的隱密遺跡頓時化為戰場....





過關條件：將戰場上可攻擊的敵人全部消滅

失敗條件：殷劍平或封寒月任一人戰敗



這一關雖然會在第一批增援時出現頗為棘手的羅鬼，但由於並非以回合的方式出現，因此玩家可以慢慢地排好有利的陣型與位置，將觸動增援的敵人留到最後對付。而上官遠最好一開始先往右上方的妖燐石移動，專門對付那三隻骨卒。如果上官遠在上一關至少有升到10級左右，那麼與骨卒應是實力相當，最好是多帶些金創藥在身上，一開始先採被動攻擊，輪到我方行動再用主動攻擊〈注意不可在另一隻骨卒的攻擊範圍內〉，拿到妖燐石後增援的羅鬼一批應已經朝底下的殷與封移動，此時上官遠再從上面往下攻，順便挖走翡翠髑髏。

至於殷劍平和封寒月可以在援軍出現後，往左方移動，繞過大石塊拿取鳳凰織錦與破金符，此地形防禦與攻擊都很好利用。屍蟲最好先解決掉，因為其長程攻擊對封寒月非常不利，要多加小心。

出現在劍聖旁邊的四隻高級妖魔是我方此時能力不敵的，且在設計上很難將其引下來，因此雖然身上都各有一個妖燐石，但還是以挖取困藏在土中的妖燐石要來得實際些吧！



※若在上一關「隱者」有拿到〝翡翠碧沙〞者，可在進入本關之前，在可客棧中先用辟邪玉佩與之煉化成〝西方神徽〞，再到武器店買一把〝青鋼劍〞，將這兩項一起煉化成〝古印劍〞。將此劍交給殷劍平裝備再進入本關，你將會發現殷劍平持這把劍攻擊會成為百分百的會心一擊！

※本關出現的紫焰妖靈與化蛇是專門為了阻止劍聖下來一起搶經驗值的。如果來得及，可以讓上官遠過去賺些經驗值，但殷劍平及封寒月最好別靠近，免得被〝五雷正法〞轟得魂飛九天，小命難保。





戰鬥開始》

死刀兵├數量4　[illegible]力110　攻擊力88　防禦力57

骨卒├數量3　[illegible]力90　攻擊力118　防禦力54

座標〈10.13〉的死刀兵被擊倒後》

羅鬼├數量1　[illegible]力180　攻擊力109　防禦力61

夜魑├數量2　[illegible]力116　攻擊力88　防禦力29

屍蟲├數量2　[illegible]力67　攻擊力79　防禦力63

土魎├數量2　[illegible]力78　攻擊力96　防禦力54

羅鬼被擊倒後》

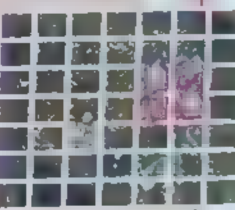
化蛇├數量2　[illegible]力289　攻擊力153　防禦力62

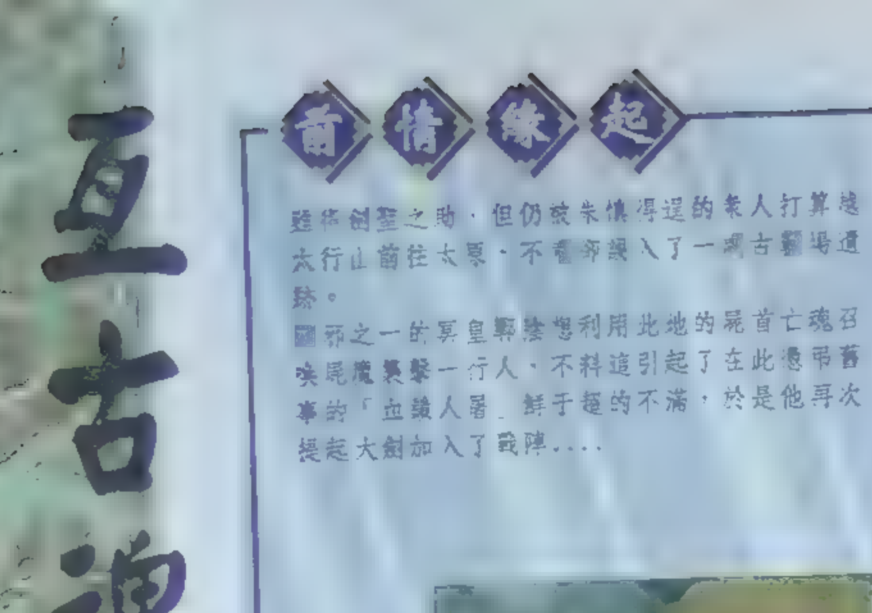
紫焰妖靈├數量2　[illegible]力273　攻擊力172　防禦力67

非我方控制人員》

劍聖├[illegible]力5000　攻擊力600　防禦力170





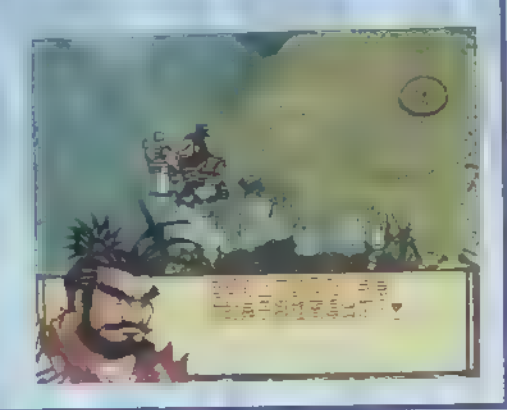


亙古魂幡

前情緣起

雖得劍聖之助，但仍被朱慎淳逞的衆人打算越太行山前往太原，不意卻誤入了一處古戰場遺跡。

四邪之一的冥皇酆陰想利用此地的屍首亡魂召喚屍魔襲擊一行人，不料這引起了在此憑弔舊事的「血鎮人屠」鮮于超的不滿，於是他再次提起大劍加入了戰陣....







勝負諸定

勝利條件：將戰場上所有的敵人消滅

失敗條件：殷劍平、封寒月或鮮于超戰敗



破軍陣略

我方第四名加入人物—鮮于超出場：在表面上看起來鮮于超似乎有點危險，但其實他的等級和我方高了一截，除了槍兵骨卒對他還有一點威脅之外，其餘的簡直是不痛不癢。因此本關鮮于超只要安分的待在原地，甚至往左下退一些，等著送上門的敵人就行了，沒必要和我方三人搶經驗值，因為等級越高的人，獲得的經驗值越少，會顯得有點浪費。

由於本關的敵人皆屬於防禦型，也就是我不動敵也不動，只要沒侵入其勢力範圍，敵人只會一批一批的來，因此我方三人可先往左走，慢慢地將敵人解決順便挖寶箱，然後再由左邊的石頭縫下去（這裡由於地形關係，移動力會下降）會合鮮于超，再往右邊殲滅下面的敵人和拿寶箱，等於是將戰場繞了一圈。

由於本關並無任何隱藏回合條件，因此也是個可練功的關卡。只要留下一到兩隻的屍蟲（因為是長距離攻擊者），讓我方被攻擊時也不怕反擊不小心把它一刀砍死，如此還可以讓殷劍平使用"氣療之術"多賺點經驗值。不過如果是留兩隻以上的屍蟲，要小心封寒月是否能承受兩次連續被攻擊。



神器必聞

※沒有回合限制的本關，就不要輕易放棄了可得手的寶箱，尤其以增加術力上限值的"冰荷仙寶"；以及煉化不出也買不到的武器：封寒月的"蟬翼短刀"與上官遠的"嘯風槍"。這兩把攻擊力各加80的武器，是一直到第十關洛京的武器店都不及的強悍，加上蟬翼短刀是煉化攻擊力加120的"[illegible][illegible]三劍"的必備品，更是不可不得。



敵勢綜覽

戰鬥開始〉

妖術士｜數量2　體力106　攻擊力86　防禦力61
　法術→陰冥邪舞・狂魔大法・[illegible]魂鬼咒

骨卒｜數量4　體力102　攻擊力123　防禦力59

死刀兵｜數量4　體力126　攻擊力96　防禦力62

屍蟲｜數量4　體力81　攻擊力93　防禦力67
　絕技→鬼頭彈

朱焰鬼火｜數量4　體力85　攻擊力94　防禦力67
　法術→[illegible]火神訣

太原城【C】

客棧



A→對話約十餘次後，酒鬼會給殷劍平一瓶酒。

B→和酒鬼對話完來此可找到一瓶酒。

C→先和此人對話，會提起仙姑之事。

D→和此人對話，再回去和C對話，C會叫殷劍平去找E對話。

E→對完話後，即可出城去找大家口中的仙姑

武器鋪



品名	價格	品名	價格
青鋼劍	80	鑌鐵重劍	120
沈碧劍	180	法袍	75
精鋼短劍	75	軟革裏衣	95
牙雕鉤劍	145	硬皮鋼鎧	200
鐵槍	95	薄鋼鋼鎧	100
鋼戰戟	180	蟒神甲	220
白絹索帶	150	白絹舞袖	150

雜貨鋪



品名	價格	品名	價格
辟邪玉佩	50	赤煉火鋼	100
清神淨玉	50		
護命神符	80		
龍骨項鍊	85		
佛珠	50		

藥材鋪



品名	價格
金創藥	6
龍涎清血丹	10
通脈補心丸	15
綺羅天香	25
大補丸	14

幽谷寒琴

前情緣起

為了追尋巳邪的下落，一行人來到了太原城郊的竹林清居，想要向傳聞中無所不知的女占師請教，不料敵人竟也已悄悄奔至，現出真面目的女占師--身份神秘的女子「紫楓」隨即出陣迎戰。
雖然敵人的目標是狙殺紫楓，但一行人依然義無反顧去加入戰局....







勝負諸定

勝利條件：將戰場上所有的敵人消滅

失敗條件：殷劍平、封寒月或鮮于超戰敗



破軍陣略

這關多了一名我方的重要人物—紫楓，一開始她便帶有二級的補血法術，這對現已升級不少的我方，將會更加的運用方便。但本關也多了一種棘手的敵人—羽魅，這種閃避高，移動力又高的傢伙，整群圍過來時對防禦較低的人來說，是相當危險的事。不過羽魅致命傷在防禦力低，且十分懼怕雷系法術。
一開始讓紫楓先到門口挖出那件「鳳靈纓絡」換上，以加強她的防禦力，其他的壯丁就靠著她三個方向以免讓羽魅有隙可乘，當然封寒月也不是很強，最好大家靠在一起，進入攻擊範圍就用火燒一燒，再補個幾刀幾槍，沒有靈力時也比較方便大家一次補血。如此將首批圍攻的羽魅及夜魑等合力解決掉，接下來下方不動的就好解決了（不過要小心羅鬼與妖術士的法術），等到快解決的差不多了，記得留下一隻屍蠱，以便拖延時間拿取寶箱的物品。
記住！一開始一定要團結一致，被羽魅一圍攻就死定了。



神韜必闖

※本關要使用補血法術時，最好優先使用殷劍平的「氣愈之術」，因為紫楓的等級較高，所獲得的經驗值會較少。
※最好小心妖術士的「奪魂鬼咒」有帶麻痺之效。



敵勢綜覽

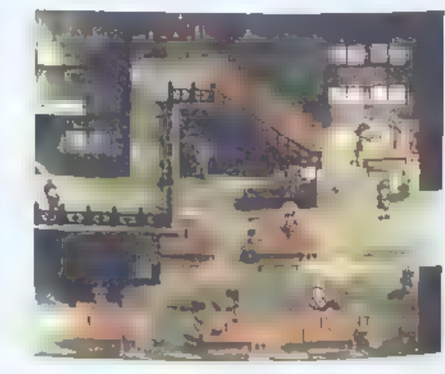
戰鬥開始〉

妖術士├數量2　體力118　攻擊力98　防禦力67
　　法術→陰風邪靈・奪魂鬼咒
羅鬼├數量1　體力260　攻擊力157　防禦力101
夜魑├數量4　體力170　攻擊力124　防禦力41
屍蠱├數量2　體力88　攻擊力100　防禦力69
　　絕技→鬼顱彈
朱焰鬼火├數量2　體力85　攻擊力94　防禦力67
　　法術→烈火神訣
羽魅├數量12　體力123　攻擊力119　防禦力66
　　絕技→妖光邪眼

太原城【D】

客棧

- 在上一個城鎮有買到酒的話
  在這次進入城鎮時
  進入雜貨鋪可遇見不淨散人
  將酒給不淨散人
  則達成第一個不淨散人加入的條件



雜貨鋪



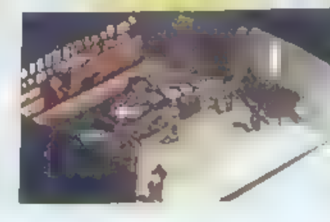
品名	價格	品名	價格
辟邪玉佩	50	赤煉火銅	100
清神淨玉	50		
護命神符	80		
龍骨項鍊	85		
佛珠	50		

武器鋪



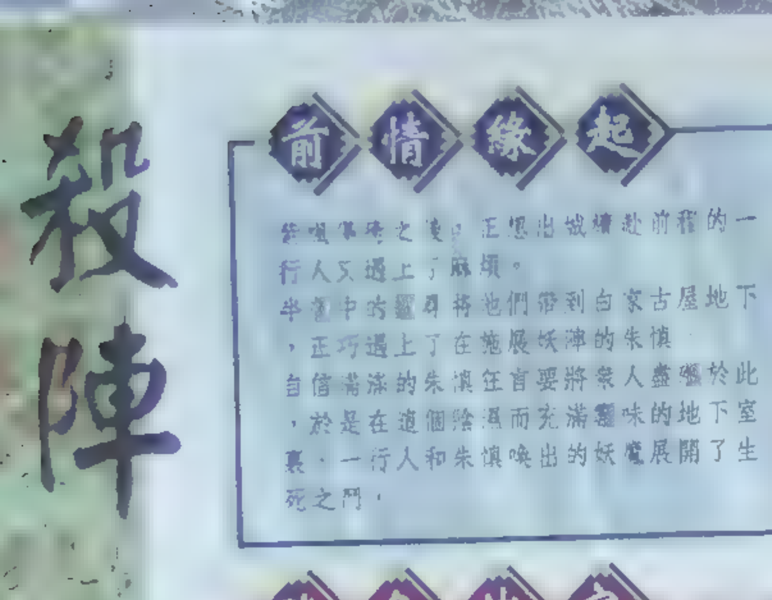
品名	價格	品名	價格
青鋼劍	80	濱鐵重劍	120
沈碧劍	180	法袍	75
精鋼短劍	75	軟革裹衣	95
牙雕銅劍	145	硬皮胸鎧	200
鐵槍	95	薄鋼胸鎧	100
鋼戰戟	180	蛛神甲	220
白絹索帶	150	白絹舞袖	150
僧袍	240		

藥材鋪

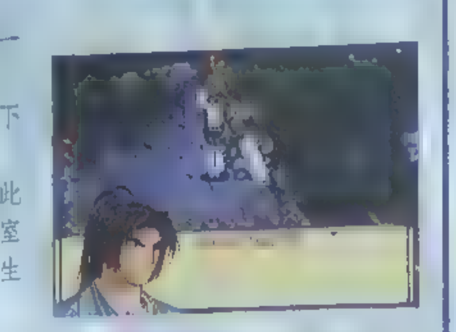


品名	價格	品名	價格
金創藥	6	大補丸	14
龍涎清血丹	10		
通脈補心丸	15		
綺羅天香	25		

殺陣



前情緣起



結束[illegible]之後，正想出城續赴前程的一行人又遇上了麻煩。

半[illegible]中的[illegible]將他們帶到白家古屋地下，正巧遇上了在施展妖陣的朱慎

自信滿滿的朱慎狂言要將眾人盡[illegible]於此，於是在這個陰濕而充滿[illegible]味的地下室裏，一行人和朱慎喚出的妖魔展開了生死之鬥。



勝負諸定

勝利條件：將戰場上所有的敵人消滅

失敗條件：殷劍平或封寒月戰敗

隱藏條件：取得天河朱砂，比不淨散人先打倒朱慎



破軍陣略

這是一個絕對考驗真正實力的一關！因為必須同時達成三個困難的任務：回合限制、拿取物品及搶經驗值。

回合限制是因為本關的主事者朱慎將會在第二十回合逃跑，因此玩家必須在這之前就將事件全部觸動，觸動的方式為：

※當第一批敵人的剩餘總數小於或等於六人時，第二批敵人就會增援

※增援過一次之後，如果之前有觸動〝不淨散人〞事件，也就是有贈送給不淨散人時，則敵人剩餘總數小於或等於八人時，則朱慎會自陣法中走出並加入戰局，同一時間，不淨散人也會同時自入口處加入。此時玩家想[illegible]進入隱[illegible]並使不淨散人於後期加入的話，則必須在朱慎[illegible]之前，由我方任一人給朱慎最後一刀，以表示朱慎為我方[illegible]敗，此時其餘的小嘍[illegible]都會消失，表示過關。

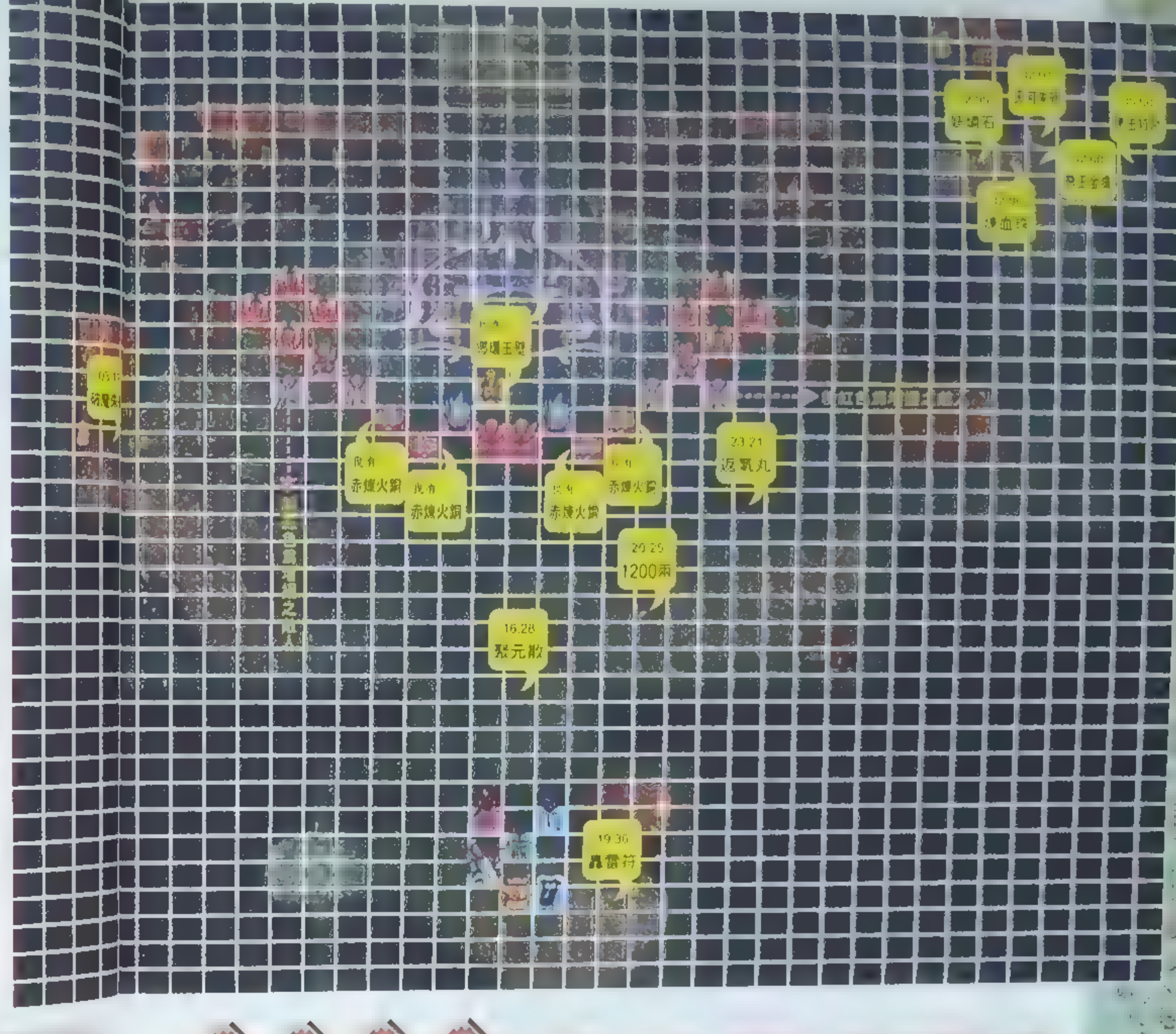
※若之前未觸動〝不淨散人〞事件，則在第一次增援後，[illegible]人的剩餘總數小於或等於四人時，則朱慎出戰。二十回合前打倒他，則可獲得[illegible]環玉璧，否則超過二十回合被朱慎逃跑後，還要清掉剩下的小嘍囉才算過關。

而拿取物品則指進入隱關的必備條件之一——〝天河朱砂〞。這必須一開始就指定一人直接往右上方的[illegible]室衝，可以選擇上官遠或是先前有順利煉出〝獸魂石．朱〞的話，也可以NE封寒月召喚出[illegible]去拿。這個被指定者一定要一心一意的往[illegible]寶室移動，不要隨便加入戰局，否則非常可能來不及拿到。

除了一開始就衝過來的羽魅一族，其他在中間部分的都是防禦型，可在排好陣型之後在慢慢引過來殲滅；而在增援的敵人中，最好將妖術士列為第一消滅的目標，再來是血煉鬼、屍蟲及刀凜鬼。至於朱慎上場後要格外注意他的三種二級法術，尤其是冰華之陣，殺傷力高達120至140之間，不小心就會一命嗚呼，不可不慎！

[illegible]和不淨[illegible]人搶奪經驗值，有不淨散人出現者，就看玩家如何利用不淨散人將朱慎[illegible]一方，再趁機撿這個便宜，而且得在不淨散人到達朱慎附近前，將小嘍囉們先全[illegible]殲滅，以免經驗值被白白搶走（因為不淨散人一定會先打小嘍囉）。

如果能夠達到以上的[illegible]難條件者，表示戰略功力已經頗有水準了！





敵勢綜覽

戰鬥開始〉

刀凜鬼｜數量2　[illegible]力140　攻擊力127　防禦力91　絕技．[illegible]

屍蟲｜數量4　[illegible]力95　攻擊力117　防禦力6[illegible]　絕技．[illegible]

朱焰魔火｜數量2　[illegible]力90　攻擊力98　防禦力69　法術．[illegible]

羽[illegible]｜[illegible]量8　[illegible]力128　攻擊力119　防禦力66　[illegible]技．[illegible]

敵軍增援〉

朱慎｜[illegible]力760　攻擊力145　防禦力48

法術．[illegible]炎之陣．五雷正法．冰華之陣

妖術士｜數量2　[illegible]力118　攻擊力11[illegible]　防禦力70

法術．[illegible]．[illegible]．[illegible]

血煉鬼｜數量4　[illegible]力12[illegible]　攻擊力115　防禦力66　絕[illegible]．吸血

玄魔刻印



前情緣起



擺脫了朱槇為劍縛之後，關劍平一行急忙趕往幻幽谷，曾被僱從魂冗術徵去挖掘的城民，赫然發現主其事的便是冥皇酆陰。面對辛苦挖出來的巨大當尤顱骨，衆人在驚訝之餘不忘拔出武器迎戰，在雙角已為西邪所得的此刻，不容魂晶再次落入他們的手中……



勝負話定

勝利條件：將所有出現的敵人打倒

失敗條件：殷劍平、封寒月或真胤任一個戰敗

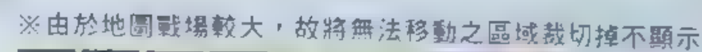


破軍陣略

捱過了前面緊張的關卡，這關應可讓玩家稍微鬆口氣。本關的敵人雖多，且為侵攻型，但只要我方佈陣得當，應可輕鬆過關。
建議可利用左方的那顆大石頭（中間有段樹根的那一塊）當作掩蔽的地形，慢慢的將圍過來的敵人加以殲滅；但兩回合後，我方的第六名夥伴——真胤會自右方加入戰局，真胤可以在原地對付一些朝他靠近的敵人，然後等到大部分的敵人都已經朝我方圍過去時，開始以掠拾寶箱為目的。只要我方的人員彼此配合得當，並且避免被敵人圍毆，比起之前來說，應是不至於太困難。
攻擊的順序仍是最好從羽魅先開始，然後是妖術士，血煉鬼等。

神韜必闕

※隱藏寶物中的紫煌精玉一定要拿，因為這是煉化物品中非常好用的東西。其他則視需要而定，能搜括一空最好。
※若沒有把握真胤可以安全擺脫敵人包圍，也可以由我方一開始就朝右方移動，等待真胤出現後會合。然後記得照例留下一隻幸運的屍蟲，以利我方分頭挖取寶箱，並趁機讓殷劍平或紫楓多少賺點補血的經驗值。
※朱焰魔火此關的法術已經變成二級的火系法術——焚炎之陣，殺傷力不小，要記得多留心。



※由於地圖戰場較大，故將無法移動之區域裁切掉不顯示





敵勢綜覽

戰鬥開始〉
刀凜鬼├數量4　體力164　攻擊力145　防禦力97　絕技…[illegible]
屍蟲├數量4　體力109　攻擊力121　防禦力75　絕技…[illegible]
朱焰魔火├數量2　體力110　攻擊力114　防禦力77　法術…焚炎之陣
羽魅├數量5　體力144　攻擊力131　防禦力72　絕技…[illegible]
血煉鬼├數量4　體力136　攻擊力129　防禦力81　絕技…[illegible]
酆陰├體力7000　攻擊力560　防禦力230
　法術…冥幻之陣．兇煞之陣．魔天降臨

└…▶基本上酆陰根本就打不動也打不到，所以就不必擔心他的存在了！

玄魔刻印



前情緣起



擺脫了朱槙劣劍鎮之後，殷劍平一行急忙趕往幻幽谷，營救被迷魂咒術徵去挖掘的魂民，赫然發現主其事的便是冥皇酆陰。面對辛苦召出來的巨大螢光骷骨，眾人在驚訝之餘不忘拔出武器迎戰，在雙角已為西邪所得的此刻，不容魂晶再次落入他們的手中….



勝負諸定

勝利條件：將所有出現的敵人打倒

失敗條件：殷劍平、封寒月或真胤任一個戰敗



破軍陣略

渡過了前面緊張的關卡，這關應可讓玩家稍微鬆口氣。本關的敵人雖多，且為侵攻型，但只要我方佈陣得當，應可輕鬆過關。

建議可利用左方的那顆大石頭（中間有段樹根的那一塊）當作掩蔽的地形，慢慢將衝過來的敵人加以殲滅；但兩回合後，我方的第六名夥伴——真胤會自右方加入戰局，真胤可以在原地對付一些朝他靠近的敵人，然後等到大部分的敵人都已經朝我方圍過去時，開始以撿拾寶箱為目的。只要我方的人員彼此配合得當，並且避免被敵人圍毆，比起之前來說，應是不至於太困難。

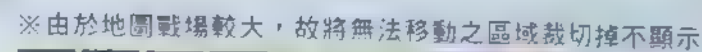
攻擊的順序仍是最好從羽魅先開始，然後是妖術士，血煉鬼等。

神韜必閱

※隱藏寶物中的紫瑥精玉一定要拿，因為這是煉化物品中非常好用的東西。其他則視需要而定，能搜括一空最好。

※若沒有把握真胤可以安全擺脫敵人包圍，也可以由我方一開始就朝右方移動，等待真胤出現後會合。然後記得照例留下一隻幸運的屍蟲，以利我方分頭挖取寶箱，並趁機讓殷劍平或紫楓多少賺點補血的經驗值。

※朱焰魔火此關的法術已經變成二級的火系法術——焚炎之陣，殺傷力不小，要記得多留心。



※由於地圖戰場較大，故將無法移動之區域裁切掉不顯示





敵勢綜覽

戰鬥開始〉

刀凛鬼｜數量4　體力164　攻擊力145　防禦力97　絕技…[illegible]

屍蟲｜數量4　體力109　攻擊力121　防禦力75　絕技…[illegible]

朱焰魔火｜數量2　體力110　攻擊力114　防禦力77　法術…焚炎之陣

羽魅｜數量8　體力144　攻擊力131　防禦力72　絕技…[illegible]

血煉鬼｜數量4　體力136　攻擊力129　防禦力81　絕技…[illegible]

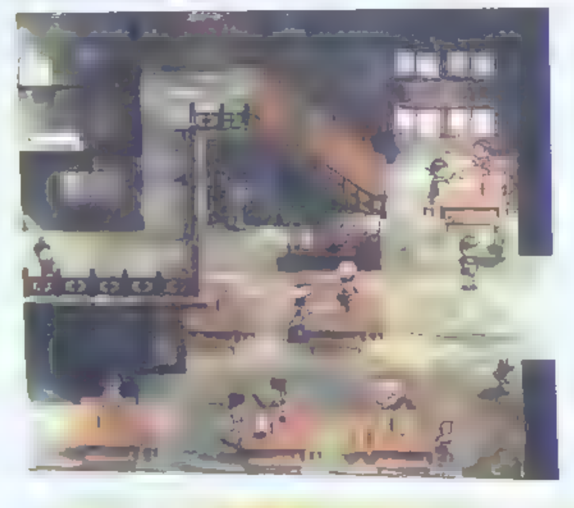
酆陰｜體力7000　攻擊力560　防禦力230

法術…冥幻之陣・光栄之陣・魔天降臨

→ 基本上酆陰根本就打不動也打不到，所以就不必擔心他的存在了！

太原城[E]

客棧



雜貨鋪



物品	價格	物品	價格
辟邪玉佩	50	赤煉火銅	100
清神淨玉	50		
護命神符	80		
龍骨項鍊	85		
佛珠	50		

武器鋪



物品	價格	物品	價格
青鋼劍	80	濱鐵重劍	120
沈碧劍	180	鎖子甲	350
精鋼短劍	75	金縷甲	400
牙雕銅劍	145	硬皮胸鎧	200
鐵槍	95	薄鋼胸鎧	100
鋼戰戟	180	蟒神甲	220
白絹索帶	150	白絹舞袖	150
僧袍	240	黃綾僧衣	480

藥材鋪



物品	價格	物品	價格
金創藥	6	大補丸	14
龍涎清血丹	10		
通脈補心丸	15		
綺羅天香	25		

懸天古經



前情緣起

耶除得手後立即退走，但衆人藉助剛加入的修行僧寞胤之術一路隨後追去。雖然這蹤跡到了山中便即斷绝，但衆人也在棧道上遇上一件不尋常的事情，在放走受傷的綠衣少女之後，金髮的邪派咒法師夏侯儀便動上了手，衆人只好在狹窄的棧道上鬪戰....



勝負諸[illegible]

勝利條件：將所有出現的敵人打倒

失敗條件：殷劍平或封寒月戰敗

隱藏條件：在陽之陣其二十四之前將夏侯儀擊倒，以達成夏侯儀加入的第一個條件、同時也是進入隱藏結局的要件之一，因為夏侯儀身上有唯一的一個〝冥華紫晶〞，此為煉成〝七色纓珞〞的必備品。



神韜必聞

※同樣的寶物中的紫蘊精玉一定要拿，因為這是煉化物品中非常好用的東西。

※想要進入隱藏結局的玩家，務必以擊倒夏侯儀為第一目標而使出最大的努力。否則他加入就绝無希望了。



破軍陣略

又是考驗玩家的一關。敵人這次共分兩大批，以及隨侍在旁的羽魅，而目前為敵方的夏侯儀則是鎮守罹後方。本關最重要的任務就是要在陽之陣其二十四結束之前打倒夏侯儀，在這之前當然要先解決這些擋路的傢伙。敵人全為防禦型，因此我方必須排好有利陣形之後，叫一個起碼挨得了四次揍的人（一般都是鮮于超）去誘敵再回來會合並一起痛扁這些被引出來的傢伙，以此類推之際，別忘了喜歡群體包圍的羽魅，超難擺平的羅鬼，以及朱焰魔火的焚炎之陣。

而到了對付夏侯儀之時，同樣先在其攻擊範圍外一格集結，此時紫楓必須至少還能補兩次〝神氣流轉〞；最好指定其中一人聚力增加移動力，先全力搶得位在夏侯儀後方的〝紫蘊精玉〞，再一齊將夏侯儀擊倒。注意回合數，不要因為一心貪於練功而白白錯失致勝的機會。



敵勢綜覽

戰鬥開始》

刀凛鬼├數量4　[illegible]力188　攻擊力163　防禦力103　绝技→[illegible]叉刃

屍蟲├[illegible]量8　[illegible]力144　攻擊力156　防禦力85　绝技→鬼顱彈

朱焰魔火├數量2　[illegible]力115　攻擊力118　防禦力79　法術・焚炎之陣

羽魅├數量12　[illegible]力176　攻擊力155　防禦力84　绝技→妖光邪眼

血煉鬼├數量4　[illegible]力157　攻擊力150　防禦力88　绝技→吸血

羅鬼├數量2　[illegible]力300　攻擊力181　防禦力121

夏侯儀├[illegible]力580　攻擊力255　防禦力130　法術→滅魂大法

陽之陣其二十五》

羅鬼├數量2　[illegible]力300　攻擊力181　防禦力121



天都城【F】

雜貨鋪



物品	價格
辟邪玉佩	50
清神淨玉	50
護命神符	80
龍骨項鍊	85
佛珠	50
赤煉火銅	100

雜貨鋪



物品	價格
金創藥	6
大補丸	14
龍涎清血丹	10
通脈補心丸	15
綺羅天香	25

客棧



武器鋪

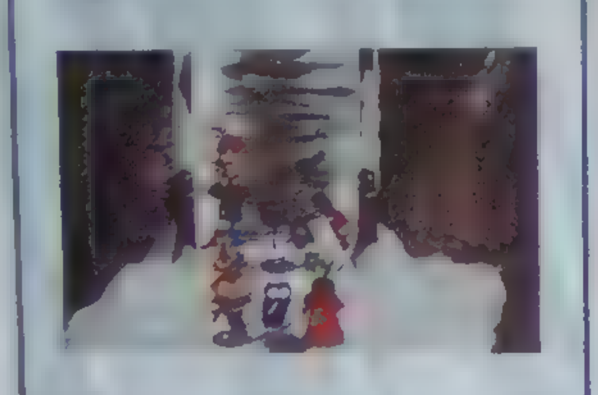


物品	價格	物品	價格
青鋼劍	80	鑌鐵重劍	120
沈碧劍	180	硬皮胸鎧	200
精鋼短劍	75	鎖子甲	350
手雕鉤劍	145	蟒神甲	220
鐵槍	95	金縷甲	400
鋼戰戟	180	白絹舞袖	150
白絹索帶	150	綴玉華裳	320
僧袍	240	黃綾僧衣	480

敵人



前往暫天福的蘇軻子等人意外的在山路遇上了追殺中的四象門與天玄門弟子，四象門為了搶奪公孫二一行，念及昔日故情的蘇軻子立刻拔劍相護，為了護送天玄門眾人平安撤退，眾人的山路前遂爆發了一場令人屏息的激烈血戰....



勝負諸定

過關條件：

將戰場上可攻擊的敵人全部消滅

失敗條件：

殷劍平、封寒月或應奉仁戰敗

隱藏條件：援救天玄門弟子

全部存活可得到**古劍·干將**

五人存活可得到輝月魂石

四人存活可得到聚元散

三人存活可得到返氣丸

二人存活可得到護命神符

一人存活可得到大補丸

無人存活只得到金創藥



為了要全力救出天玄門人，先兵分兩路：建議以封寒月、紫幔以及鮮于超等三人留守在橋頭一開始我方出現處，讓鮮于超擋住下方即將出現的援軍正面攻擊，以支援將退至此處的天玄門人；封寒月則召出靈獸，以取得隱藏寶物〝霧幻雲袍〞。其他三人則盡全力往前衝協助應奉仁，並適時為他補血。

當第一批援軍出現時，此時天玄門弟子應已接近橋頭處，不要吝於使用法術，一面用封寒月的法術轟擊，一面用紫幔的補血術適時為大家補血，尤其是天玄門弟子，務必以保住六人全體為目的，並全力突圍，讓六人能安全撤退。

至於上方戰事，只要注意應奉仁的體力值，隨時記得幫他補個血，應該就可以讓他慢慢擊殺順利過關。而當第二批援軍出現在上方時，就可以應付輕鬆了。



※寶物以取得隱藏寶物——〝霧幻雲袍〞為首要任務，我方則以保護六名天玄門人而盡全力，以在本關結束後取得〝古劍·干將〞。因為除了這兩樣寶物殷劍平可在後面數關所向披靡，而且〝古劍·干將〞還可以煉化成〝劍魂石·紫〞，讓殷劍平裝備後並在戰鬥時，只要移動力與術力夠，就可召喚出劍魂·雄。

※留注意應奉仁不可讓敵方法師連續轟擊，並必須隨時注意其體力值狀況，以便隨時給個補血（別忘了他是過關條件之一）

※下方留守橋頭的人須注意敵陣中法師的〝封魔神道〞，要開始對峙接近前，最好先學個戰場絕緣符，若是封寒月和紫幔同時被封咒，就麻煩紀錄，如此只好決定能靠手動人（當然一開始就能把法師先殲掉最好）

※由於地圖戰場較大，故將無法移動之區域裁切掉

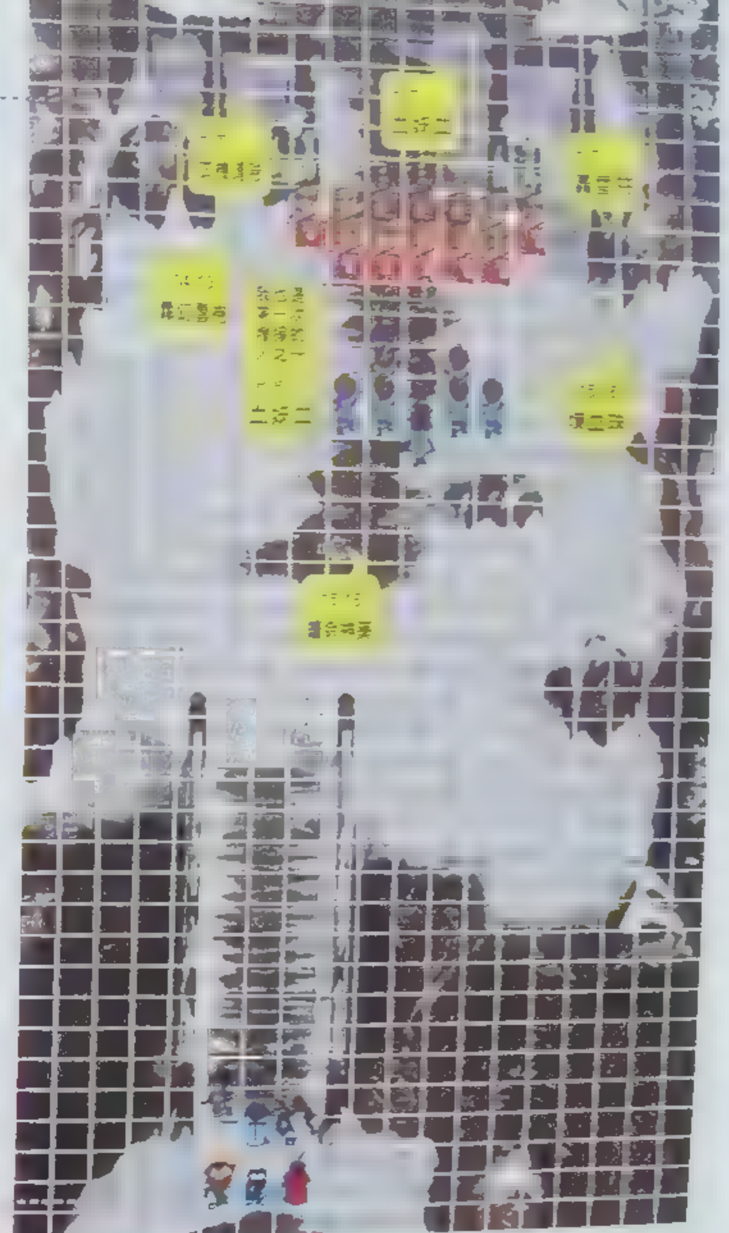


第二次增援

所有的四象門人（綠）都有500兩



第一次增援





敵勢綜覽

戰鬥開始〉

四象門人（綠）├數量3　體力175　攻擊力158　防禦力105

四象門人（紅）├數量3　體力156　攻擊力135　防禦力59

法術　神氣流轉·離火神訣·雷引之術·封魔神道

陰之陣其五〉

四象門人（綠）├數量5　體力178　攻擊力158　防禦力105

四象門人（紅）├數量2　體力156　攻擊力135　防禦力59

法術　神氣流轉·離火神訣·雷引之術·封魔神道

陰之陣其六〉

四象門人（綠）├數量4　體力178　攻擊力158　防禦力105

四象門人（紅）├數量2　體力156　攻擊力135　防禦力59

法術　神氣流轉·離火神訣·雷引之術·封魔神道

非我方控制人物〉

應奉仁├體力480　攻擊力100　防禦力121

天玄門人├數量6　體力171　攻擊力170　防禦力95

天都城【G】

雜貨鋪



物品	價格
辟邪靈佩	50
清神淨玉	50
護命神符	80
龍骨項鍊	85
佛珠	50
赤煉火銅	100

雜貨鋪



物品	價格
金創藥	6
大補丸	14
龍涎清血丹	10
通脈補心丸	15
綺羅天香	25

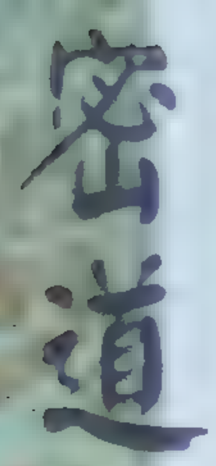
客棧



武器鋪



物品	價格	物品	價格
沈碧劍	180	檀木禪杖	110
紫金劍	350	鐵禪杖	235
牙雕鉤劍	145	硬皮胸鎧	200
朱輪祭劍	280	鎖子甲	350
鋼戰戟	180	蟒神甲	220
朱纓槍	350	金縷甲	400
白絹索帶	150	白絹舞袖	150
青鋼金索	300	綴玉華裝	320
鑌鐵重劍	120	黃綾僧衣	480
斬馬刀	300	僧袍	240



密道



前情緣起



為了鎮[illegible]天[illegible]上之變，封寒月帶著眾人從密道登樓，不料[illegible]兄心[illegible]的韓千秀被高世[illegible][illegible]。[illegible]雙方[illegible]道中[illegible]相遇，[illegible]人一[illegible]不了韓千秀，只好被迫[illegible]……



勝負設定

過關條件：敵全滅

失敗條件：殷劍平或封寒月任一人戰敗



破軍陣略

[illegible]，這[illegible]遇到我[illegible]之一——韓千秀，不過這次她可是敵[illegible]。[illegible]不[illegible]，當然就是[illegible]了再說。

韓千秀[illegible]陰之陣其二時[illegible]。[illegible]殷劍平[illegible]。



敵勢綜覽

戰鬥開始）

韓千秀 [illegible]力 [illegible] 攻擊 [illegible]36 防禦 [illegible]155

[illegible] 數量 4 [illegible]力 [illegible] 攻擊 [illegible]178 防禦 [illegible]119

[illegible] 數量 [illegible] [illegible]力 [illegible] 攻擊 [illegible]135 防禦 [illegible]97

法術 [illegible]・[illegible]・[illegible]之[illegible]・[illegible]

陰之陣其二）

[illegible] 數量 [illegible] [illegible]力 [illegible] 攻擊 [illegible]178 防禦 [illegible]110

[illegible] 數量 4 [illegible]力 [illegible] 攻擊 [illegible]135 防禦 [illegible]97

法術 [illegible]・[illegible]・[illegible]之[illegible]・[illegible]

[illegible] 數量 [illegible] [illegible]力 [illegible]7 攻擊 [illegible]135 防禦 [illegible]104







神韜必閱

※[illegible]

※[illegible]

※[illegible]

※[illegible]



真相



前情緣起



眾人好不容易來到九曜之巔，卻發現祭天嶺上發生了可怕的變故。
化身為靈女方芸的韓無砂用妖術控制了高世津和久病衰弱的靈山老人，封寒月因而被迫跟自己最親愛的師父動手。
一向依靈修的四象門聖地--九曜之巔，頓時變成戰火血肉交相飛舞之地....



勝負設定

勝利條件：打倒靈山老人

失敗條件：殷劍平、封寒月任一個戰敗



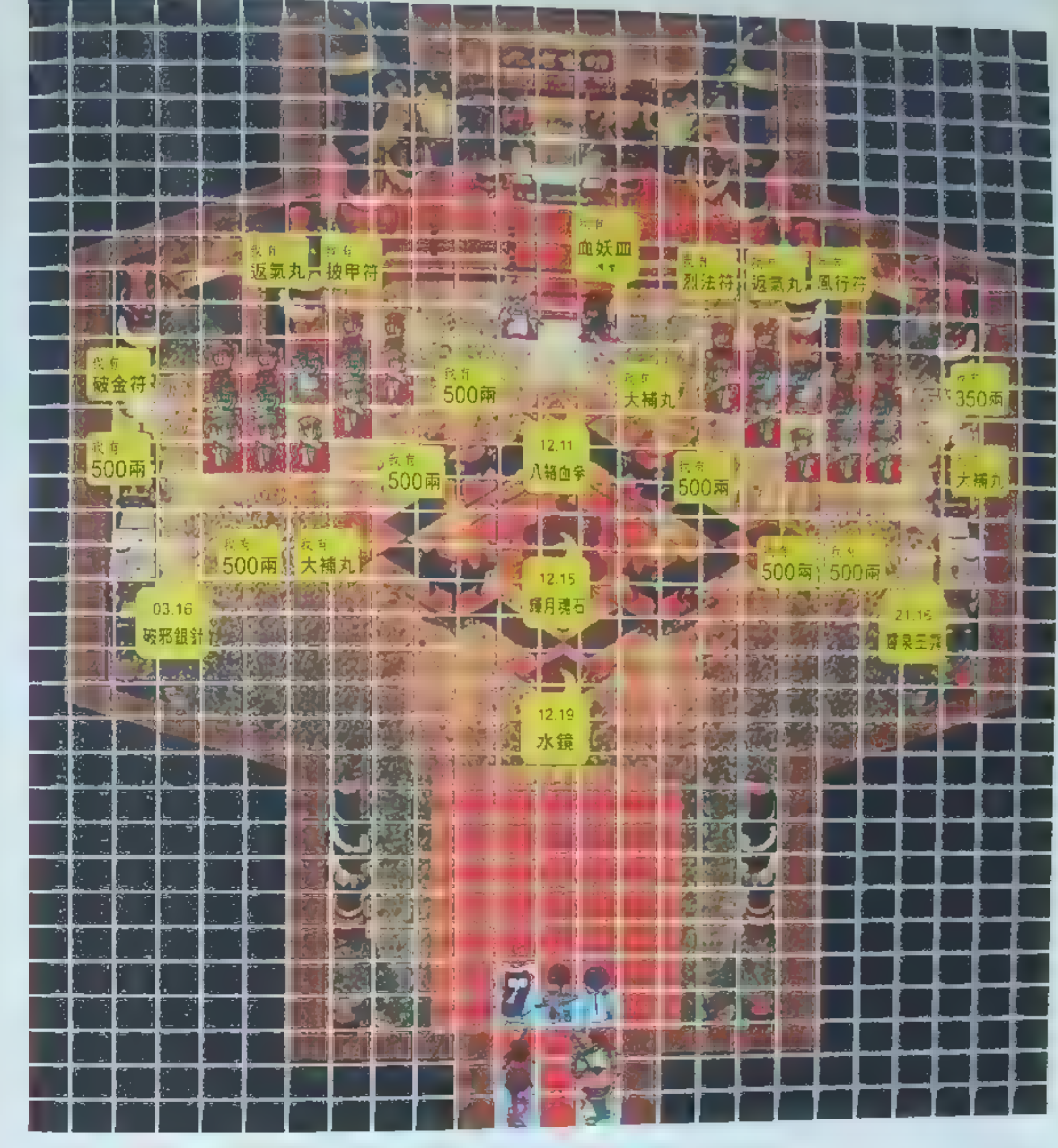
破軍陣略

本關的敵人行動與模式都相當簡單：上方左右各有一群標準送死的小兵兵，而主要敵人首領則為攻擊力強的高世津、與法術威力高的靈山老人。由於左右兩群的數量[illegible]全部相同，因此先隨便選擇一邊，集中火力將他們擊倒，但須注意勿同[illegible]二名以上的法師法術攻擊範圍內，否則恐怕小命難保。
[illegible]總數小於一定數值，高世津會先從防禦改為備攻模式，此時必須特別小心[illegible]力[illegible]人去和他正面廝殺，並注意靈山老人若加「血刃之咒」在高世津身上[illegible]，同時將[illegible]引開，等效果消失後再近身戰。
[illegible]靈山老人在敵人總數再小於一定數值後會主攻，但建議仍然先集中將高世津[illegible]靈山老人慢慢練功。靈山老人的術力雖高，但體力卻僅有高世津的一半，[illegible]我方補血人員術力值練光時，將他擊倒應已不是太難的事了。



神招必閱

[illegible]我方人物[illegible]為等級強度，注意不可讓敵方兩名法師連續轟擊，否則能存活[illegible]實在不高
[illegible]和高世津[illegible]手，一定得先將高世津[illegible]打倒，否則我方可能[illegible]一人可以承受[illegible]攻擊
[illegible]另外[illegible]將有[illegible]會掉「破金符」，[illegible]
[illegible]內[illegible]物品之一[illegible]
[illegible]了此關後，就可以[illegible]心[illegible]的慢慢觀賞[illegible]殷劍平身世[illegible]





敵勢綜覽

戰鬥開始〉
四象門人 綠 -數量10 力199 攻擊力155 防禦力122
四象門人 紅 -數量8 力174 攻擊力14[illegible] 防禦力99
法術→[illegible]
[illegible] -數量8 力205 攻擊力17[illegible] 防禦力1[illegible]

敵人總數小於等於十四人〉
高世津 體力1669 攻擊力25[illegible] 防禦力[illegible]

敵人總數小於等於五人〉
靈山老人 -[illegible]力[illegible] 攻擊力[illegible] 防禦力[illegible]
法術→[illegible]之[illegible]、冰塞之[illegible]、[illegible]

天都城【H】

雜貨鋪



物品	價格	物品	價格
辟邪玉佩	50	蟠龍玉帶	200
清神淨玉	50	冰凍銀鐲	250
護命神符	80	琉璃星簪	250
龍骨項鍊	85	昂昂角簪	250
赤煉火銅	100	佛珠	50
黑玉蛇戒	200	紫檀數珠	100
瑯環玉璧	150	烏光玄鐵	200

武器鋪



物品	價格	物品	價格
沈碧劍	180	檀木禪杖	110
紫金劍	350	鐵禪杖	235
牙雕鉤劍	145	硬皮胸鎧	200
朱綸祭劍	280	鎖子甲	350
鋼戰戟	180	蟒神甲	220
朱纓槍	350	金縷甲	400
白絹索帶	150	白絹舞袖	150
赤綢靈索	300	綴玉華裝	320
濱鐵重劍	120	黃綾僧衣	480
斬馬刀	300	僧袍	240

客棧



藥材鋪



物品	價格
金創藥	6
大補丸	14
龍涎清血丹	10
通脈補心丸	15
綺羅天香	25



螢火

前情緣起

為了上官遠入武偵察之舉，一行人在開封城郊營待命
一日夜裡，為自己壓抑的嫉妒之情所苦的封寒月獨自出外散心，在螢火飛舞的月夜池畔，前來迎接她的殷劍平和她與綠衣的神秘少女…燕明蓉再次相會，三人隨即與尾隨而來的高戚展開激戰....



勝負諸定



勝利條件：將高戚打倒

失敗條件：殷劍平、封寒月或燕明蓉任一個戰敗

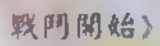
破軍陣略



本場戰鬥一開始先只有落單的殷劍平、封寒月，以及之前在戰道上遇見的綠衣少女燕明蓉，但敵方首領卻是之前搶奪皇標的剃刀高戚。雖然之前慘遭落敗，但這次可說有機會試試多日來自身修煉的成果，順便報個一刀之仇了。
一開始先讓殷劍平與封寒月往上方，而燕明蓉往下方三人會合，在我方增援尚未出現前，暫時先讓殷劍平先抵擋正面攻擊及補血，封寒月及燕明蓉則負責盡情法術轟擊敵方的飛兵「化蛇」，並趁此機會提昇等級。
第四回合我方人員由正下方馳援，但敵方也增加了一大票的援軍。但因敵方是分批行動，只要應付得當，應不至於太過吃力。等到我方全員集結後，建議先以鮮于超為優先練功對象，讓他等級與體力提高些，以對付高戚的「絕煞劍」。而高戚則只會在敵方剩下一定人數，或我方進入其攻擊範圍時，才會開始移動。此時先全力將其他妖魔解決掉，再以消耗戰的方式將剩下來的高戚慢慢利用練功，如此以來也可趁機提昇我方人員的等級。

神韜必閱

※要特別注意高戚的特技——絕煞劍，防禦力不夠高的人請閃一邊去，建議用關勿乎、鮮于超及真胤等三人圍住他，其他人員則在外圍處伺機偷襲，但補血人員宗煜則要算好補血的距離，讓去抵擋的人能夠適時的受到補血的照顧。
※燕明蓉有增加移動力的法術——攬風神行，可適時應用；還有她的神聖系法術群星聚華，則對骷髏頭系法團最具威脅，可善加利用。
※盡量採防禦的隊形。敵方會分批攻擊，只要利用每個人的長處，配置最佳的隊形，準備「兵來將擋，水來土掩」的準備迎接敵人的來襲即可



戰鬥開始》
化蛇├數量8
　體力248
　攻擊力168
　防禦力122
　絕技→化血毒沫

陽之陣其四》
炎羅鬼├數量4
　體力295
　攻擊力202
　防禦力167
　絕技→魔嶽鬼炎
咒首靈蚣├數量6
　體力205
　攻擊力170
　防禦力112
　絕技→鬼火彈
紫焰妖靈├數量4
　體力273
　攻擊力172
　防禦力67
　法術→奪魄鬼咒
　　滅魂大法
　　攬風神行
化蛇├數量6
　體力248
　攻擊力168
　防禦力122
　絕技→化血毒沫

陰之陣其十三》
高戚├體力2600
　攻擊力262
　防禦力147
　絕技→絕煞劍

四隻紫焰妖靈身上都有
返氣丸

打倒高戚可得到
輝月魂石



陽之陣其四
之我方增援

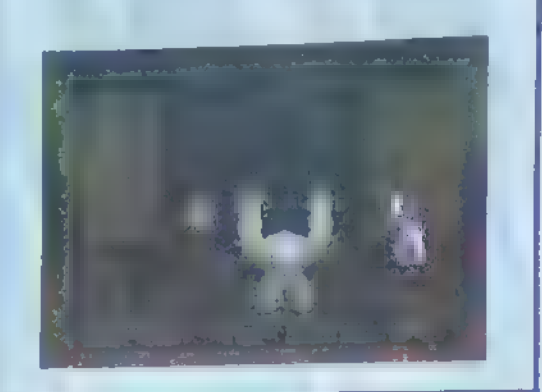
魔骸



前情緣起

追著燕明蓉跟蹤而闖入密道的一行人來到了一處荒廢的地下墓窖，再次出現的金翼靈法師夏侯儀預告了另一場死鬥的開始。

然而潛藏在這充滿死亡氣息之地的並不只是夏侯儀而已，當墓門開啟之時，另一個恐怖的夢魘才剛要開始……



勝負諸定

勝利條件：敵全滅

失敗條件：殷劍平、封寒月或紫楓任一個戰敗

隱藏條件：若是有在第十幕的「懸天古徑」中打敗夏侯儀，則需在鬼魄屍王破防禦後四回合內打倒，並需在二十四回合內結束此關。



破軍陣略

本關的重頭戲在最後的鬼魄屍王，且有回合限制，所以先用燕明蓉的御風神行來增加移動力，再全力向前衝。敵方分成三大群：正上方兩群為防禦型，可用引誘的方式慢慢將部分引出來殲滅；至於第一批（左右各六個）則為侵攻型，但不難對付，必須膽大心細，並把握時間快速解決；到最後打敗了夏侯儀後，耶陰會出現並帶著其得意傑作——鬼魄屍王出場，並以殷劍平為攻擊目標。當然此時仍需體力值高的人擋在前面，可用韓千秀的一般攻擊先打鬼魄屍王，雖然只會損一點點血，但此為觸動下一事件之關鍵：攻擊過的下一回合，封寒月會決定使用絕天禁法與鬼魄屍王同歸於盡，但夏侯儀會搶先出手，將鬼魄屍王的禁制破除。此時大家便可以一擁而上，將所有破壞威力最強的法術絕技通通用出來，徹底地替這個噁心的臭皮囊超渡吧！



敵勢綜覽

戰鬥開始）

夏侯儀｜體力580　攻擊力255　防禦力130　法術・滅魂大法

化蛇｜數量8　體力248　攻擊力168　防禦力122　絕技・化血毒沫

九首蜈蚣｜數量8　體力205　攻擊力170　防禦力112　絕技・鬼火彈

鬼道者｜數量4　體力203　攻擊力161　防禦力134

　　法術・魔煞冥爆・封魔神道

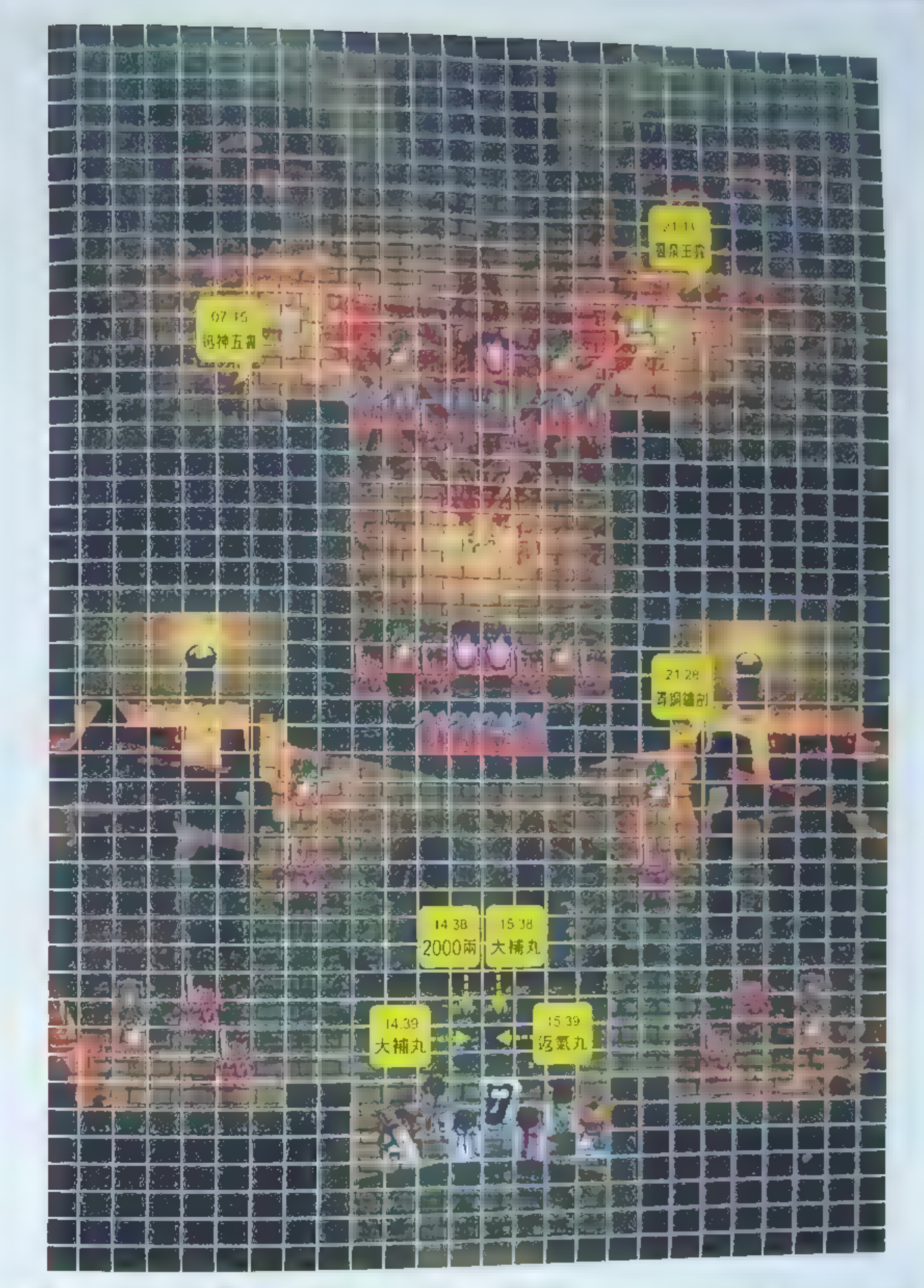
炎獅鬼｜數量12　體力293　攻擊力202　防禦力167　絕技・魔嶽鬼炎

紫焰妖蠶｜數量3　體力273　攻擊力172　防禦力67

　　法術・奪魄鬼咒・滅魂大法

夏侯儀被擊倒後）

鬼魄屍王｜體力4800　攻擊力400　防禦力999（破除後為0）





神韜必闖

※若在第十幕「懸天古徑」中有打敗夏侯儀者，則需在夏侯儀打破鬼魄屍王的禁制後，在四回合內將鬼魄屍王擊倒；並且本關的結束回合不可超過二十四回合，如此紫楓將於戰鬥結束後，使用法寶將夏侯儀救活，至此就全部完成夏侯儀加入的所有條件，夏侯儀便加入了！（此為進入隱關的重要條件之一）

※雖然夏侯儀破除了鬼魄屍王的防禦，但可不表示鬼魄屍王就變成了鬼破靈蟲。最好瞧瞧牠的攻擊力，本身防禦力及體力值不算高的，還是不要站的太前面，只看到牠的防禦值變成零就興奮過頭的話，那可就大錯特錯呀！

開封城【I】

雜貨鋪



辟邪玉佩	50	蟠龍玉帶	200
清神淨玉	50	冰凍銀鐲	250
護命神符	80	琉璃星簪	250
龍骨項鍊	85	昂昂角簪	250
赤煉火鋼	100	佛珠	50
黑[illegible]蛇戒	200	紫檀數珠	100
瑯環玉璧	150	烏光玄鐵	200

客棧



藥材鋪



金創藥	0
大補丸	14
九花玉露	35
龍涎清血丹	10
通脈補心丸	15
[illegible]天香	25

武器鋪



				千雖鉤劍	145	鎖子甲	350
				朱輪祭劍	280	寧鋼環甲	650
				[illegible]戟戟	180	金縷甲	400
				朱纓槍	350	妖骨胄	750
				白絹索帶	150	綴玉華裳	320
				青鋼靈索	300	銀狐披肩	600
七碧劍	180	檀木禪杖	110	精鐵重劍	120	黃綾僧衣	480
紫金劍	350	鐵禪杖	235	斬馬刀	300	護法僧衣	760



戰陣

前情緣起



終於與上官遠會合的一行人立刻趕去太和殿解救禁軍之危。鎖妖塔之怪眾然與殷劍平一行有著大淵源，而且領頭殺退禁軍的竟然就是韓無砂！

在人魔混雜的戰場上，殷劍平等人不顧自己安危強闖敵陣，為了竭力搶救無辜士兵的生命。



勝敗條件

勝利條件：敵全滅

失敗條件：殷劍平、封寒月、上官遠任一戰敗以及禁軍士兵存活數不可低於七人。

隱藏條件：關卡結束後禁軍士兵存活數大於九人，則可獲得上官遠專用兵器**虎咆槍**。



破軍陣略

本關為了要救出包圍的禁軍士兵（共十二人），可真得使出渾身解數了。別被眼前滿滿一大群的敵人嚇到，只要一開始先使用燕明蓉的「飃風神行」，並召喚出神獸－實術作為幫助補血之用。先聚力一回合，再全力往前衝刺，目標為正上方被圍的禁軍士兵，記得讓防禦及體力較高的人，衝到最前面去幫禁軍士兵擋住攻擊。若能撐到第五回合還沒敗陣，那就只剩下時間上的問題了。但別就此掉以輕心，仍要注意我方的上官遠，由於上官遠上兩關並無參戰，因此等級上相差較大，最好不要忽略了他的危機，並且盡量留下最後一刀可以解決的敵方，讓上官遠能夠儘快的在此關多加升級，以趕上我方人員的等級水平。

若是覺得此關的隱藏條件－虎咆槍的獲得方式非常困難，建議您不妨先以過關為主，等到您熟悉了本關敵方的動向與戰場地形，再向自己的戰略功力做進一步的挑戰，免得一開始目標訂得太高，失望會越大哦！



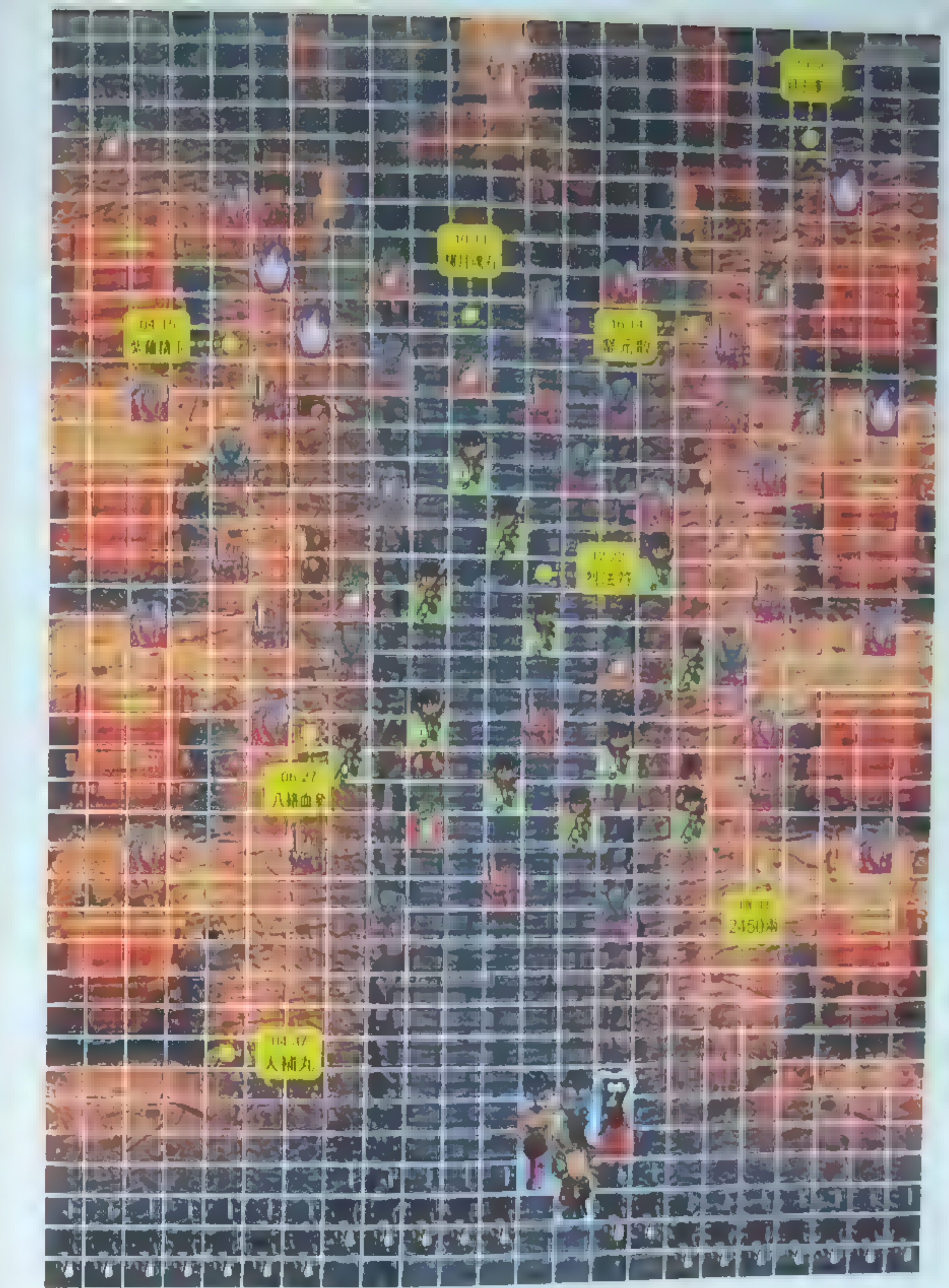
敵勢綜覽

戰鬥關卡）

- 爆鬼｜數量10　體力315　攻擊力232　防禦力182　絕技：魔獄鬼炎
- 化蛇　數量12　體力280　攻擊力208　防禦力132　絕技：化血消沫
- 夜蜈蚣｜數量8　體力269　攻擊力212　防禦力140　絕技：鬼火彈
- 紫焰妖靈｜數量4　體力305　攻擊力200　防禦力75
  法術：斬魂鬼咒、五雷正法
- 鋼破嬰｜數量8　體力268　攻擊力237　防禦力143
- 悲道者｜數量2　體力235　攻擊力189　防禦力148
  法術：颯然岩爆、地爆千陣

非我方控制人物）

- 禁軍（刀）｜數量6　體力250　攻擊力275　防禦力185
- 禁軍（槍）　數量6　體力210　攻擊力230　防禦力111



※由於地圖戰場較大，故將無法移動之區域裁切掉



神斬必闖

※虎咆槍建議最好能夠拿到，因為這是合成上官遠最強武器得必備品之一，且僅此一個方法可得到，別無他法，也沒有第二支虎咆槍。

※隱藏寶物中的裝飾精玉當然得拿；而其中的明王軍鎧更是不可不拿！因為這是合成殷劍平最強防具的物品之一，也是僅此一個，別無他處。可先給真胤裝備，待真胤有更強之防具產生時，再卸下煉化即可。

※另外要提醒的就是千萬要注意上官遠，他掛了的話遊戲也玩完了....收陣！！

開封城 [J]

A—多和此道士對話，可獲得許多珍貴情報

雜貨鋪



辟邪玉佩	50	蟠龍玉帶	200
清神淨玉	50	冰凍銀鐲	250
護命神符	80	琉璃星簪	250
龍骨項鍊	85	昴昴角簪	250
赤煉火銅	100	佛珠	50
黑玉蛇戒	200	紫檀數珠	100
瑯璟玉璧	150	烏光玄鐲	200

藥材鋪



金創藥	6
大補丸	14
九花玉露	35
龍涎清血丹	10
通脈補心丸	15
綺羅天香	25

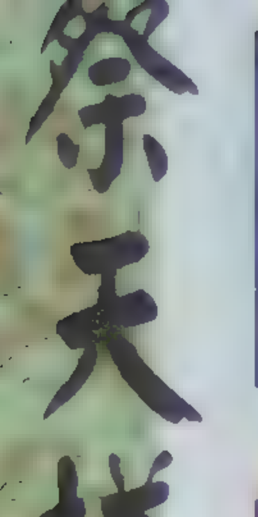
客棧



武器鋪



				素綢靈索	300	菁鋼環甲	650
				紫絹金索	680	金縷甲	400
				斬馬刀	300	妖骨胄	750
				鋼煞劍	580	緞玉華裳	320
				鐵禪杖	235	銀狐披肩	600
封陣劍	350	翠玉匕首	550	金剛杖	460	黃綾僧衣	480
紫金劍	600	朱纓槍	350	燕返刃	620	護法僧衣	760
辟邪玉劍	750	黑玉短戈	700	鎖子甲	350		



祭天塔



前情緣起



反擊的時刻終於來臨！為了阻止在塔頂作怪的齊祀完成搜魂大法，一行人直闖祭天塔，要將四邪在此的陰謀一舉粉碎。死在入口附近的王謙給了眾人當頭棒喝的警告，這總高八層的祭天塔是個巨大的死亡陷阱，在齊祀的念咒聲中，一行人急忙登塔而上....



勝負設定

勝利條件：將所有出現的敵人打倒

失敗條件：殷劍平、封寒月或上官遠任一個戰敗

超過陽之陣三十五回合結束本關



破軍陣略

此關雖然地形算是複雜，但敵人的分佈卻相當的簡單。敵方共分五群，且每一群都有飛兵—化蛇護衛。而由於地形的限制，堵在樓梯口的兩批會比較麻煩一些。其實一路上攻略至此，相信玩家們對戰略都已經有一定的概念了，因此也不必再多加詳述本關過法。大原則不變，先加行動力再衝刺，集中火力一次滅掉一群。分區行動的敵人是最容易對付的，只要時間上來得及，不至於拖到下一批團上來還沒解決眼前威脅的話，大致上就行了。

神器必聞

※座標（21.75）的地方（不在右頁地圖上），也就是在右邊二樓往三樓的樓梯底下，右下響一個水桶的那一格，藏有"神鳥金翎"，請召喚出靈鼬前去拿取。
※超過陽之陣三十五回合的話，齊祀將完成搜魂大法，即強迫敗陣，動作要快！



敵勢綜覽

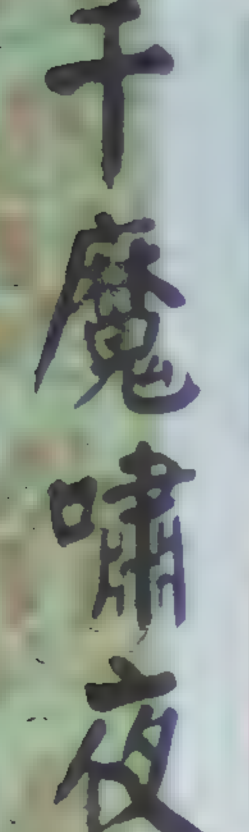
戰鬥開始）

死魁蟲—數量6　體力275　攻擊力238　防禦力140　絕技：蛇蠍彈
化蛇—數量6　體力304　攻擊力238　防禦力140　絕技：化血毒沫
[illegible]—數量5　體力345　攻擊力235　防禦力85
法術：血刃之光・五雷正法
[illegible]—數量11　體力281　攻擊力253　防禦力151
[illegible]—數量10　體力345　攻擊力252　防禦力192　絕技：[illegible]

※由於地圖戰場較大，故將無法移動之區域裁切掉

01.18 時幻沙

2800兩





在八道魂塔隨狂風亂舞的寬闊祭天塔頂、眾人終於見到了這次事件的主謀者··國師奇杞。
自信有邪神護身的他並不親自出戰，只以召喚來的妖魔對付殷冥子一行人。為了阻止邪神完成，一行人使出渾身解數苦戰，雖然沒人知道奇杞是否還有什麼厲害步著....



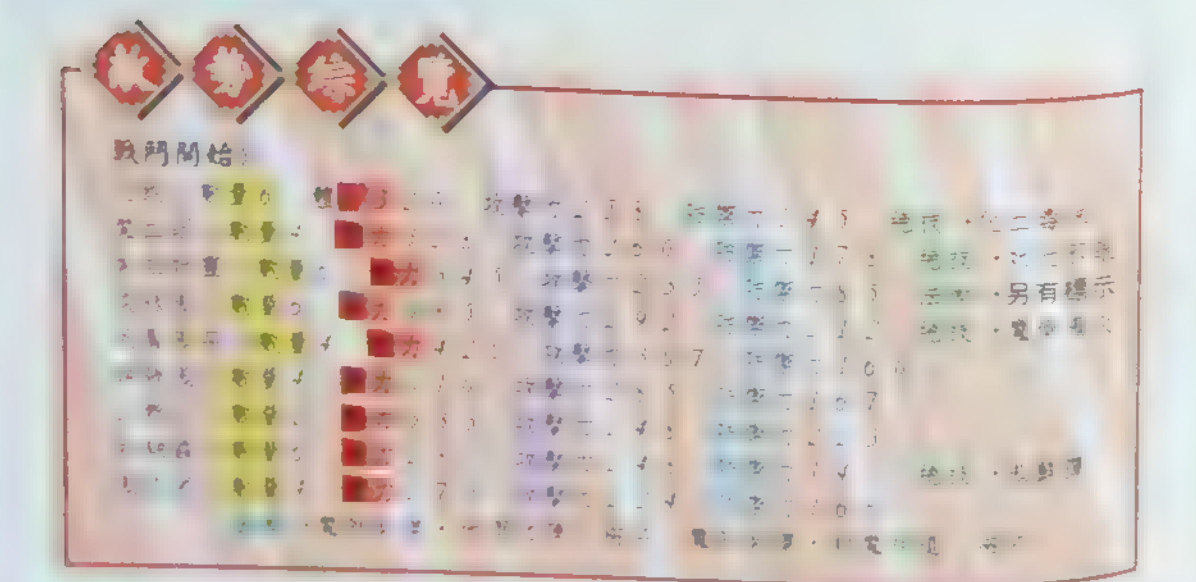


勝利條件：將所有出現的敵人打倒

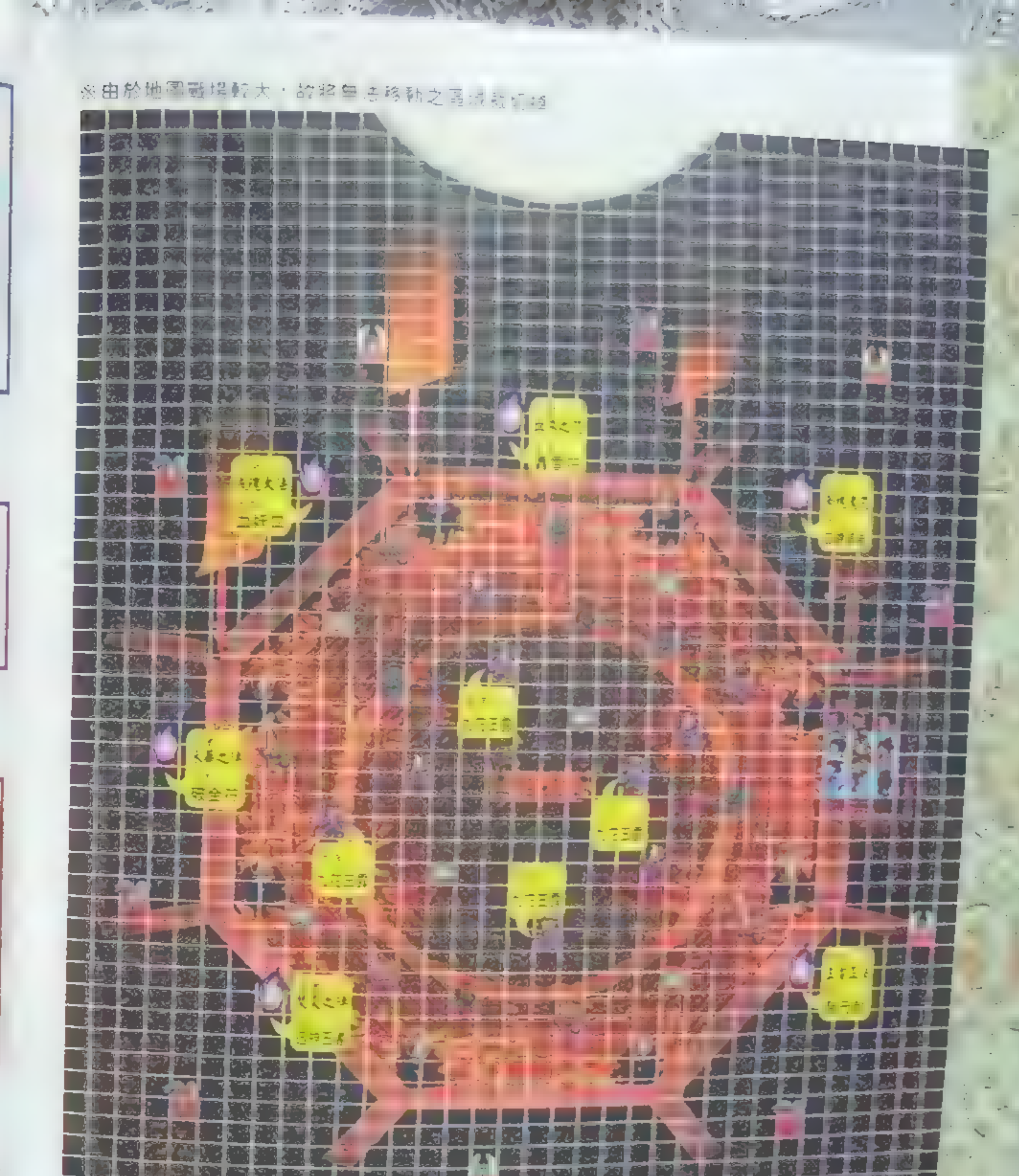
失敗條件：殷冥子、封寒月或紫嫣任一個戰敗



[illegible]



※由於地圖範圍較大，故將無法移動之區域截去





[illegible]







[illegible]



勝負請定

勝利條件：將邪龍解臾打倒

失敗條件：殷劍平、封寒月戰敗或紫楓被擊倒

隱藏條件：在陰之陣其二十一前務必要將黑龍解臾擊倒，否則將因為紫楓的法力耗盡而墜落，我方也將因此強行敗陣。



[illegible]這一關不但要全力前進趕回合限制，[illegible]，更糟的是我方一開始就被強制分為兩邊，敵人的[illegible]……[illegible]，先打了再說吧！

[illegible]這應該已經都了解了吧！[illegible]，並且注意不可讓[illegible]，一直打一直前進，不要在這些小嘍囉身上浪費太多時間，[illegible]上面的我方人員趕往[illegible]身邊，並盡全力攻擊[illegible]，[illegible]要防守在解臾的攻擊範圍外一格，以堵住[illegible]，下面人員則全力攻擊[illegible]的敵軍，並找機會一起攻擊解臾。只要算準攻擊[illegible]，[illegible]打得落花流水。



※本關沒有任何寶物，也沒有敵人帶有物品。

※務必盡全力擋住攻往紫楓方面的敵人。



戰鬥開始〉

魔血眼－數量6　體力344　攻擊力276　防禦力134　絕技→[illegible]

化蛇－數量4　體力336　攻擊力278　防禦力150　絕技→[illegible]

紫焰妖靈－數量8　體力345　攻擊力235　防禦力85　法術→[illegible]

解臾－體力7500　攻擊力400　防禦力200

[illegible]

黃色區〈陰之陣其八〉

化蛇－數量6　體力336　攻擊力278　防禦力150　絕技→[illegible]

橙色區〈陰之陣其十一〉

化蛇－數量6　體力336　攻擊力278　防禦力150　絕技→[illegible]

綠色區〈陰之陣其十五〉

魔血眼－數量4　體力344　攻擊力276　防禦力134　絕技→[illegible]

紫焰妖靈－數量2　體力345　攻擊力235　防禦力35　法術→[illegible]

紫色區〈陰之陣其十八〉

化蛇－數量4　體力336　攻擊力278　防禦力150　絕技→[illegible]

紫焰妖靈－數量2　體力345　攻擊力235　防禦力85　法術→[illegible]

開封城【K】



[illegible]

雜貨鋪



辟邪玉佩	50	蟠龍玉帶	200
清神淨玉	50	冰凍銀鐲	250
護命神符	80	琉璃星簪	250
龍骨項鍊	85	吊吊角簪	250
赤煉火鋼	100	佛珠	50
黑玉蛇戒	200	紫檀數珠	100
瑯環玉璧	150	烏光玄鐵	200

藥材鋪



金創藥	6
大補丸	14
九花玉露	35
龍涎清血丹	10
遊縱補心丸	15
綺羅天香	25

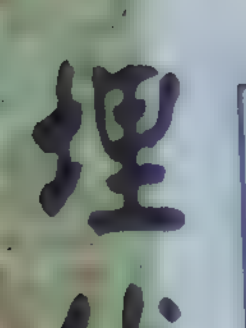
客棧



武器鋪



				素鋼寶索	300	革鋼環甲	650
				紫絹金索	680	鋼鱗甲	950
				斬馬刀	300	妖骨胄	750
				鋼煞劍	580	朱鋼法衣	1100
				鐵禪杖	235	銀狐披肩	600
封陣劍	350	翠玉匕首	550	金剛杖	460	無相禪衣	1200
紫金劍	600	朱纓槍	350	燕返刃	620	護法僧衣	760
朱綸祭劍	280	黑玉短戈	700	鋼襯武衣	1050	魅影織衣	900



前情緣起

目送擁天備覆執寶物的殷劍平一行後，有想到四象道固會主動出擊，而暗藏身寶甘三魄惡羅的韓無砂在半夜的偷襲行動，讓眾人幾乎陷入了絕境。在押上了性命的死門中，靈山老人留下的那一般的遺言，竟然成了眾人脫逃的關鍵……

勝負諸定

勝利條件：敵全滅

失敗條件：殷劍平、封寒月任一個戰敗

隱藏條件：紫楓陣亡



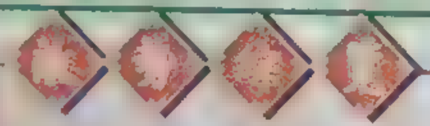
神豁必關

※由於程式上的關係，務必注意以下兩種狀況：

A→在觸動封寒月開門事件前，也就是封寒月自動走到事件點前，戰場上務必至少留下一名除了韓無砂以外的敵人，否則開門事件將不會發生。

B→在封寒月還是我方控制的狀態下，不可讓封寒月直接站在開門事件點，否則封寒月轉為自動行動狀態後，將不會啟動任何事件、關卡也無法結束。

※本關寶箱的"妖魔牙爪"為夏侯儀最強武器的煉化物品之一，僅此一個。若有夏侯儀加入者，請優先考慮拿取，另外翡翠碧沙最好也務必得手。



戰鬥開始》

韓無砂｜體力6800　攻擊力370　防禦力610
魔血眼－數量6　體力360　攻擊力292　防禦力190　絕技→妖光邪眼
死靈鬼卒｜數量3　體力440　攻擊力317　防禦力165
凶骸兵－數量3　體力342　攻擊力329　防禦力228
死魅蟲｜數量2　體力325　攻擊力276　防禦力158　絕技→鬼顱彈
紫焰妖靈－數量2　體力393　攻擊力277　防禦力97　法術→焚炎之陣

第一次敵人總數小於等於十人之增援》

魔血眼｜數量2　體力360　攻擊力292　防禦力190　絕技→妖光邪眼
死靈鬼卒－數量2　體力440　攻擊力317　防禦力165
凶骸兵｜數量2　體力342　攻擊力329　防禦力228
死魅蟲｜數量2　體力325　攻擊力276　防禦力158　絕技→鬼顱彈
紫焰妖靈－數量1　體力393　攻擊力277　防禦力97　法術→焚炎之陣

第二次敵人總數小於等於十人之增援》

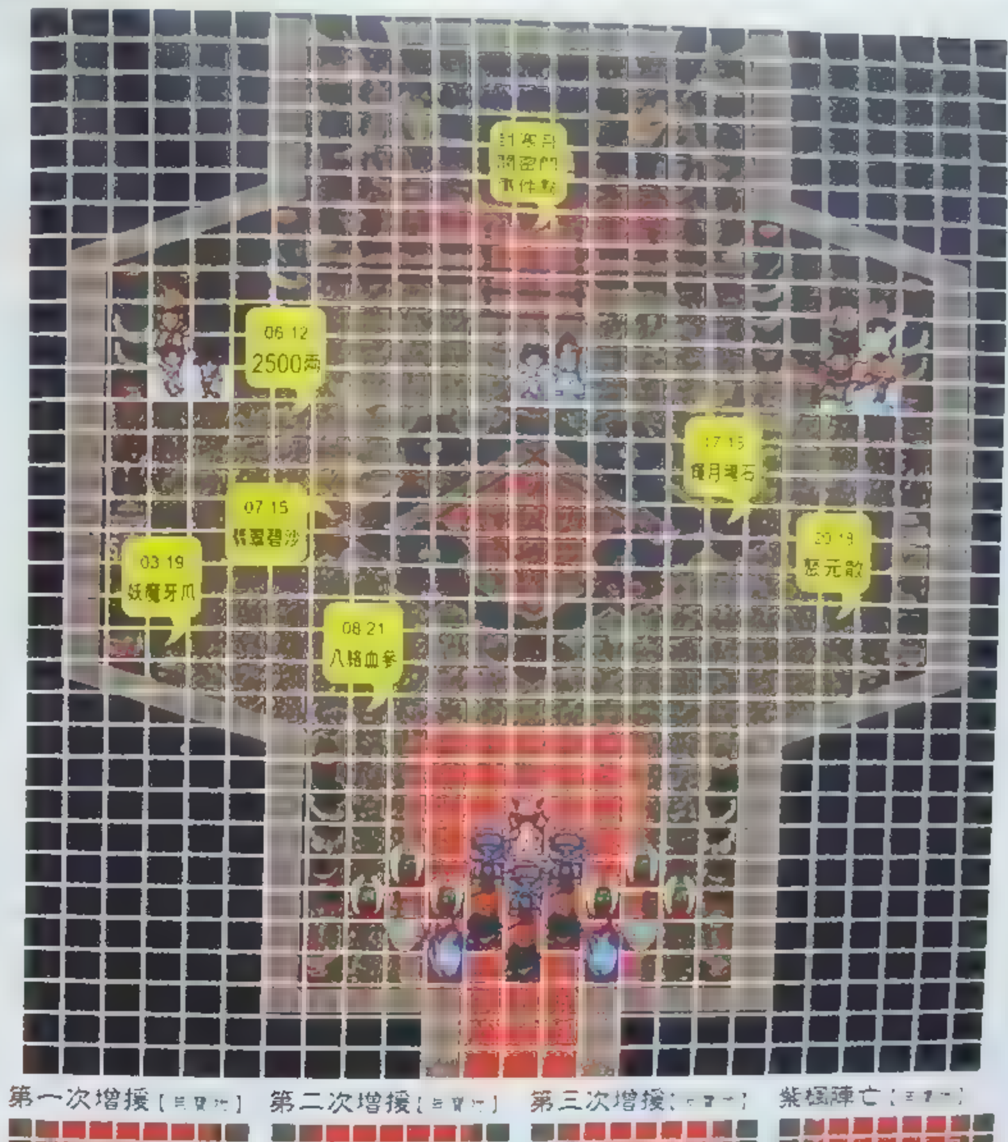
魔血眼－數量2　體力360　攻擊力292　防禦力190　絕技→妖光邪眼
死靈鬼卒｜數量2　體力440　攻擊力317　防禦力165
凶骸兵｜數量2　體力342　攻擊力329　防禦力228
紫焰妖靈｜數量1　體力393　攻擊力277　防禦力97　法術→焚炎之陣

第三次敵人總數小於等於八人之增援》

魔血眼｜數量2　體力360　攻擊力292　防禦力190　絕技→妖光邪眼
死靈鬼卒｜數量1　體力440　攻擊力317　防禦力165
凶骸兵｜數量1　體力342　攻擊力329　防禦力228
死魅蟲｜數量2　體力325　攻擊力276　防禦力158　絕技→鬼顱彈
紫焰妖靈｜數量2　體力393　攻擊力277　防禦力97　法術→焚炎之陣
血靈妖卒｜數量4　體力326　攻擊力349　防禦力256　絕技→火[illegible]

任何狀況下紫楓陣亡之增援》 若紫楓陣亡表示韓無砂無法擊退，須強迫敗陣

妖將｜數量4　體力3500　攻擊力700　防禦力34[illegible]　絕技→[illegible]



第一次增援　第二次增援　第三次增援　紫楓陣亡

五隻三圍可得 逗靈丸

五隻三圍可得 靈泉玉露・迅神五膏

五隻三圍可得 冰荷仙實・麒王金膏

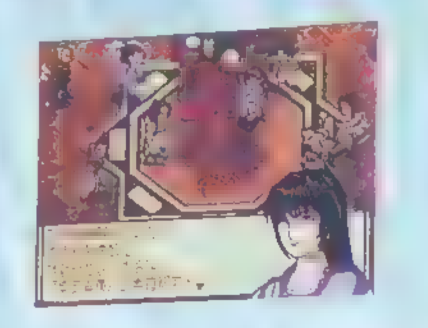
破軍陣略

本關韓無砂率領大軍突襲四象門，讓王在九曜之島殘心的殷劍平和封寒月[illegible]、一副準備孤軍奮戰之勢了。先別急，由於我方援軍將於第四回合由三方前來支援，因此先讓兩人往左邊門口移動，並先對付飛過來的魔血眼，這時援軍也差不多到了。至於為何要讓兩人移到左方，是因為左方會出現韓千秀，上官遠和燕明蓉，等於少一名補血人員。此時讓兩方人馬加好了該加的屬性，就可以往下方門口前進殲滅敵人。[illegible]過雖然韓無砂在第一批增援出現時不為所動，但第二批時將改為主動攻擊，[illegible]防範其法術威力，而封寒月由於之後必須到石椅的位置去開密門，因此可在[illegible]方控制時，將她移到離石椅不遠處，在我方一切就緒之後，[illegible]韓無砂讓她損血（絕技或法術皆無效），不管損多少血[illegible]變成自動控制狀態，並走到石椅的事件點，走到之後的下回合，才會開啟密門，[illegible]無砂大怒之際，紫楓的隱藏功能就出現了！[illegible]敵人殲滅就成了。不過如果在這事件觸動前第三批援軍已經出現，[illegible]從門口逃走，由於這一批敵人身上都帶了不少好東西，[illegible]

神兵

前情緣起

在緊爵中抵達靈山老人藏寶室的衆人卻只能望寶興嘆，因為韓無砂派來的妖魔如影隨形的靈在後面襲來。一場搶時間的遊戲於是展開--能越快啟動機關關上入口，就能夠阻止不斷湧入的敵人，因此殷劍平一行挺身衝向敵陣，在狹窄的通道中展開了生死之戰...



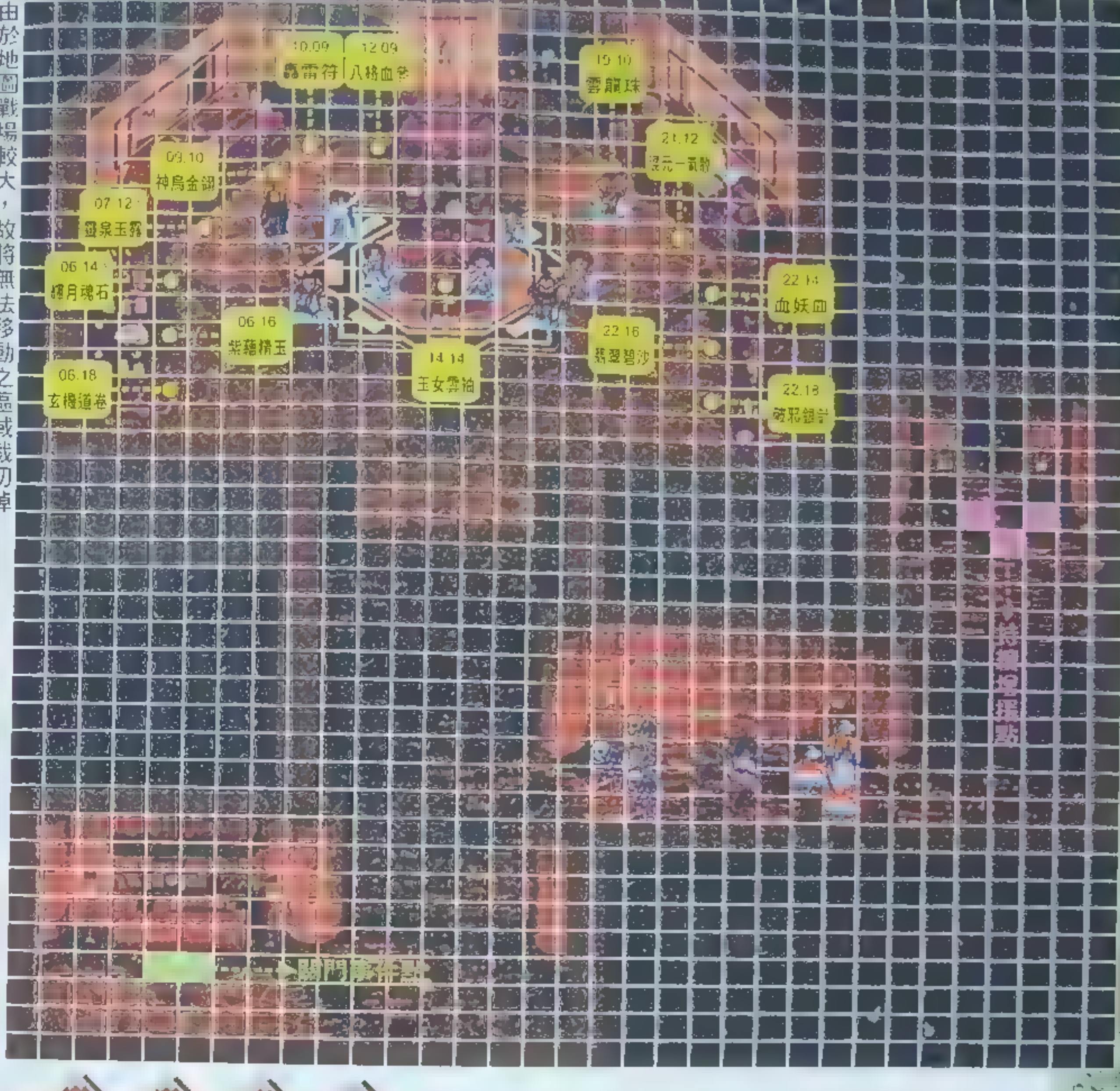
勝負請定

勝利條件：在陰之陣其十九之前將門關上，然後將戰場上的敵方全滅。

失敗條件：殷劍平或封寒月戰敗

隱藏條件：在陽之陣其十之前就關門，並且在陰之陣其二十之前結束此關，可得兩儀玄石。

※由於地圖戰場較大，故將無法移動之區域裁切掉





破軍陣略

本關難度應該不高。先召喚出真胤的式鬼或封寒月的靈飽，專門負責撿寶箱。因為本關既然為「藏寶密室」，顧名思義當然寶物最多了。如果要達到隱藏的條件，不叫一個負責的傢伙專司拿寶箱，十多個恐怕會來不及拿完。

既然封寒月自告奮勇去開啟關門的機關，想當然爾就是非她不可了。全體一起向通道口前進，將源源不絕的敵人堵住（堵要堵的有技巧，就是要排好有利隊形）讓個左方間隙讓封寒月通過到戰場左下方的書櫃前面（最左下的有一個超大的書櫃，竟然有人打電話告訴我他沒看見什麼書櫃!!），封寒月站定後門就關了。接下來就看要不要讓封寒月回去戰局撿些剩下來的經驗值啦！





神谿必聞

※寶箱務必通通搜括，不要客氣，因為有用的東西太多了！

※過關後封寒月會獲得一把〝朱刃血劍〞，這是劇情用的重要物品，用來下一關破韓無砂的三魄鬼眼。不過你會發現剛拿的這把〝朱刃血劍〞可以和〝赤霞珠〞煉化成〝天都水月〞（如果你有煉化出赤霞珠的話），這是一把封寒月專用，而且是煉成封寒月最強武器〝夢想無雙〞的必備品之一。但奉勸玩家們，除非你是想玩「悲慘結局」者，那你可以放心的拿〝五尊神令〞去煉〝夢想無雙〞。否則你就準備哀嚎進不了隱關的完美結局了！（為什麼？看看飾物介紹中〝五尊神令〞要些什麼東西來煉，你就懂了！）

敵勢綜覽

戰鬥開始》之後每次增援的敵方能力都與開始出現的相同，韓無砂能力則同上一關

凶骸兵├數量3　體力369　攻擊力350　防禦力245　絶技→鬼叉刃

鬼道者├數量1　體力339　攻擊力280　防禦力194

法術→魔煞冥凜．地禦之陣

死魘鬼卒├數量3　體力500　攻擊力347　防禦力180

血嬰冥葵├數量3　體力326　攻擊力349　防禦力256　絶技→火蓮子

紫焰妖靈├數量2　體力409　攻擊力291　防禦力101

法術→奪魄鬼咒．滅魂大法








劇情緣起





勝負設定

勝利條件：將韓無砂擊敗

失敗條件：殷劍平或封寒月任一個戰敗

破軍陣略

[illegible]：想過的者先不要去招惹韓無砂那群，也就是上方那群；[illegible]，記住最好先算準距離，讓敵方在下次移動後[illegible]法的距離，等到逐一解決完後，再[illegible]引出來殲滅，然後再以長程攻擊[illegible]做完這些動作後，讓封寒月進入韓無砂的攻擊範圍[illegible]，其他人則做好聚力的動作，等[illegible]攻擊[illegible]，一鼓作氣的[illegible]方的那群骷髏啊，吐子的花啊一[illegible]這個已經沒有護身符的韓無砂了。別浪費了[illegible]的人圍在她身邊，而不[illegible]就趁此時賺經驗值吧！等兩方人員[illegible]的剝了她的[illegible]……這樣說似乎殘忍了些[illegible]的最後一戰了，四邪就只剩三邪了



戰鬥開始

[illegible] 攻擊力370 防禦力610

[illegible]

※由於地圖戰場較大，故將無法移動之區域裁切掉





神秘必聞

※此時的韓無砂[illegible]

※[illegible]回合限制[illegible]

開封城【上】

雜貨鋪



物品	價格	物品	價格
黑玉蛇戒	200	九龍玉佩	450
瑯環玉璧	150	紫檀數珠	100
蟠龍玉帶	200	琥珀佛珠	180
冰凜銀鐲	250	烏光玄鐵	200
琉璃星簪	250	封豨牙懸	400
昴昴角簪	250	水靈珠花	500
密法護印	400	朱蕊晶花	500
鬼魄碧晶	350	火紋金釵	500

A→這次進客棧會遇見太虛金仙，可向她訊問到有關進入分支點與隱關的方法。

B→問完太虛金仙，道士會說出合出〝七色纓珞〞的物品內容。

C→這次進城賣膏藥的會賣三個〝冰荷仙露〞，但需要一千五百兩。

客棧



武器鋪



物品	價格	物品	價格	物品	價格	物品	價格
				鋼煞劍	580	妖骨胄	750
				玄鐵劍	1050	銅鱗甲	950
				金剛杖	460	銀狐披肩	600
				封禪明杵	800	朱綢法衣	1100
封陣劍	600	黑玉短戈	700	燕返刃	620	護法僧衣	760
玄真劍	900	火銅矛	700	星幻子	1100	無相禪衣	1200
翠玉匕首	550	紫絹金索	680	裂鋼鐵手	980	朧影織衣	900
玉女銀梭	880	冰蠶玉帶	950	鋼襯武衣	1050		

藥材鋪



物品	價格	物品	價格
金創藥	6	續命神藥	65
大補丸	14	冰蟾砂	120
九花玉露	35	熊王金膽	500
龍涎清血丹	10	靈泉玉露	500
通脈補心丸	15	鬼神天釀	500
綺羅天香	25		



黃泉幽徑

劇情緣起

[illegible]如果到了[illegible]這[illegible]滿[illegible]鬼氣的[illegible]冥鬼道之中[illegible]已久的幽魂[illegible]正等待著生人的血肉，[illegible]一行唯有[illegible]敵陣，[illegible]



勝負設定



勝利條件：[illegible]我方存活者人員到達右下方（淺紫色標示處）

失敗條件：殷劍平、封寒月任一個戰敗

破軍陣略



[illegible]入裡關，但本關的挑戰性極高，若是想同時看兩種結局的[illegible]也不錯。

[illegible]一開始敵人雖然滿佈，但加妥有利屬性後，一樣兵來將擋[illegible]要注意的是，最好在十二回合前通過岔路，進入右方那條路，[illegible]陰之陣其十二起，左下方增援點將會不斷出現援軍，雖然一次只有一名[illegible]，到最後可能會一刀要了我方人員的命（如果你又練的不夠[illegible]）[illegible]但是左下方又是唯一的好東西---七岳神劍，這又是[illegible]之一，該怎麼辦呢？

[illegible]一開始使用[illegible]之後，派韓千秀與上官遠，再召喚個小[illegible]，[illegible]（當然我方其他人也要一起幫著點），如果動作夠快的[illegible]，之後增援出來的會比較追不上，大不了一出現就打個[illegible]，然後切記不要戀戰，快點到右下方和我方其他人會合到過關點[illegible]！其實本關也可以練功，只要殷劍平及封寒月有通過就行了，其他人大可[illegible]一命賺經驗值，過了本關後下一關又是好漢一條啦！

神龍必鬪



[illegible]走了這關就無法進入裡關，至少也挑戰一下，將「七岳神劍」弄到手吧！

敵勢綜覽



戰鬥開始）

[illegible] 數量14 ■力600 攻擊力397 防禦力205

[illegible] 數量14 ■力414 攻擊力385 防禦力212

紫焰妖靈 數量6 ■力465 攻擊力340 防禦力115

法術：[illegible]鬼咒，[illegible]增援之紫焰妖[illegible]為此兩種法術）

敵勢小覽



陰之陣其十二）
紫焰妖靈｜■力665
攻擊力515
防禦力165

陰之陣其十三）
死魘鬼卒｜■力1120
攻擊力657
防禦力335

陰之陣其十四）
凶骸兵｜■力657
攻擊力574
防禦力421

陰之陣其十五）
凶骸兵｜■力666
攻擊力581
防禦力426

陰之陣其十六）
紫焰妖靈｜■力697
攻擊力543
防禦力173

陰之陣其十七）
凶骸兵｜■力693
攻擊力602
防禦力443

陰之陣其十八）
死魘鬼卒｜■力1240
攻擊力717
防禦力365

陰之陣其十九）
紫焰妖靈｜■力721
攻擊力564
防禦力179

陰之陣其二十）
死魘鬼卒｜■力1260
攻擊力727
防禦力370

陰之陣其二十一）
紫焰妖靈｜■力665
攻擊力515
防禦力165

陰之陣其二十二）
死魘鬼卒｜■力1300
攻擊力747
防禦力380

陰之陣其二十三）
凶骸兵｜■力738
攻擊力637
防禦力470

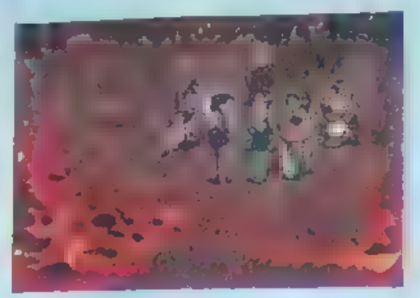


焚炎劫火

前情緣起

花曾好大一番功夫之後，殷劍平一行終於來到這世外之地的天炎嶺：

靠著混元寶塔的罡氣之護，他們得以平安走下熔岩凝成的火熱台地，赫然發現大批滿懷敵意的妖魔正在蠢蠢欲動，通往他界的巨大豎坑，就在紅熱的熔岩之海的對岸....



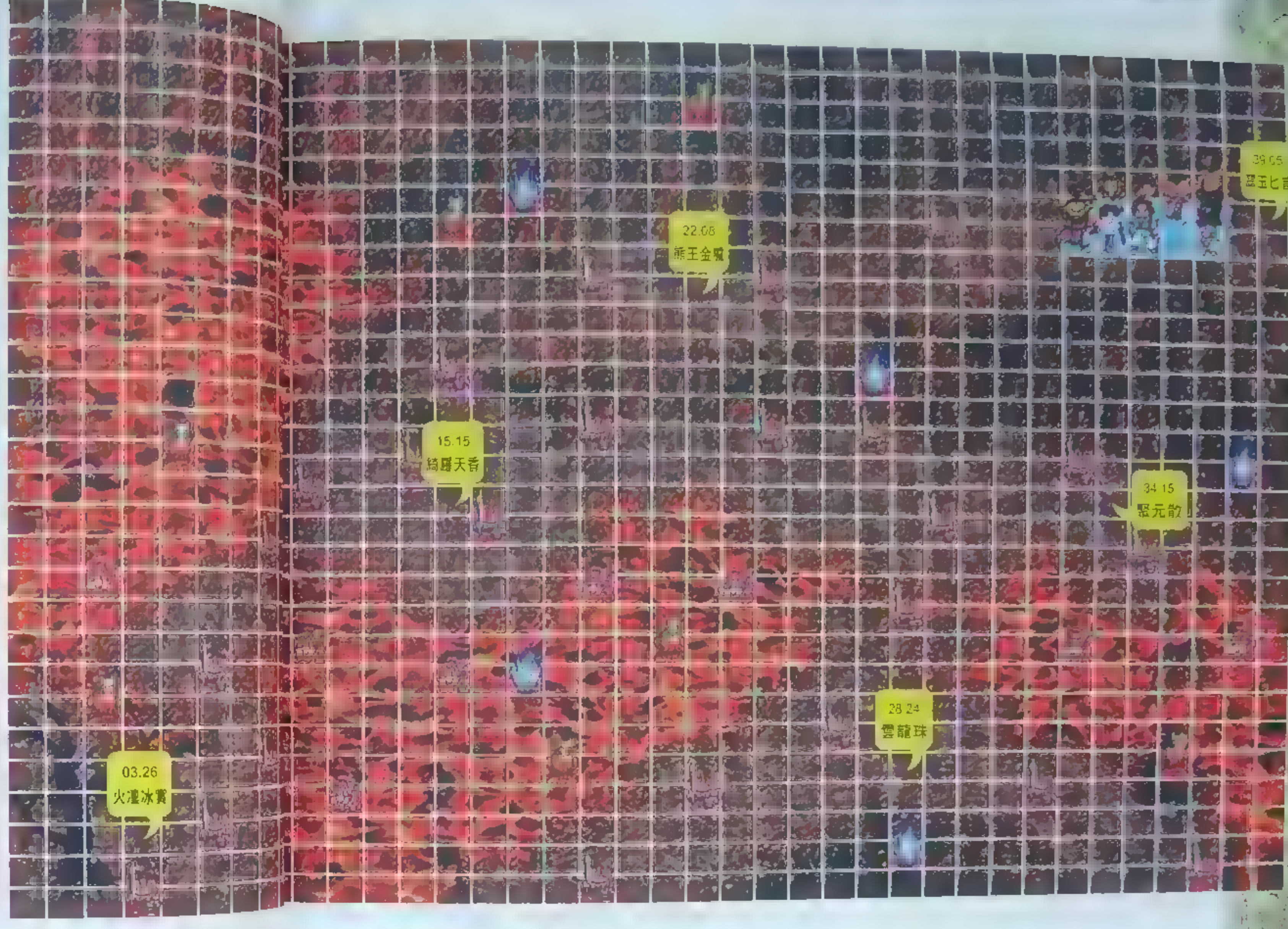


勝負諸定

勝利條件：將所有出現的敵人打倒

失敗條件：殷劍平或封寒月戰敗

隱藏條件：在陽之陣其二十開始，每兩回合我方全員會損血三分之一，直到陽之陣其三十四開始將強迫敗陣





神豁必聞

※走這關就是為了〝火凜冰實〞，再三強調不要放棄拿，沒有拿這關等於白過了！那還不如走「黃泉幽徑」拿〝七岳神劍〞還來得實際些。（不過那是不進隱關的情況下）

※會自爆的敵人不只炎鵠，往後還有更可怕的自爆威力在等著你。對付自爆最好的方法就是一次就把牠做掉，不要讓牠留下低於二分之一的體力活著輪到牠行動，否則......嘿嘿嘿，你就知道〝神風特攻隊〞的威力強在哪裡了！



敵勢綜覽

戰鬥開始〉

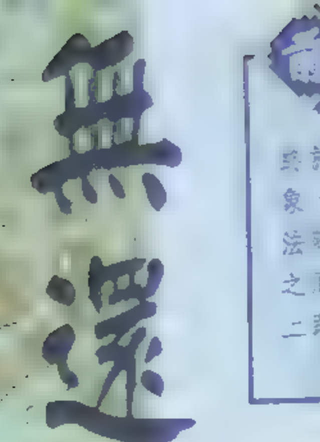
名稱	數量	[illegible]力	攻擊力	防禦力	絕技／法術
炎翔鬼	數量14	325	攻擊力432	防禦力282	絕技·魔獄烈火
炎鵠	數量8	345	攻擊力378	防禦力325	絕技·自爆
赤殺蜻蛉	數量8	426	攻擊力377	防禦力301	法術·溶岩彈
牛焰魔火	數量6	290	攻擊力258	防禦力149	法術·焚炎之陣



破軍陣略

若在最後一站的城鎮，就已經擁有珍瓏鏡玉及魂翎之玉，便會出現往天炎嶺的路線選擇。若選擇天炎嶺路線，則會進入本關，也就是通往隱關必經的路線。在本關的敵方皆屬於防禦型，只要抓好距離，並加強該加的屬性後，過關並非難事。本關比起同樣為二十三關的「黃泉幽徑」應簡單些，但本關最重要的任務即為取得唯一的一個〝火凜冰實〞，在戰場的左下方樹旁，相當的遠。如果你以為又可以叫靈隱一開始就去拿的話，那你的如意算盤可能要小心打錯了。請看看沿路上嚴陣以待的一大群〝火爆一族〞，還加上炎鵠這種專搞自爆的〝神風特攻隊〞，你可能再多的靈隱都不夠燒焦。所以反正過關條件都是要把這些找碴的傢伙打爆，還是穩紮穩打的趕快朝〝火凜冰實〞前進。只要進入了攻擊範圍，一律毫不留情的趕緊解決乾淨，否則就得準備吃悶虧了。當然速度不能太慢，看看隱藏過關條件，不想被活活熱死的話就別耽擱了時間。

下到了岔路，可分成兩隊：一隊負責去拿〝火凜冰實〞順便解決那邊的傢伙；另一隊則走右邊解決那邊棲息的傢伙。由於地形不太容易大隊人馬通過，分成能力平均的兩隊，過關速度上應會快些。







終於抵達地界的一行人無不驚嘆眼前的奇幻景象，在索頓的領軍之下，他們前往巨大的傳送法陣--鏡幻台，準備由此前往地界的核心三荒之原，然而盤據此地的妖魔卻不肯讓眾人順利通路，眾人只好以武力殺出往前進的道路....



勝利條件：將所有出現的敵人打倒

失敗條件：殷劍平、封寒月任一個戰敗

破軍陣略

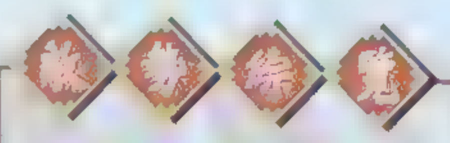
此關並無任何增援，眼前所看到的就是所有的敵人，加上又沒有回合限制，累積了這麼多經驗下來，相信要過關並不至於太難。

敵方分成三大群：前兩群均屬防禦型，照例還是排好隊形，加好屬性，一次滅掉一批的前進。而較為棘手的則是正上方散佈在鏡台周圍的那一群，只要一有人通過了侵攻線（淡綠色標示處），將會轉為侵攻型蜂湧而上。因此需先將正中央那堆排的很有秩序的幾個先引出來解決掉，然後排好陣型再派人踩侵攻線即可。



※本關無回合限制，且敵人頭腦簡單，數量又多，正是練功的好時機，尤其是封寒月將於下一關因劇情離開隊伍兩關，為免等級落差請多幫她升些等級吧！

※本關的〝青龍道裝〞也是僅此一個，務必得手的珍貴防具，煉化了更好用。



戰鬥開始》

凶骸兵：數量12　體力414　攻擊力385　防禦力272

死髏鬼卒：數量16　體力600　攻擊力397　防禦力205

紫焰妖靈：數量10　體力473　攻擊力347　防禦力117

法術：血刃之咒・五雷正法

血嬰冥獒：數量8　體力356　攻擊力376　防禦力274　絕技：火涎子

※由於地圖戰場較大，故將無法移動之區域裁切掉

04.17 八特血參

09.18 怒元散

20.20 雲龍珠

03.22 青龍道裝

13.28 九花玉露

07.35 破邪銀針

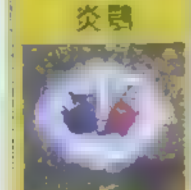
12.38 雲龍珠

16.45 九花玉露

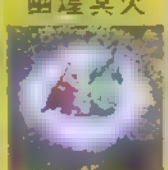
雲龍珠



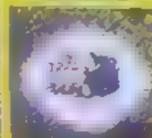
陰之陣其三
血嬰冥葵
噬魂鬼



陰之陣其五
青煞鬼
炎鶚



陰之陣其七
炎鶚
幽煌冥火



陰之陣其九
血嬰冥葵
青煞鬼



陰之陣其十一
血嬰冥葵
炎鶚



陰之陣其十三
噬魂鬼
幽煌冥火

陰之陣其十五
青煞鬼
血嬰冥葵



[illegible]



勝負諸定

勝利條件：

將敵全滅或全員過橋

失敗條件：

殷劍平戰敗

隱藏條件：

超過陽之陣其十二過關，為進入神秘隱藏關「兩百塊帝國」之首要條件。



王衣封寒月受到朱慎化成的靈山老人蠱惑，神智不清的被拐走了，因此表示封寒月將暫時離隊。不過此關並非一定得敵全滅，只要生還者能夠逃到對岸的安全區域（淡綠色部分），即可過關。但本關出現了新的敵人——幽煌冥火，這種妖物對物理無敵（最強武器例外），因此只能用法術對付；而陰之陣其三開始，每回合各會從左右劍陣中增援兩名敵方，先左後右輪流出現，直到陰之陣其十五為止。要不要撐至最後半顆玩家自行選擇，若不想浪費時間，儘速由左方脫離戰場即可。

※由於地圖戰場較大，故將無法移動之區域裁切掉





※本關最需注意的是法術超強的幽煌冥火，但其法術防禦卻超差，請記得得用法術轟它。

※本關有兩項特殊物品—「封魂鬼刃」與「龍骨碎片」：封魂鬼刃是合成「雷焚劍」的必需品；而「龍骨碎片」也是僅此一個，可是它究竟有什麼用途呢？答案是：本來要用來煉成殷劍平的「古劍．龍皇」，可是後來我們竟然忘了它的存在，所以沒將它設定上去....真是抱歉，就留著做點紀念吧！



戰鬥開始）

青煞鬼 －數量4　體力535　攻擊力468　防禦力264
　絕技→寒嶽鬼炎

噬魂鬼 －數量4　體力435　攻擊力426　防禦力252
　絕技→吸血

血嬰冥葵 －數量4　體力366　攻擊力385　防禦力280
　絕技→火蓮子

炎鶚 －數量4　體力375　攻擊力402　防禦力340
　絕技→自爆

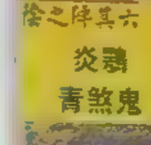
幽煌冥火 －數量2　體力397　攻擊力397　防禦力600
　法術→冰獄寒嵐．五雷正法．天火之術

死靈術士 －數量2　體力396　攻擊力384　防禦力293
　法術→封魔禪道．妖氣鬼霧

之後的每次增援敵方等級能力都同上

陰之陣其四
炎鶚
血嬰冥葵





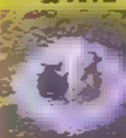
陰之陣其六
炎鶚
青煞鬼



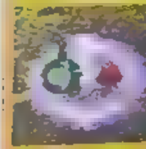
陰之陣其八
血嬰冥葵
青煞鬼



陰之陣其十
青煞鬼
噬魂鬼

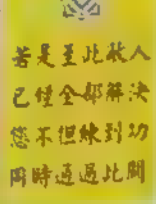


陰之陣其十二
死靈術士
炎鶚



陰之陣其十四
死靈術士
噬魂鬼







劍與非劍



前情緣起



為了搶先拿到九儀天尊之劍，殷劍平只好先把封寒月的事情放在一邊，趕往赤壞[illegible]赴劍聖之約。雖然對於封寒月的缺席有[illegible]意外，劍聖仍依諾言與一行展開了比武奪劍的比試，於是在赤壞[illegible]的岩橋之上，幻化為三人的劍聖，領著雌雄劍魂和一行展開激戰....



勝負諸定

勝利條件：擊倒劍聖的真身

失敗條件：殷劍平戰敗



破軍陣略

本關必須通過劍聖的考驗，才能夠拿到九儀天尊之劍。不[illegible]小看僅僅十二[illegible]的敵人，這當中不但所有的體力值都超過了[illegible]位[illegible]，而且還有其中一名劍聖有著攻擊範圍頗遠的"無極天光"，加上劍聖本身對於神聖系的功擊是屬於吸收的[illegible]，因此[illegible]明蓉的法術此時可說是無用武之[illegible]了。

不[illegible]別灰心，敵人分成了四群，又都屬於防[illegible]型，這是對我方最有利的局勢。[illegible]先將陣形整頓好，並注意每人都加好防禦力及速度等，一次[illegible]準一群，[illegible]三個。如果你想要[illegible]戰速決，可以直接全力攻擊這一群中的劍聖，只要劍聖[illegible]倒，這群的劍魂都會消失；但是如果你不想放棄這個練功的大好機會，則必須[illegible]劍魂[illegible]，劍魂[illegible]，劍聖[illegible]一一集中[illegible]。

為什麼要按照這種順序？看到劍魂自爆的功[illegible]了嗎？只要任一個劍魂[illegible]本身的二分之一時，輪到其行動時就會引起自爆的狀態，而且自爆的威[illegible]血值[illegible]高，威力[illegible]強，且本身位置周圍一格者[illegible]一字範圍，都會[illegible]傷害，[illegible]是[illegible]二分之一，這一爆幾乎對每個人都造四百點至六百點不等的[illegible]，更何況[illegible]是只[illegible]兩三百點的體力值，這爆起來可絕對砍四位數的值，絕對[illegible]不方。[illegible]一定[illegible]能夠有把握一[illegible]合直接作掉一個，不然就是別讓它[illegible]二分之一才行（光是被打還沒[illegible]要命呢！

總之，無回合[illegible]，所以慢慢的[illegible]，方為上策。



神韜必閱

※劍魂雖不怕物理攻擊，法術攻擊則防禦較弱；而劍魂雌不怕法術攻擊，但[illegible]攻擊的防禦差，可以此為攻擊的方式與重點

※不要對劍聖使用神聖系攻擊，也就是[illegible]的「群星[illegible]」或[illegible]天光[illegible]等，別忘了劍聖可不是妖[illegible]，神聖系對他[illegible]說是[illegible]血[illegible]！相反地，[illegible]在[illegible]就很好用了，因為劍聖對[illegible]系的法術較弱，所以這次[illegible]可以好好利用囉！

※本關可不是只有九儀天尊之劍才是寶貝，"[illegible]"[illegible]千秀的[illegible]武器；"[illegible]冠"則[illegible]上[illegible]的[illegible]武器，[illegible]也行。





敵勢綜覽

戰鬥開始：

劍聖　數量4　[illegible]力3000　功擊力[illegible]　[illegible]

[illegible]

劍魂・[illegible]　數量4　[illegible]力3000　功擊力[illegible]　[illegible]

劍魂・[illegible]　數量4　[illegible]力3000　功擊力[illegible]　[illegible]



前情緣起





破軍陣略

本關乍看之下似乎很簡單，但別被眼前看到的一小群敵人給騙了。不僅如此，封寒月也非我方本來的封寒月，她現在可是「當光化」狀態，超強無比；而一旦敵人少於四人時，就會增援二人，共計增援十四次。

由於敵人都屬於防禦型，只要算好距離、加好屬性，慢慢計算對付，並記得沿途過去時先將寶箱撿一撿。等到敵人開始增援十，封寒月也會開始主動攻擊。此時應對的方式有兩種：不練功的話，就直接將火力集中在封寒月身上，將她擊倒後，她會回到陣法中，並變成無敵狀態，還加上超強法術——焱羽死焰，這時除了殷劍平以外的就靠邊閃，以免挨兩下就死定了。（不過要記得先補殷劍平的體力值，然後讓殷劍平裝備九儀天尊之劍，站在封寒月正前方，法陣火焰缺的那一格，如此就會觸動過關事件。

但如果您還想練功的話呢，當然就是等著那些增援的二十八個小兵兵出來受死後，再用以上方法對付封寒月就可以了。（親手殺心愛的人，真是情何以堪……注



神韜必聞

※一定要用九儀天尊之劍去觸動事件點，否則將完全無反應；

※練出七色纓絡了沒？還沒就過了此關後，快點練出來才有機會逢凶化吉！

敵勢綜覽

戰鬥開始）

封寒月｜體力18500　攻擊力630　防禦力325

　　法術→九天神雷・魔天降魁・無天黑炎

青煞鬼｜數量2　體力580　攻擊力507　防禦力283　絕技→魔嶽鬼炎

幽煌冥火｜數量1　體力409　攻擊力409　防禦力600

　　法術→玄凜冰煞・滅魂大法

噬魂鬼｜數量2　體力474　攻擊力459　防禦力275　絕技→吸血

炎鴞｜數量2　體力435　攻擊力450　防禦力370　絕技→自爆

死靈術士｜數量1　體力406　攻擊力398　防禦力301

　　法術→封魔神道・妖氣鬼尊

以下增援敵方能力等級均同上

第一次增援）青煞鬼・炎鴞

第二次增援）幽煌冥火・噬魂鬼

第三次增援）青煞鬼・噬魂鬼

第四次增援）炎鴞・幽煌冥火

第五次增援）青煞鬼・噬魂鬼

第六次增援）死靈術士・噬魂鬼

第七次增援）炎鴞・死靈術士

第八次增援）青煞鬼・炎鴞

第九次增援）青煞鬼・噬魂鬼

第十次增援）炎鴞・青煞鬼

第十一次增援）噬魂鬼・炎鴞

第十二次增援）幽煌冥火・噬魂鬼

第十三次增援）青煞鬼・噬魂鬼

第十四次增援）幽煌冥火・噬魂鬼



勝負諦定

勝利條件：將當光化封寒月擊倒

失敗條件：殷劍平戰敗

天琰神煌



劇情一（達成進隱關的情況）：
為了重鑄斷折的神劍，眾人隨著神秘的鐵匠來到了七份天火所在的火琰洞。就在重鑄神劍的當中，冥皇酆陰卻帶著大批妖魔前來做最後的妨礙，魂魄受損的殷劍平只好勉強出戰，在火琰洞前的岩地上，眾人和賭上了性命的酆陰展開空前激烈的死鬥....

劇情二（未達成進隱關的情況）：
即使失去了神劍，殷劍平仍然沒有放棄阻止劍邪的決心。
為了主動追索四邪的下落，一行人循著邪氣的蹤跡來到了火琰洞，半帶意外的冥皇酆陰並無拒絕一行人的挑戰，在他賭上性命的猛攻之下，眾人只有全力迎戰...



勝利條件：擊倒冥皇酆陰

失敗條件：殷劍平或封寒月任一個戰敗



本關可說是後期關卡中最難的一關。除了正下方護衛酆陰的那群是屬防禦型以外，其餘皆屬於攻擊型。這當中包括了移動力高的炎鴉，與攻擊距離長的赤殺蜈蚣，被包圍時，其危險可想而知。

首先得採守勢：先加好所有有利屬性，並記得不可向前衝。第二回合起會有零星的敵人開始攻擊，務必來一批砍一批，絕不可留情；而第三回合起，將受到最猛烈的攻勢，此時務必弄清楚攻擊的能力和順序，狠狠地反擊。只要能夠撐過這幾回合，接下來就會較為輕鬆了。

將這些衝動的傢伙解決完後，再來就是慢慢引出酆陰身邊的嘍囉，再擊滅之。反正此關並無回合限制，只要情況不危急，就可慢慢的練功。

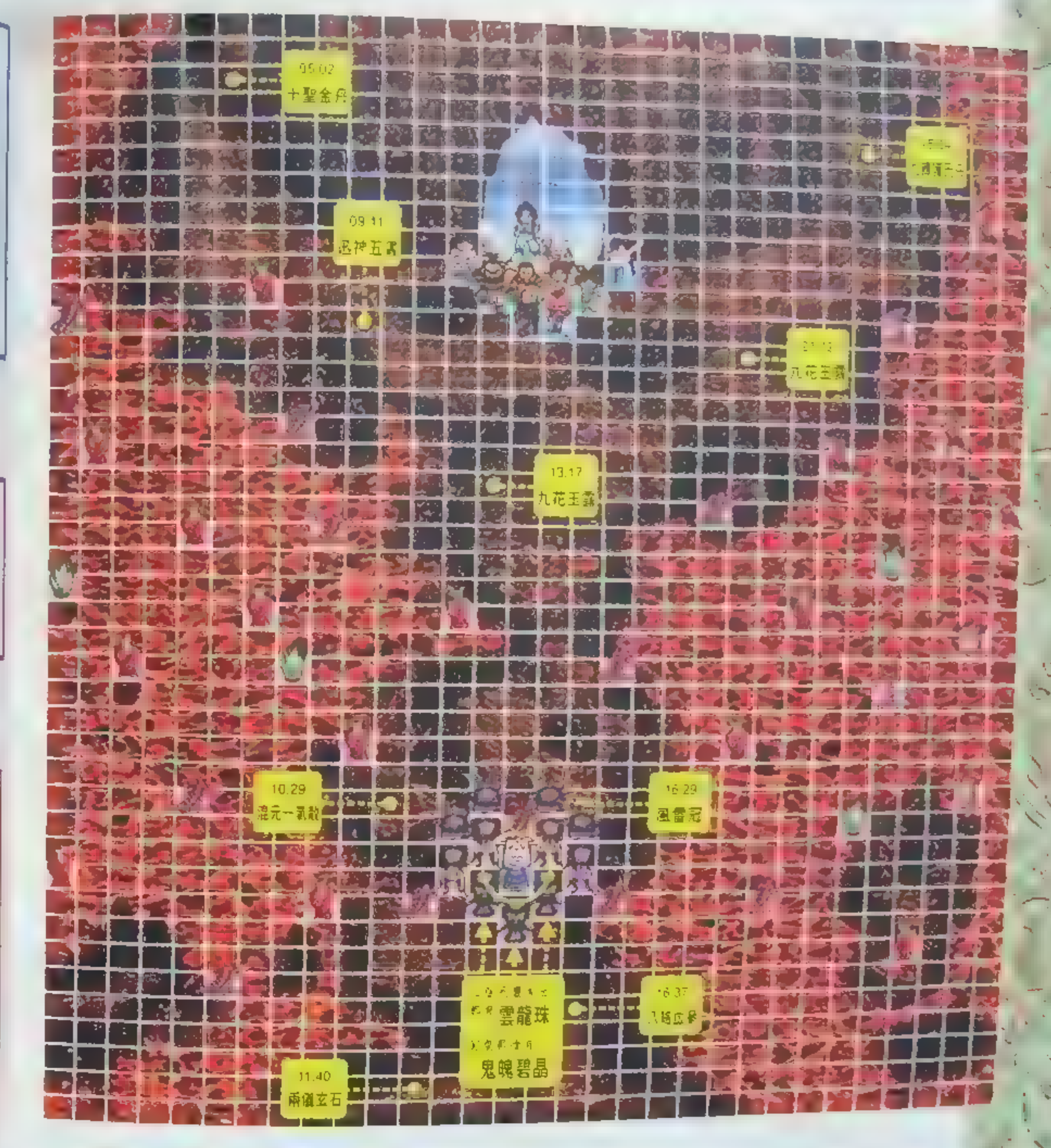


※由於劇情的關係，本關會產生兩種模式：一種是來修劍的，所以殷劍平會在十回合前，每回合損血三分之一，所以務必要特別注意殷劍平的體力狀況，以隨時為他補血；另一種只是來查看的，所以無此顧慮，只關放心的打就行了。

※若是達成不淨散人的事件，也就是修劍的劇情的話，不淨散人此關會變成自己行動狀態，下一關才會加入我方。由於其等級頗高，為免其搶我方經驗值，建議還是讓他自然陣亡較妥。（雖然有點殘忍.....）

※打敗酆陰之後獲得的「鬼魄碧晶」，為煉化靈傀儡的最強武器物品之一。

※兩儀玄石在高級的煉化過程中極為重要，能夠獲得就儘量拿。寶物的拿取可在開始攻擊酆陰時，召喚靈傀前去搜括較為省事。



敵勢綜覽

戰鬥開始》

青煞鬼｜數量4 體力610 攻擊力533 防禦力290 絕技：[illegible]
噬魂鬼｜數量4 體力487 攻擊力470 防禦力25[illegible] 絕技：[illegible]
赤殺蜈蚣｜數量15 體力506 攻擊力473 防禦力349 法術：[illegible]
幽煌冥火｜數量4 體力433 攻擊力433 防禦力6[illegible]
　法術：水獄寒嵐・[illegible]炎之陣・五雷正法・血刃之[illegible]
死靈術士｜數量3 體力426 攻擊力440 防禦力337
　法術：封魔神道・妖氣鬼[illegible]・地裂之陣
炎鴉｜數量16 體力435 攻擊力450 防禦力37[illegible] 絕技：[illegible]
酆陰｜體力7000 攻擊力500 防禦力2[illegible]0
　法術：冥幻之陣・[illegible]之陣・[illegible]・[illegible]・[illegible]之陣・[illegible]

三界之門



[illegible]了四邪中碩後的兩人，高戚與朱慎奉命在這片冰原[illegible]一行人前往前進，雖然[illegible]大小戰鬥的敵人已非泛泛之輩，但是這兩[illegible]的妖魔聯手而攻亦是非同小可....

勝負諸定

勝利條件：將所有出現的敵人打倒

失敗條件：殷劍平或封寒月任一個戰敗

破軍陣略

[illegible]之門前，最後的二邪帶領了大批妖魔準備阻止我方。敵分左右兩方，[illegible]高戚及朱慎；建議將我方依個人能力分成平均兩批左右分開行動，一[illegible]省時間，二則分散敵方的火力，否則[illegible]的危險更大。清除完後，記得要將[illegible]，否則讓兩人聯手，會相當的麻煩。在對付高戚和朱慎時，先全力[illegible]一小批人牽制朱慎；對付高戚的需要體力值高的人，牽制朱慎[illegible]的人，至於如何分配，相信能夠一路玩到此處的玩家們，[illegible]自己一定的戰略習慣與經驗了，就用自己認為最佳的分配吧！

[illegible]完了朱慎和高戚，先別高興的太早，[illegible]邪會在此時出現，將兩人的魂魄煉[illegible]成一隻長得又[illegible]，又像螃蟹的"赤煉鬼"，攻擊力超高，得再將這[illegible]怪傢伙[illegible]才能[illegible]「三界之門」，唉——這門還真是挺不好過呢！



[illegible]為合成劍于越的最強武器之用，拿到應該很容易吧！

[illegible]可煉成殷劍平最強防具，不太好拿，但還是得拿[illegible]，過了本關將是最後一次煉化及調整魂力值的時候了，[illegible]，別忘了準備就緒。



戰鬥開始）

[illegible] 數量：8 [illegible]力[illegible]9[illegible] 攻擊力520 防禦力[illegible]90 絕技：[illegible]

[illegible] 數量12 [illegible]力[illegible]23[illegible] 攻擊力493 防禦力[illegible]299 絕技：[illegible]

[illegible] 數量4 [illegible]力[illegible]456 攻擊力482 防禦力[illegible]349

[illegible]：[illegible]・妖[illegible]

[illegible] [illegible]力[illegible] 攻擊力[illegible]00 防禦力330

[illegible]：[illegible]・七[illegible]真火・[illegible]

[illegible] [illegible]力8000 攻擊力630 防禦力[illegible] 絕技：絕[illegible]

朱慎與高戚陣亡後）

[illegible] [illegible]力[illegible]450[illegible] 攻擊力9[illegible] 防禦力[illegible]400 法術：[illegible]



前情緣起

雲海靈閑池。
劍邪若有所思的在此等待一行人的來臨，揭露一切真相的他依然得不到殷劍平的首肯之後，揮劍對來人展開了毫不留情的攻擊，他與殷劍平父子兩人就在靈閑池中的愛靈遺體面前展開了父子相殘的宿命之戰....

勝負諸定

勝利條件：將劍邪打倒（不過顯然要先將所有在場的敵人打倒）

失敗條件：殷劍平或封寒月任一個戰敗



破軍陣略

若玩家之前沒有達到進入隱藏關的條件，那麼本關即為最後一關。而有達成條件者，本關的玩法也是大同小異，僅是差別於最後的劇情與條件而已。
攻擊方式有兩種：就是採主動侵攻及被動防禦。由於劍邪和那群骷髏頭會在十二回合起才主動侵攻，因此之前那些「路障 當然得先清除。如果您有煉化出最強武器防具等，且能力自認頗高的話，建議您分成兩隊一路殺上去；但如果您決定採守勢，那僅需排好隊形嚴陣以待即可，只是會比較浪費時間。
清除完這些擋路的傢伙後，大家就在靈閑潭附近會合，準備全力對付劍邪。但劍邪在打倒第一次後，會回到靈閑潭中央，並變成無敵狀態。
此時就是分歧點了：如果您已經修好了九儀天尊劍，趕緊裝備九儀天尊劍，在十五回合內到達地圖上標示綠色的點，以引發劍邪自我犧牲的劇情，如此便可進入隱關，否則超過時間，封寒月會迫不及待的會殷劍平犧牲，那你之前為了完美結局所做的一切努力，到此算是白忙一場（因為封寒月掛了，還進什麼隱關）；但如果沒有修好劍，那封寒月就掛定了，劍邪變成無敵之後，封寒月會在一定回合數後，自己使用禁法同歸於盡....這關的劇情會差別很大，端看玩家之前所做的努力了！

神韜必闖

要請注意劍邪變成無敵狀態後的法術——誅天劍陣，奉告體力值低的閃一邊去。
殷劍平可以用古劍，龍皇攻擊，但要站在事件點前一定要裝備九儀天尊劍才行。



敵勢綜覽

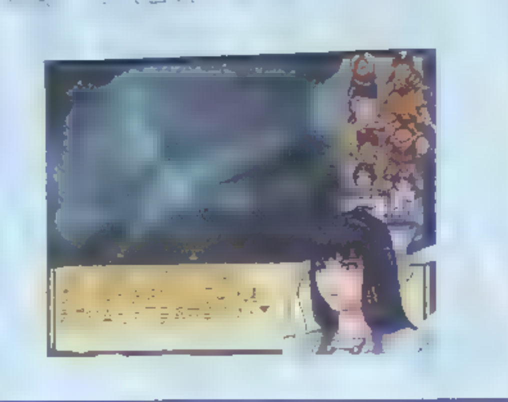
戰鬥開始）

[illegible]：數量12　體力055　攻擊力572　防禦力316　絕技→[illegible]
[illegible]：數量12　體力501　攻擊力555　防禦力342　絕技→[illegible]
[illegible]：數量4　體力520　攻擊力529　防禦力600
法術→[illegible]．無天[illegible]
[illegible]：數量8　體力588　攻擊力533　防禦力334　絕技→冰[illegible]
狂魔：數量4　體力935　攻擊力633　防禦力410　絕技→狂[illegible]
劍邪（第一次）：體力20000　攻擊力800　防禦力435
法術→戾魂封陣．萬邪天滅
劍邪（第二次）：體力20000　攻擊力700　防禦力9150
法術→誅天劍陣

劍邪無敵後所站之位置

天之巔・地之涯







勝利條件：敵全滅

失敗條件：殷劍平或封寒月任一個戰敗

破軍陣略

進入此關就表示你已經可以完成最終結局，現在的首要目標就是儘速提昇我方人物的等級能力，以及煉化出個人最強的武器及防具，以迎接更強的挑戰。

本關要注意的是守在左方出口的一大群敵方，最好步步為營，以免死傷慘重；另外血翼烏魍的攻擊時，中毒率偏高，因此在接近時最好列為優先消滅目標，雖然中毒不是太嚴重的事，但是「差之毫釐，失之千里」的情況，也是極有可能會發生的，總之，中毒是很麻煩的事。

由於本關不限回合，且敵方皆屬於防禦型，所以老方法：先排好陣型，加好屬性然後往前推。因為本關的地形在一開始下來的通道比較狹窄，因此最好沿路能清除掉的趕緊清除掉。

至於最後的那一群，則同樣用「引誘」的方式，慢慢引出來殲滅，藉此破壞敵人的陣形功能，並各個擊破即可。

神韜必闡

※「兩儀玄石」為高級煉化道具，之前得來不易，現在更要把握。

敵勢綜覽

戰鬥開始》

咒刃鬼｜數量10　[illegible]力1020　攻擊力640　防禦力239

狂魔｜數量10　[illegible]力935　攻擊力633　防禦力416　法術→狂雷電刃

血翼烏魍｜數量10　[illegible]力836　攻擊力616　防禦力369

鬼吻妖闇｜數量10　[illegible]力674　攻擊力654　防禦力379　絕技→火蓮子

[illegible]煌冥火｜數量8　[illegible]力565　攻擊力565　防禦力000

法術→玄凜冰煞・無天黑炎・血刃之咒・奪魄鬼咒・撼岳神行

死靈術士｜數量6　[illegible]力536　攻擊力580　防禦力405

法術→封靈神道・妖氣鬼霧・地裂之陣・靈皆真湮・反宅[illegible]

千幻華舞

前情緣起

[illegible]之變後，二[illegible]在[illegible]人[illegible]是他們一直[illegible]不會[illegible]的華麗[illegible]。在[illegible]之中，[illegible]——玄海之[illegible]，在一[illegible]了[illegible]之[illegible]……

勝負設定

勝利條件：將所有出現的敵人打倒

失敗條件：殷劍平、封寒月任一個戰敗

神秘必閱

※要先把每一群敵人中的血翼[illegible]引出消滅，再[illegible]幽[illegible]火和狂魔（無明[illegible]的[illegible]系法術）[illegible]

※本關中的特強首領——妖將，要格外小心其絕技無方鬼影，雖然只能針對一人，但為其攻擊力[illegible]的威力，防禦力不足的站遠一點。

※[illegible]樣子，[illegible]能拿[illegible]，[illegible]的[illegible]點情，在下一關可就沒機會了。

破軍陣略

很明顯的，本關的敵人分成四小隊，而且其中兩隊還包括了第二等的妖將，這種傢伙不但[illegible]，而且絕技的威力超強，要對付時要[illegible]小心。

除了第一批屬於侵攻型以外，其餘都是防禦型，因之一旦[illegible]著前進，先不好[illegible]的屬性，並絕對要排好有利陣形，等一[illegible]敵人都有不同屬性的攻擊方式，[illegible]被攻到兩次以上，就準備要失去一個主力軍了。

戰士級的站前方，施法型的站後方，這是重點。另外還是得[illegible]最討厭的血翼[illegible]解決掉，再來是施法型、長距離攻擊者，最後戰士級[illegible]慢慢對決。解決一批後，先將附近的寶箱撿一撿，再逐步[illegible]下一批，不要[illegible]到[illegible]，[illegible]了攻擊線，就[illegible]走了。總之，[illegible]。

敵勢綜覽

戰鬥開始）

冥刃鬼 ┌數量12　[illegible]力1020　攻擊力640　防禦力233

狂魔 ├數量12　[illegible]力935　攻擊力633　防禦力416　法術→[illegible]

血翼[illegible] ┤數量12　[illegible]力836　攻擊力616　防禦力368

鬼吻妖[illegible] ├數量12　[illegible]力674　攻擊力654　防禦力379　絕技→火[illegible]

幽煙冥火 └數量6　[illegible]力565　攻擊力565　防禦力000

法術→玄[illegible]冰[illegible]、[illegible]天[illegible]炎

妖將．數量2　[illegible]力5500　攻擊力700　防禦力345　絕技→無方鬼影







冰獄絕劍

前情緣起

雖然衆人並未被那立於冰層上的巨大骸骨嚇倒，但殷劍平一行還不懷疑，那就是他們此行最後的目標--正在復生中的太古魔神蚩尤。緊握手中的九儀天尊之劍，殷劍平在心中默默祈求先祖黃帝的護佑，因為人間的未來就賴此一戰....

勝負諸定

勝利條件：擊倒蚩尤的心臟

失敗條件：殷劍平或封寒月任一個戰敗

破軍陣略

終於到了最後結局的關卡，目標是位於正中央蚩尤的心臟。雖然心臟沒有反擊的能力，但看著它那雙巨大的手骨，還有頭部的攻擊，想要打到心臟得先通過這些把守的關卡；加上第六回合起，右上與左下正在閃著噁心的紅光的那一沱〝腐沫魔瘡〞，每回合會輪流增援體力高達四位數的敵軍，直到七十四回合為止....

聽起來似乎相當可怕，不過這是表面上看起來，事實上還是有捷徑可循的。

如果你此時已經煉化出殷劍平的〝古劍．龍皇〞，那請你參考「法術介紹」中夏侯儀的部分，你就可以知道如何一次砍掉蚩尤的一隻手。當然啦！以行進路線來說，你當然還是會先面對蚩尤的右手，當然先打那隻手，這樣就有通道可到達蚩尤的心臟，只要算好距離和每人攻擊能力的格數（當然紫楓要站既不會打到，又可以補血的位置）。蚩尤的大頭只有韓千秀最有用。至於另一隻手及會增援的〝腐沫魔瘡〞，你可以派人一起把它砍斷，或者幫那個瘡消個毒（毒瘡當然不會反擊，用什麼反擊？膿嗎？哈）這樣不會再有增援，也沒什麼後顧之憂。可是如果你要求速度的話，只要閃過左手的攻擊範圍，再派人分別堵住左右兩邊的援軍，剩下來的拼命打心臟就成了。

當然你也可以全部援軍，包括蚩尤本身全都打個粉碎，不過這樣的話，功是練到了，但這可就達不了真正挑戰你的戰略能力的〝兩百塊帝國〞囉！（因為超過回合了！）

神韜必聞

※沒有寶箱了啦！除非你把那兩個瘡消完毒，它會送你〝九轉護元丹〞酬謝；或者打斷左右手，你會發現他手裡藏著〝聚元散〞，如此而已。

※蚩尤右手怕冰，左手怕火，法術攻擊可利用這弱點；一般攻擊也行，但要小心反擊的威力，該名人員是否承受得起。

※蚩尤的大頭幾近無敵，又只有韓千秀能打到，因此就別費心了！



敵勢綜覽

戰鬥開始》

蚩尤的頭｜體力60000　攻擊力800　防禦力470

蚩尤的左手｜體力10000　攻擊力720　防禦力420　法術→七焰真火

蚩尤的右手｜體力10000　攻擊力720　防禦力420　法術→玄凜冰煞

蚩尤的心臟｜體力50000　攻擊力0　防禦力400

腐沫魔瘡｜數量2　體力15000　攻擊力0　防禦力0

腐沫魔瘡
九轉護元丹
增援點

蚩尤大頭

蚩尤心臟

蚩尤左手
聚元散

蚩尤右手
聚元散

腐沫魔瘡
九轉護元丹
增援點

增援種類及順序（先左後右）

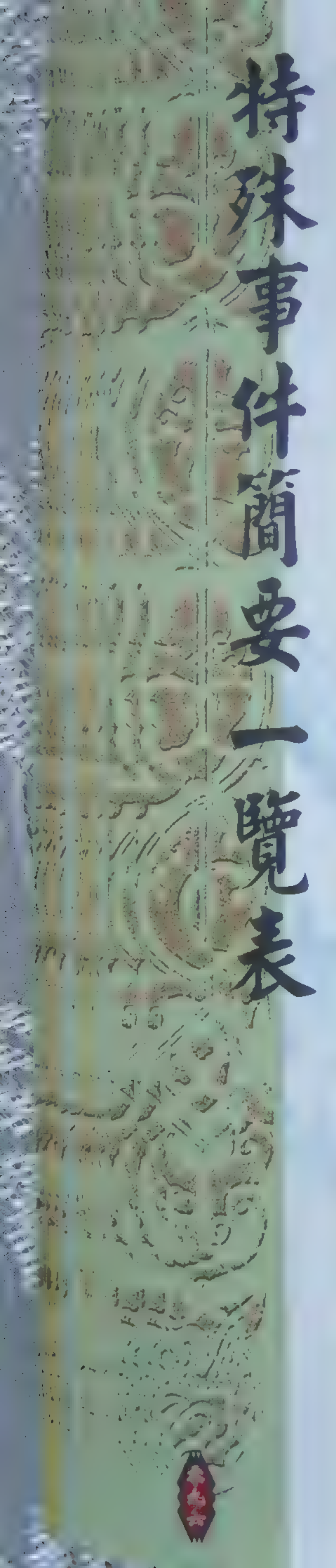
妖將｜體力5000　攻擊力700　防禦力345　絕技→無方鬼影

凶羅｜體力2000　攻擊力650　防禦力420　法術→奪魄鬼眼

狂魔｜體力1000　攻擊力669　防禦力438　法術→狂雷電刃

狂→凶→狂→妖→凶→狂→凶→狂→妖→凶→狂→狂→凶→狂→狂→妖→凶→狂→狂→狂→
狂→狂→凶→狂→狂→妖→狂→狂→凶→狂→狂→狂→妖→狂→凶→狂→狂→狂→凶→妖→
狂→狂→凶→狂→狂→妖→狂→凶→狂→凶→狂→凶→妖→狂→凶→狂→凶→狂→妖→凶→
狂→凶→狂→狂→狂→凶→狂→凶→妖





特殊事件簡要一覽表

夏侯儀加入的條件：

※在第十幕「懸天古徑」中必須在夏侯儀離開之前打倒他〈詳見032.033頁〉
※在第十五幕「魔骸」中，必須在鬼魄屍王可以攻擊之後四回合內打倒鬼魄屍王；並在
二十四回合內結束此關〈詳見048.049頁〉

不淨散人加入的條件：

※在太原城【C】跟路人對話十餘次得到酒〈詳見020.021頁〉
※在太原城【D】進雜貨舖跟不淨散人對話，並給酒〈詳見024.025頁〉
※在第八幕「殺陣」中要在二十回合之前，比不淨散人先打倒朱慎〈詳見026.027頁〉
※在進入第二十八幕「天琰神煌」之前，要煉化出〝七色纓珞〞。

進入另一個地界入口的條件：

※在進入開封城【L】時要合成珍瓏淨玉〈先用兩儀玄石+紫蘊精玉煉成太初華晶，再
太初華晶＋天河朱砂〉，以及魂翔之玉〈紫蘊精玉＋雲龍珠〉，出城時即會出現另一
條選擇路線，再選擇往天炎嶺即可。
※這是為了要拿〝七色纓珞〞的合成物品之一〝火凜冰實〞。

合成七色纓珞的需要物品：

※第八幕「殺陣」中取得〝**天河朱砂**〞〈詳見026.027頁〉
※第三幕「狂劍客」可取得〝**紫蘊精玉**〞〈詳見008.009頁〉，或在第三、九、十、十
二十一、二十六幕都有。
※第十二幕「密道」中取得〝**輝月魂石**〞〈詳見040.041頁〉，或在第十三、十六、十
二十、二十一幕都有。
※在夏侯儀加入我方後得到他身上的〝**冥華紫晶**〞。
※在第十七幕「祭天塔」中取得〝**神烏金翎**〞〈詳見056.057頁〉，或在第二十一幕
※在第四幕「隱者」中取得〝**翡翠碧沙**〞，或在第二十、二十一、二十六幕都有。
※在第二十三幕「焚炎劫火」中取得〝**雲龍珠**〞〈詳見074.075頁〉，或在二十三、二十
四、二十五、二十六、二十七幕都有。
※在二十一幕「神兵」中取得〝**兩儀玄石**〞〈詳見066.067頁〉
※在第二十三幕「焚炎劫火」中取得〝**火凜冰實**〞〈詳見074.075頁〉
※在城鎮購得〝烏光玄鐵〞與〝赤煉火銅〞。

合成七色纓珞的步驟：

※冥華紫晶+烏光玄鐵=魂剎玉
※神烏金翎+輝月魂石=流光鏡玉
※火凜冰實+翡翠碧沙=千稜幻玉
※赤煉火銅+流光鏡玉=赤霞珠
※赤霞珠+魂剎玉=血纓石髓
※血纓石髓+千稜幻玉=七色纓珞

進入隱藏關〝兩百塊帝國〞的方法：

※先安裝本攻略所附之光碟內的1.3版更新程式。
※第二十五幕「宿命」要在十二回合以上結束。
※第三十三幕「冰嶽絶劍」要在三十五回合內結束。
※看完片尾所有動畫，螢幕變暗之後請靜待一至三分鐘左右即會出現，否則
題畫面，表示您未全部完成以上步驟。

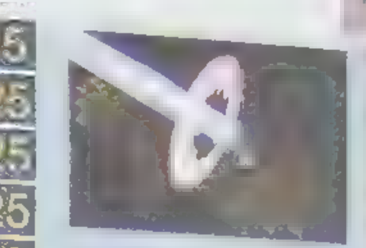
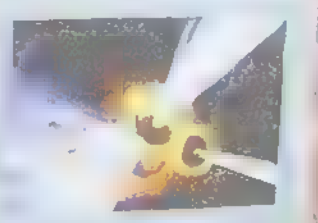
杏韜之卷 第二章

神機天卷

我方人物究竟有多少驚人的潛力
學到的法術絕技有多大的威力
魂力值到底該如何分配
神機
將在此揭示

殷劍平

雖然殷劍平在一開始和夜鷹對戰時，似乎相當的禁不起一擊，但是他卻是本遊戲中等級提昇後，屬於〝戰士型〞的角色，他不但有屬於自己相當強的武器，連絕技中也是攻擊力可達到最高的角色，因此千萬別忘了初期好好的讓殷劍平去接受磨練升級，在一開始就出場和殷劍平一起闖的封寒月，是無法缺少他的保護的！

招式	級	迅	烈	神	魔	魂	圖	作用範圍	施用威力	消耗術力
凝念之術	3	0	0	0	0	0		5	60	14
電射星馳	33	30	30	30	30	30		5	攻擊力×2	30
火靈神劍	65	30	80	30	65	30		13	攻擊力×3	60
飛星神劍	65	65	30	30	80	30		1	攻擊力×4	55
無方飛劍	15	25	25	25	25	25		1	長程攻擊	20
日輪神劍	65	65	80	30	30	30		1	物理攻擊無敵	40
幻月神劍	65	30	30	80	30	65		13	消除敵方全部有利附加屬性	40
天華神劍	65	30	65	30	30	80		5	攻擊力×3	60

無方飛劍→需消耗移動力24
電射星馳→需消耗移動力32
火靈神劍→需消耗移動力40
幻月神劍→需消耗移動力40
飛星神劍→需消耗移動力30
天華神劍→需消耗移動力45

召喚劍雄

合成劍魂石・紫
裝備並選擇使用

封寒月

封寒月因為在設定上是個咒術天資過人的少女，因此她能學到的法術相當的多，尤以火系法術更是封寒月專屬。但她同時也擁有冰系魔法的資質，所以就必須靠魂力上分配的比重來取捨了。比如"九俱焚滅"為最高級的火系法術，但就必須犧牲最高級的冰系法術——"玄凛冰煞"。

法術	級	迅	烈	神	魔	魂	作用範圍	施用威力	消耗術力
離火神訣	1	0	0	0	0	0	5	40	10
封魔神道	18	0	0	0	0	0	13	封咒	22
冰華之陣	28	15	0	15	0	0	5	90	14
天火之術	46	0	50	0	0	0	5	160	20
七煇真火	62	0	70	0	0	0	5	320	32
九俱焚滅	70	25	100	25	50	25	13	800	44








法術	級	迅	烈	神	魔	魂	作用範圍	施用威力	消耗術力
天霄雪舞	12	0	0	0	0	0	5	45	10
焚炎之陣	24	0	30	0	0	0	5	80	14
靈智真法	40	0	0	0	0	0	5	增強魔力	30
冰獄寒嵐	50	40	0	40	0	0	5	200	20
玄凛冰煞	70	80	25	80	25	25	5	400	36







召喚靈鼬 合成獸魂石・朱 裝備並選擇使用

召喚劍雌 合成劍魂石・青 裝備並選擇使用

上官遠

上官遠這個隊上唯一的槍兵，相信戰略好手們一開始都非常喜歡使用這個角色吧！但是魂力拿捏不當的玩家，可就因為學不到必技，而幾乎要放棄這個超強的角色了。這次就趕緊算準有限的魂力值，好好的讓這個〝天將〞來一次驚人痛快的〝奔烈〞吧！



技能	項目	數值
迴風槍	級	18
	迅	20
	烈	40
	神	0
	魔	30
	魂	30
剛烈破	級	52
	迅	40
	烈	60
	神	0
	魔	30
	魂	30
天將奔烈	級	70
	迅	80
	烈	100
	神	0
	魔	0
	魂	0



作用範圍	施用威力	消耗術力
1	攻擊力x2	30



作用範圍	施用威力	消耗術力
十字1格	攻擊力x2	50



作用範圍	施用威力	消耗術力
1	攻擊力x3	75

迴風槍—需消耗移動力20

剛烈破—需消耗移動力52

天將奔烈—需消耗移動力20

鮮于超

看這個打扮架勢，相信不難看出鮮于超就是所謂「一夫當關，萬夫莫敵」，標準打不死的擋箭牌。所以有什麼危險敵人要靠近，派他去身陷險境最好不過了。一把超級大刀隨便一揮一砍，就有一堆小兵兵小命難保了，更何況還加上有技巧的一頓〝斬〞呢！保證讓只知道排排站的人知道，排隊不一定是好事！



技能	級	迅	烈	神	魔	魂
分天斬	20	0	0	0	0	0
鬼冥劍	45	30	45	30	40	30
斷龍斬	70	50	50	70	40	30



作用範圍	施用威力	消耗術力
十字1格	攻擊力×2	35



作用範圍	施用威力	消耗術力
13	200+麻痺	40



作用範圍	施用威力	消耗術力
1	攻擊力×3	55

分天斬—→需消耗移動力8

鬼冥劍—→需消耗移動力32

斷龍斬—→需消耗移動力30

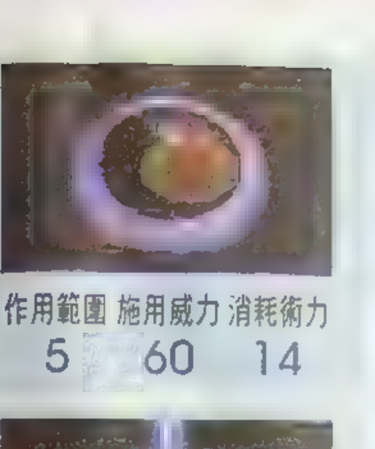
紫楓

這個看似相當柔弱的紫楓，其實是最深藏不露的人物，如果你認為她只是傳統的補血僧侶，那可就大錯特錯了。因為最強的雷系法術——〝千煌雷烈〞，就只有這個弱女子有能力施展，召喚雷震子給敵人一頓〝晴天霹靂〞。不過當然無法剛柔兼具，讓紫楓玩雷打上了癮，想請她充當補血仙女就難了。



氣愈之術

級	迅	烈	神	魔	魂
20	0	0	0	0	0



作用範圍	施用威力	消耗術力
5	60	14

雷引之術

級	迅	烈	神	魔	魂
20	0	0	0	0	0



作用範圍	施用威力	消耗術力
13	38	14

九天神雷

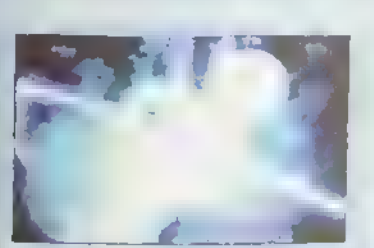
級	迅	烈	神	魔	魂
54	30	50	0	0	0



作用範圍	施用威力	消耗術力
13	140	26

狂雷電刃

級	迅	烈	神	魔	魂
57	40	80	0	0	0



作用範圍	施用威力	消耗術力
13	280	36

千煌雷烈

級	迅	烈	神	魔	魂
70	80	100	0	0	0



作用範圍	施用威力	消耗術力
24	700	48

神氣流轉

級	迅	烈	神	魔	魂
20	0	0	0	0	0



作用範圍	施用威力	消耗術力
5	130	18

返命之陣

級	迅	烈	神	魔	魂
46	0	0	50	0	0



作用範圍	施用威力	消耗術力
13	230	24

天瑞仙舞

級	迅	烈	神	魔	魂
45	50	0	50	0	50



作用範圍	施用威力	消耗術力
1	50	50

神還大法

級	迅	烈	神	魔	魂
65	0	0	70	0	0



作用範圍	施用威力	消耗術力
13	440	36

神[illegible]之陣

級	迅	烈	神	魔	魂
70	0	0	100	0	80



作用範圍	施用威力	消耗術力
24	750	50

天瑞仙舞—需消耗移動力50

真胤

真胤在剛開始算是相當的棘手，因為他既不是像法師級可以躲在後面用法術轟，但叫他往前去直接攻擊又稍嫌弱了些，一不小心就又要到下一關才看得見他了。因此建議一開始先都留一些最後一刀就可以解決的敵人，讓真胤去賺取這最後的較高經驗值，等到他學到了〝金剛法輪〞及〝鬼神滅破〞時，你會發現一切的辛苦其實是有代價的。

破魔杵

級	迅	烈	神	魔	魂
25	0	0	0	0	0




作用範圍	施用威力	消耗術力
1	150+封咒	15

地禦之陣

級	迅	烈	神	魔	魂
35	0	0	40	40	40




作用範圍	施用威力	消耗術力
5	加強防禦	42

不動之界

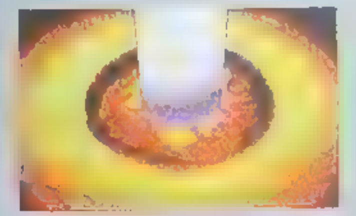
級	迅	烈	神	魔	魂
48	0	0	70	0	0




作用範圍	施用威力	消耗術力
1	增加我方有利屬性	86

鬼神滅破

級	迅	烈	神	魔	魂
70	50	50	50	50	50



作用範圍	施用威力	消耗術力
13	攻擊力x3	75

式鬼召喚

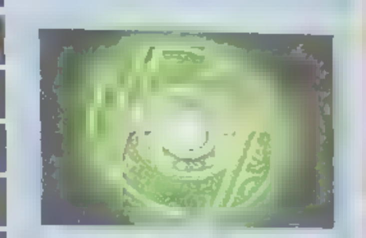
級	迅	烈	神	魔	魂
27	0	0	40	30	40



作用範圍	施用威力	消耗術力
1	召喚式鬼	60

無方變幻

級	迅	烈	神	魔	魂
40	70	0	50	0	0



作用範圍	施用威力	消耗術力
1	敵方任何攻擊無效	50

金剛法輪

級	迅	烈	神	魔	魂
56	45	45	45	45	45



作用範圍	施用威力	消耗術力
13	攻擊力x2	55

破魔杵—需消耗移動力15

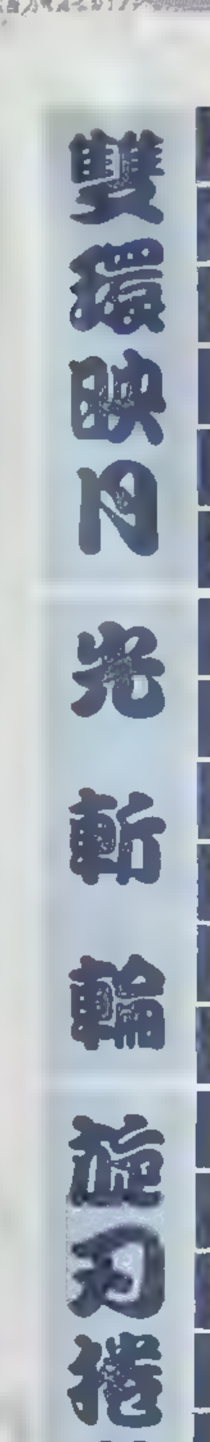
不動之界—需消耗移動力35

金剛法輪—需消耗移動力60

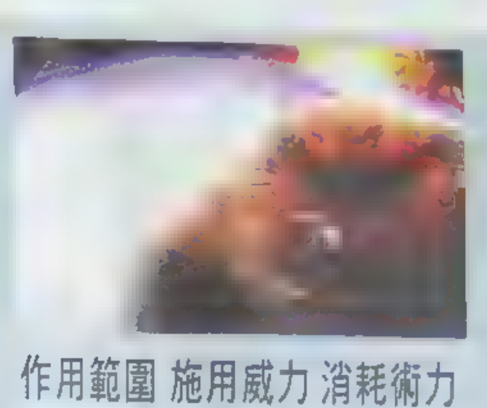
鬼神滅破—需消耗移動力70

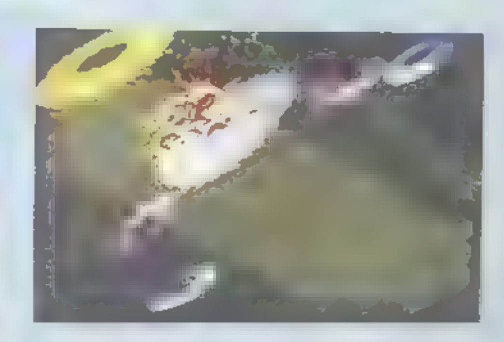
韓千秀

這個手持堪稱比弓箭更悍，更具殺傷力的刀輪的韓千秀，除了有著令人爽斃的攻擊力與攻擊範圍外，還有著一般弓兵所不可能有的絕技——"旋刃捲嵐"（我們都稱它為龍捲風）、讓膽敢包圍她的敵人瞬間剁的比果菜汁機裡的果泥還要糊……總之，玩家玩到一陣後會發現後期韓千秀意外的好用，又強又能躲，這其實都要拜她的"刀輪"造型，實在是太令人喜歡了吧！



技能	級	迅	烈	神	魔	魂	作用範圍	施用威力	消耗術力
雙環映月	34	0	0	0	0	0	十字1格	200+麻痺	40
光斬輪	55	50	0	0	0	30	1	攻擊力x3	55
旋刃捲嵐	70	100	0	0	0	80	24	攻擊力x3	70







雙環映月—需消耗移動力12

光 斬 輪—需消耗移動力60

旋刃捲嵐—需消耗移動力70

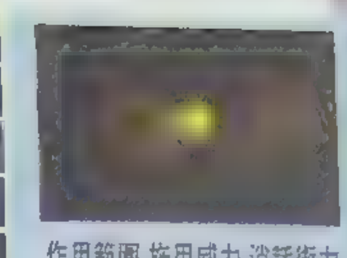
燕明蓉

應該不少人以為這個〝小狐狸精〞應該是偏向〝魔〞才對吧！
實還真是以人[illegible]之心．度狐狸之腹……其實這個三番兩次
要為師報仇的小女孩．會有如此行徑思想，早已是正道之
以即使是像韓無砂那樣由靈獸修煉成人型，也脫離不了〝妖〞
．但其神性早已遠超過魔性了。這可
從她的外貌上的一派純真性情上看的
出．和邪氣妖艷的韓無砂是截然不同
的兩種類型。



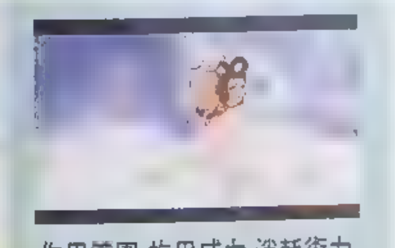












法術	級	迅	烈	神	魔	魂	作用範圍	施用威力	消耗術力
群星聚華	30	0	0	0	0	0	5	90	24
反咒禁制	38	30	0	40	0	0	5	[illegible]	75
神氣流轉	54	15	0	60	40	0	5	130	18
輝日聖爍	70	0	0	100	60	0	5	800	48
攢風神行	30	0	0	0	0	0	13	增加速度	22
神威天光	46	0	0	40	30	0	5	180	32
無我幻舞	62	60	40	0	0	0	1	攻擊力x3	50

無我幻舞—需消耗移動力45

夏侯儀

夏侯儀這個造型相當特殊的人物，在天地劫尚未正式上市前，宣傳上曝光率之高，其實就已經暗示這個人物的特殊意義了，因此不少聰明的玩家都明白夏侯儀應該有加入的〝竅門〞，至於還無法使夏侯儀加入我方的玩家們，現在雖然知道方法，但基本上還是得靠自身的戰略功力才成。雖然有點困難，但看了他加入後可學到的法術……嗯，還是值得拼一拼吧！

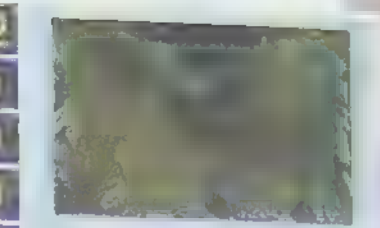














法術	級	迅	烈	神	魔	魂	作用範圍	施用威力	消耗術力
滅魂大法	40	0	0	0	0	0	13	80	24
冰華之陣	44	0	0	0	0	0	5	90	14
狂魔大法	50	0	40	0	100	0	1	攻擊力加一倍 防禦力降一半	45
絕天黑炎	56	0	0	0	0	0	13	160	32
魔天降臨	62	0	0	0	0	0	1	吸收術力80	25
奪魄鬼咒	42	0	0	0	0	0	13	300+魔值	22
血刃之咒	48	0	0	0	0	0	5	攻擊力x1.4	35
五雷正法	52	0	0	0	0	0	13	70	18
冰獄寒嵐	60	0	0	0	0	0	5	140	20
死滅之咒	70	0	0	0	100	60	13	1000	48

為什麼會說有夏侯儀加入會好用呢？其實理由看看上表的法術就明白了。所有能夠加強有利屬性的法術，都是可以用在同一人身上，並且相乘。例如以殷劍平來說：如果他的等級是八十級以上，那麼基本攻擊力就已經將近450了，加上如有煉出武器是古劍龍皇【700】，相加就將近1150了。此時夏侯儀用血刃之咒〈1150x1.4=1610〉再用狂魔大法〈1610x2=3220〉然後殷劍平再施展〝飛星神劍〞〈3220x4=12880〉哇！破萬耶！一次就給他砍掉蚩尤的一隻手啦！所以只要懂得善加運用，威力不輸密技吧！



不淨散人

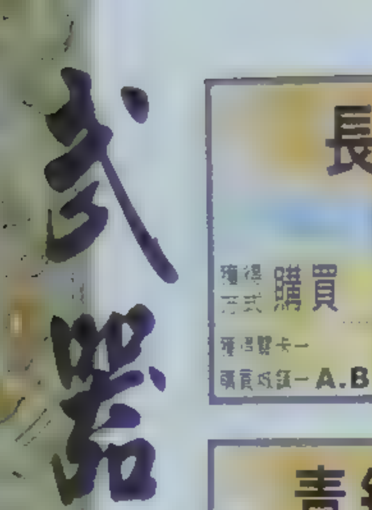
由於不淨散人加入的時間算是相當的晚期，因此他並沒有可供升級更換的武器或者防具，也無法再學到任何的法術，[illegible]，達成不淨散人的加入條件，表示玩者的戰略功力與[illegible]的程度。而不淨散人加入除了是因應劇情的需要外，[illegible]增加戰力及多一分戰略上的靈活運用吧！

加入時所有的法術：

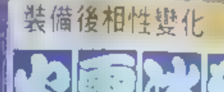
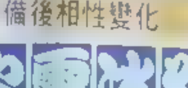
- 封魔神道
- 靈智真法
- 神威天光
- 神還大法

玄韜之卷 第三章

法寶總覽



長劍

攻擊力 +24　防禦力



裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

獲得方式：購買

獲得關卡—

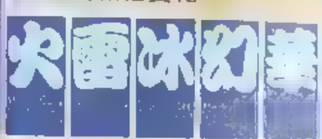
購買城鎮—A.B

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

青鋼劍

燧石　長劍



攻擊力 +40　防禦力

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

獲得方式：購買・煉化

獲得關卡—

購買城鎮—A.B.C.D.E.F

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

古印劍

青鋼劍　西方神徽



攻擊力 +50　防禦力

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

獲得方式：煉化

獲得關卡—

購買城鎮—

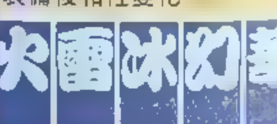
可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

附加100%的會心一擊

沈碧劍

妖燐石　青鋼劍



攻擊力 +70　防禦力

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

獲得方式：購買・煉化

獲得關卡—

購買城鎮—C.D.E.F.G.H.I

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

靈劍・朱雀

古印劍　沈碧劍



攻擊力 +70　防禦力

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

獲得方式：煉化

獲得關卡—

購買城鎮—

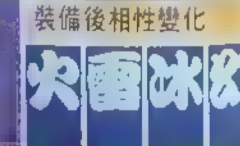
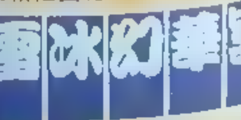
可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果（需消耗術力10）

傷害100的火系法術

紫金劍

沈碧劍　煉血珠

攻擊力 +110　防禦力

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

獲得方式：購買・煉化

獲得關卡—

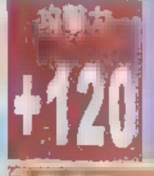
購買城鎮—G.H.I.J.K

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

古劍・龍形

靈劍朱雀　燧石



攻擊力 +120　防禦力

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

獲得方式：煉化

獲得關卡—

購買城鎮—

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

封陣劍

紫金劍　輝月魂石



攻擊力 +150　防禦力

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

獲得方式：購買・煉化

獲得關卡—

購買城鎮—J.K.L

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

古劍・干將



攻擊力 +175　防禦力

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

獲得方式：條件限制中獲得

獲得關卡—11

購買城鎮—

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

玄眞劍

八荒靈石　封陣劍



攻擊力 +210　防禦力

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

獲得方式：購買・煉化

獲得關卡—

購買城鎮—L

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

獅吼劍

雲龍珠　玄眞劍



攻擊力 +280　防禦力

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

獲得方式：煉化

獲得關卡—

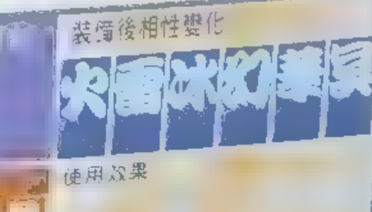
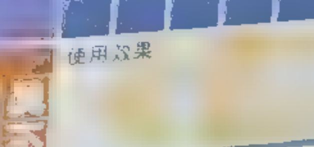
購買城鎮—

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

雷熒劍

封魂鬼刃　太初華晶

攻擊力 +300　防禦力

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

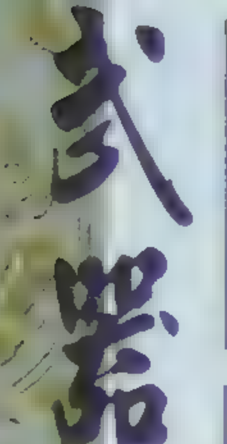
獲得方式：煉化

獲得關卡—

購買城鎮—

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果



輝日之劍

兩儀玄石　獅吼劍

獲得方式 煉化

獲得關卡—

購買城鎮—

攻擊力	防禦力
+360	

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果（需消耗術力60）

傷害300的火系法術



九儀天尊劍

獲得方式 過關後獲得

獲得關卡—26

購買城鎮—

攻擊力	防禦力
+450	

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

古劍・龍皇

古劍龍形 兩儀玄石

獲得方式 煉化

獲得關卡—

購買城鎮—

攻擊力	防禦力
+700	

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果（需消耗術力85）

傷害600的火系法術



匕首

獲得方式 購買

獲得關卡—

購買城鎮—A.B

攻擊力	防禦力
+20	

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

精鋼短劍

燧石　匕首

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡—

購買城鎮—A.B.C.D.E.F

攻擊力	防禦力
+35	

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

青銅鏽劍

獲得方式 撿拾

獲得關卡—15

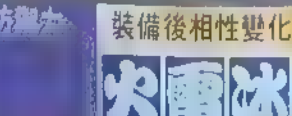
購買城鎮—

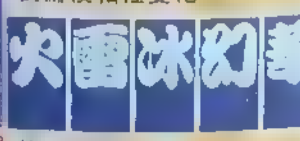
攻擊力	防禦力
+36	

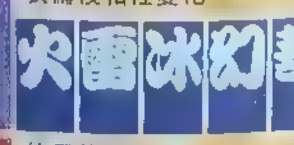
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果









牙雕鉤劍

妖燐石　精鋼短劍

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡—

購買城鎮—C.D.E.F.G.H.I

攻擊力	防禦力
+60	

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

蟬翼短刀

獲得方式 撿拾

獲得關卡—6

購買城鎮—

攻擊力	防禦力
+80	

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

朱綸祭劍

煉血珠　牙雕鉤劍

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡—

購買城鎮—G.H.I.K

攻擊力	防禦力
+100	

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

辟邪玉劍

蟠龍玉帶 蟬翼短刀

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡—

購買城鎮—J

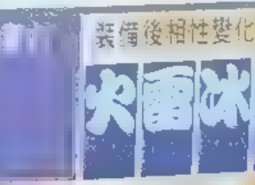
攻擊力	防禦力
+120	

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果





翠玉匕首

輝月魂石 朱綸祭劍

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡—

購買城鎮—J.K.L

攻擊力	防禦力
+145	

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

古劍・莫邪

青銅鏽劍　時幻沙

獲得方式 煉化

獲得關卡—

購買城鎮—

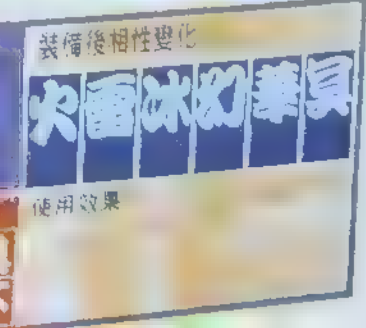
攻擊力	防禦力
+180	

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

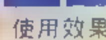


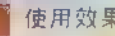




玉女銀梭





攻擊力 +190　防禦力

八荒靈石 翠玉匕首

獲得方式 購買．煉化

獲得關卡→
購買城鎮→L

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

封魂鬼刃



攻擊力 +250　防禦力

獲得方式 撿拾

獲得關卡→25
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

朧月銀刀




攻擊力 +260　防禦力

雲龍珠 玉女銀梭

獲得方式 煉化

獲得關卡→
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

陰陽幻刃



攻擊力 +340　防禦力

兩儀玄石 朧月銀刀

獲得方式 煉化

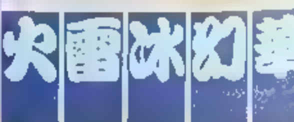
獲得關卡→
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

朱刃血劍 使用前



攻擊力 +165　防禦力

獲得方式 過關後獲得

獲得關卡→21
購買城鎮→

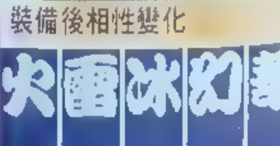
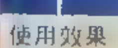
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

靠近韓無砂用一般攻擊，會破三魄鬼眼。

朱刃血劍 使用後

攻擊力 +5　防禦力

獲得方式 使用後損壞

獲得關卡→22
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

天都水月

攻擊力 +275　防禦力

朱刃血劍使用前 赤霞珠

獲得方式 煉化

獲得關卡→
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果（需消耗術力45）

恢復250的治療法術

夢想無雙

攻擊力 +620　防禦力

天都水月 五尊神令

獲得方式 煉化

獲得關卡→
購買城鎮→

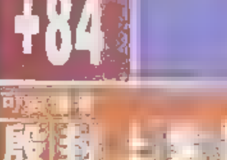
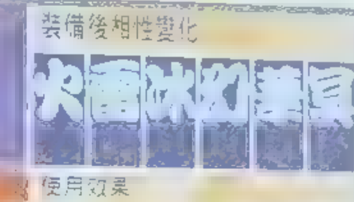
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果（需消耗術力75）

※恢復400的治療法術
※附加100%的二次攻擊

黑玉短劍

攻擊力 +84　防禦力

獲得方式 撿拾

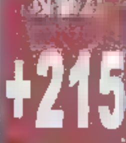
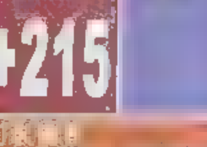
獲得關卡→8
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

靈蛇劍

攻擊力 +215　防禦力

黑玉短劍 黑玉蛇戒

獲得方式 煉化

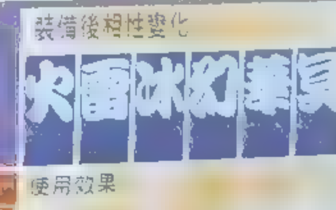
獲得關卡→
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

千幻流光

攻擊力 +620　防禦力

靈蛇劍 如意珠翠

獲得方式 煉化

獲得關卡→
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

白絹索帶




攻擊力 +60　防禦力

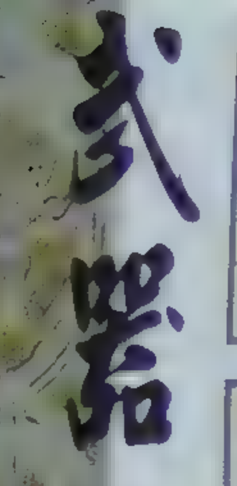
獲得方式 購買

獲得關卡→
購買城鎮→C.D.E.F.G.H.I

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

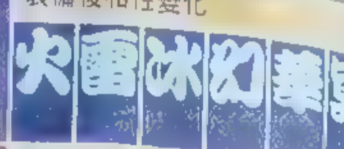
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

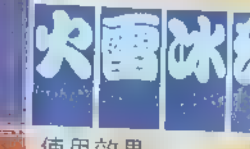


武器





素綢靈索
攻擊力 +95　防禦力
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥
煉血珠　白絹索帶
獲得方式 購買・煉化
獲得關卡→
購買城鎮→G.H.I.J.K.
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

破魔朱綾

攻擊力 +100　防禦力
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥
獲得方式 撿拾
獲得關卡→8
購買城鎮→
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

紫絹金索

攻擊力 +145　防禦力
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥
輝月魂石　素綢靈索
獲得方式 購買・煉化
獲得關卡→
購買城鎮→J.K.L
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

冰蠶玉帶
攻擊力 +195　防禦力
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥
八荒靈石　紫絹金索
獲得方式 購買・煉化
獲得關卡→
購買城鎮→L
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

天瑞珠索
攻擊力 +215　防禦力
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥
破魔朱綾　水靈珠花
獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

凝玉紗索

攻擊力 +280　防禦力
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥
雲龍珠　冰蠶玉帶
獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

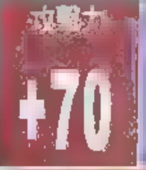
武器

火浣銀紗

攻擊力 +360　防禦力
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥
兩儀玄石　凝玉紗索
獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

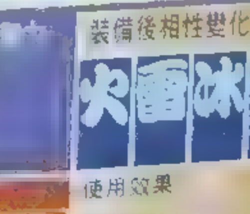
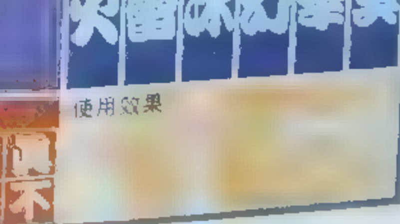
七色彩絹

攻擊力 +640　防禦力
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥
七岳神劍　火浣銀紗
獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果（需消耗術力120）
恢復600的治療法術

鐵槍

攻擊力 +40　防禦力
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥
獲得方式 購買
獲得關卡→
購買城鎮→A.B.C.D.E.F
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

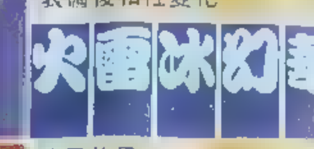
鋼戰戟
攻擊力 +70　防禦力
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥
妖燐石　鐵槍
獲得方式 購買・煉化
獲得關卡→
購買城鎮→C.D.E.F.G.H.I
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

嘯風槍
攻擊力 +80　防禦力
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥
獲得方式 撿拾
獲得關卡→6
購買城鎮→
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

朱纓槍


攻擊力 +110　防禦力
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥
煉血珠　鋼戰戟
獲得方式 購買・煉化
獲得關卡→
購買城鎮→G.H.I.J.K
可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果







黑玉短戈

攻擊力	防禦力
+160	

輝月魂石 朱纓槍

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡→

購買城鎮→J.K.L

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果



火銅矛

攻擊力	防禦力
+215	

八荒靈石 黑玉短戈

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡→

購買城鎮→L

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果



虎咆槍

攻擊力	防禦力
+230	

獲得方式 達到條件後獲得

獲得關卡→16

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果



烈光戟

攻擊力	防禦力
+290	

雲龍珠 火銅矛

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

龍王叉

攻擊力	防禦力
+315	

虎咆槍 雲龍珠

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果



鬼烈槍

攻擊力	防禦力
+380	

兩儀玄石 烈光戟

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果



紫電金戟

攻擊力	防禦力
+580	

龍王叉 風雷冠

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果（需消耗術力45）

※傷害600的雷系法術

※附加100%的二次攻擊



濱鐵重劍

攻擊力	防禦力
+50	

獲得方式 購買

獲得關卡→

購買城鎮→C.D.E.F.G.H.I

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果



破甲重劍

攻擊力	防禦力
+80	

濱鐵重劍 破金符

獲得方式 煉化

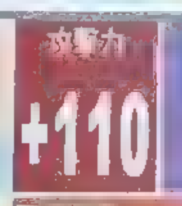
獲得關卡→

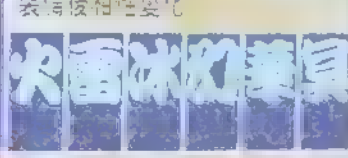
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果





斬馬刀

攻擊力	防禦力
+110	

煉血珠 濱鐵重劍

獲得方式 購買・煉化

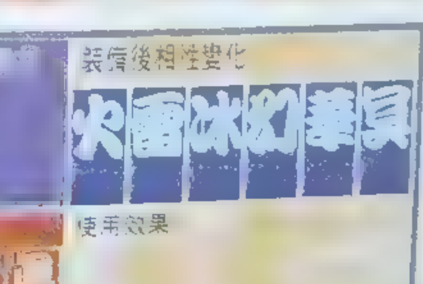
獲得關卡→

購買城鎮→G.H.I.J.K

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果



鋼煞劍

攻擊力	防禦力
+160	

輝月魂石 斬馬刀

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡→29.15.16.18.20.18.25

購買城鎮→.J.K.L

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果



鬼斬刃

攻擊力	防禦力
+165	

破甲重劍 西方神徽

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 真 / 韓 鮮 燕 夏 不

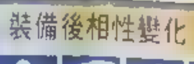
裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

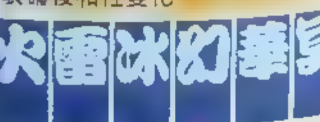
武器



武器

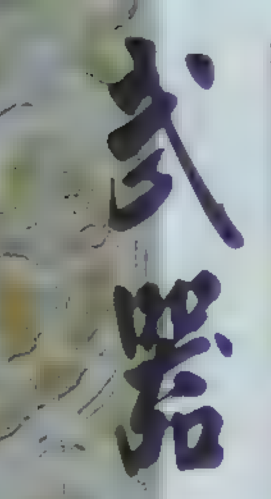




名稱	攻擊力	防禦力	煉化材料	獲得方式	獲得關卡	購買城鎮	裝備後相性變化	可裝備者	使用效果
七岳神劍	+220			撿拾	23-A		火雷冰幻華冥	殷封上紫真 韓鮮燕夏不	
玄鐵劍	+220		八荒霆石 鋼煞劍	購買・煉化			火雷冰幻華冥	殷封上紫真 韓鮮燕夏不	
幽煌羅劍	+295		雲龍珠 玄鐵劍	煉化			火雷冰幻華冥	殷封上紫真 韓鮮燕夏不	
神冥玄刀	+380		兩儀玄石 幽煌羅劍	煉化			火雷冰幻華冥	殷封上紫真 韓鮮燕夏不	
古劍・巨闕	+380			撿拾	29		火雷冰幻華冥	殷封上紫真 韓鮮燕夏不	
古劍・天罡	+750		鬼斬刃 古劍巨闕	煉化			火雷冰幻華冥	殷封上紫真 韓鮮燕夏不	（需消耗術力5）※增加一人的防禦力 ※附加100%的會心一擊
檀木禪杖	+50			購買		G.H.I	火雷冰幻華冥	殷封上紫真 韓鮮燕夏不	
鐵禪杖	+95		煉血珠 檀木禪杖	購買・煉化		G.H.I.J.K	火雷冰幻華冥	殷封上紫真 韓鮮燕夏不	
枯明杵	+135		烏光玄鐵 檀木禪杖	煉化			火雷冰幻華冥	殷封上紫真 韓鮮燕夏不	
金剛杖	+155		輝月魂石 鐵禪杖	購買・煉化		J.K.L	火雷冰幻華冥	殷封上紫真 韓鮮燕夏不	
降魔杵	+185			撿拾	22		火雷冰幻華冥	殷封上紫真 韓鮮燕夏不	
封禪明杵	+205		八荒霆石 金剛杖	購買・煉化		L	火雷冰幻華冥	殷封上紫真 韓鮮燕夏不	





七環鋼杖






雲龍珠　封禪明杵

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

攻擊力 +275

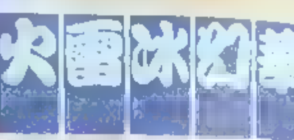
裝備後相性變化 火 雷 冰 幻 華 冥

殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

蓮華杵



兩儀玄石 七環鋼杖

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

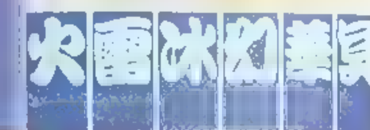
攻擊力 +355

裝備後相性變化 火 雷 冰 幻 華 冥

殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

八葉禪杖

枯明杵　風雷冠

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

攻擊力 +400

裝備後相性變化 火 雷 冰 幻 華 冥

殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果（需消耗術力35）

傷害300的雷系法術

無相法杵




八葉禪杖 明尊舍利

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

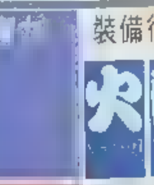
攻擊力 +750

裝備後相性變化 火 雷 冰 幻 華 冥

殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

韓家雙鎌


獲得方式 加入時的裝備

獲得關卡→

購買城鎮→

攻擊力 +110

裝備後相性變化 火 雷 冰 幻 華 冥

殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

燕返刃




輝月魂石 韓家雙鎌

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡→

購買城鎮→J.K.L

攻擊力 +160

裝備後相性變化 火 雷 冰 幻 華 冥

殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

星幻子



八荒靈石　燕返刃

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡→

購買城鎮→L

攻擊力 +210

裝備後相性變化 火 雷 冰 幻 華 冥

殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

光斬輪



韓家雙鎌 如意珠翠

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

攻擊力 +250

裝備後相性變化 火 雷 冰 幻 華 冥

殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

弦月刀

雲龍珠　星幻子

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

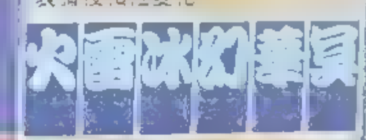
攻擊力 +280

裝備後相性變化 火 雷 冰 幻 華 冥

殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

雙儀天弧

兩儀玄石　弦月刀

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

攻擊力 +360

裝備後相性變化 火 雷 冰 幻 華 冥

殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

修羅鬼牙




獲得方式 撿拾

獲得關卡→26.29

購買城鎮→

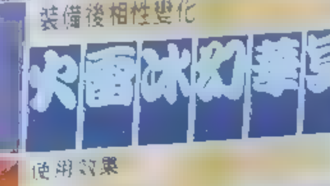
攻擊力 +400

裝備後相性變化 火 雷 冰 幻 華 冥

殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

迴光銀環

光斬輪　修羅鬼牙

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

攻擊力 +700

裝備後相性變化 火 雷 冰 幻 華 冥

殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

附加100%的二次攻擊

武器



鐵爪

攻擊力 +155

防禦力

獲得方式 加入時的裝備

獲得關卡—

購買城鎮—

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果



妖魔牙爪

攻擊力 +175

防禦力

獲得方式 撿拾

獲得關卡—20

購買城鎮—

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果



裂鋼鐵手

八荒靈石　鐵爪

攻擊力 +210

防禦力

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡—

購買城鎮— L

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果



毒龍爪

玄鴆骨末　鐵爪

攻擊力 +250

防禦力

獲得方式 煉化

獲得關卡—

購買城鎮—

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

龍爪手

雲龍珠　裂鋼鐵手

攻擊力 +280

防禦力

獲得方式 煉化

獲得關卡—

購買城鎮—

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果



妖骨爪

龍爪手　兩儀玄石

攻擊力 +360

防禦力

獲得方式 煉化

獲得關卡—

購買城鎮—

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

幽冥鬼手

妖魔牙爪　翡翠髑髏

攻擊力 +400

防禦力

獲得方式 煉化

獲得關卡—

購買城鎮—

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

搜魂攫魄爪

幽冥鬼手　鬼魄碧晶

攻擊力 +800

防禦力

獲得方式 煉化

獲得關卡—

購買城鎮—

可裝備者：殷 封 上 紫 真 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化：火 雷 冰 幻 華 冥

使用效果

武器

防具





布衣

攻擊力	防禦力	裝備後相性變化
	+8	火 雷 冰 幻 華 冥

- 獲得方式：購買
- 獲得關卡—
- 購買城鎮—A
- 可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
- 使用效果

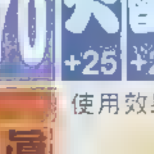


霧幻雲袍

鳳凰織錦 紫蘊精玉

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+80	+15	+15	+15	+15	+15	+15

- 獲得方式：撿拾·煉化
- 獲得關卡—11
- 購買城鎮—
- 可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
- 使用效果

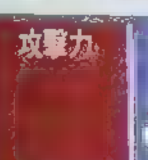
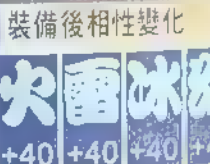



雪羽披風

霧幻雲袍 翡翠珠鍊

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+170	+25	+25	+25	+25	+25	+25

- 獲得方式：煉化
- 獲得關卡—
- 購買城鎮—
- 可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
- 使用效果

紫微仙衣

雪羽披風 紫蘊精玉

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+260	+40	+40	+40	+40	+40	+40

- 獲得方式：煉化
- 獲得關卡—
- 購買城鎮—
- 可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
- 使用效果



軟革裹衣

攻擊力	防禦力	裝備後相性變化
	+15	火 雷 冰 幻 華 冥

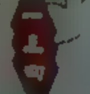
- 獲得方式：購買
- 獲得關卡—
- 購買城鎮—A.B.C.D
- 可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
- 使用效果

硬皮胸鎧

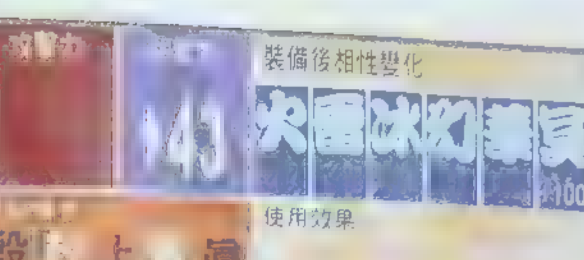
妖燐石 軟革裹衣

攻擊力	防禦力	裝備後相性變化
	+30	火 雷 冰 幻 華 冥

- 獲得方式：購買·煉化
- 獲得關卡—
- 購買城鎮—B.C.D.E.F
- 可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
- 使用效果





古璧玉甲

鎖子甲 紫蘊精玉

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+43						+100

- 獲得方式：煉化
- 獲得關卡—
- 購買城鎮—
- 可裝備者：殷 上 眞 韓 鮮
- 使用效果



鎖子甲

煉血珠 硬皮胸鎧

攻擊力	防禦力	裝備後相性變化
	+55	火 雷 冰 幻 華 冥

- 獲得方式：購買·煉化
- 獲得關卡—
- 購買城鎮—E.F.G.H
- 可裝備者：殷 上 眞 韓 鮮
- 使用效果




火銅輕甲

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+70	+30		+10	+20		

- 獲得方式：撿拾
- 獲得關卡—12.14
- 購買城鎮—
- 可裝備者：殷 上 眞 韓 鮮
- 使用效果



薄鋼環甲

輝月魂石 鎖子甲

攻擊力	防禦力	裝備後相性變化
	+85	火 雷 冰 幻 華 冥

- 獲得方式：購買·煉化
- 獲得關卡—
- 購買城鎮—I.J.K
- 可裝備者：殷 上 眞 韓 鮮
- 使用效果



鋼襯武衣

八荒靈石 薄鋼環甲

攻擊力	防禦力	裝備後相性變化
	+130	火 雷 冰 幻 華 冥

- 獲得方式：購買·煉化
- 獲得關卡—
- 購買城鎮—L
- 可裝備者：殷 上 眞 韓 鮮 不
- 使用效果



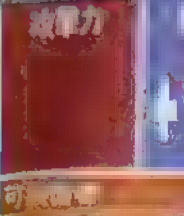
青龍道裝

攻擊力	防禦力	裝備後相性變化
	+165	火 雷 冰 幻 華 冥

- 獲得方式：撿拾
- 獲得關卡—24
- 購買城鎮—
- 可裝備者：殷 上 眞 鮮 不
- 使用效果

防具

玄紋寶甲






古璧玉甲　西方神徽

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+165				+100		

獲得方式　煉化

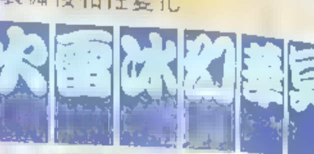
獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

鐵兜披掛

雲龍珠　鋼襯武衣

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+175						

獲得方式　煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

銀環軟冑





兩儀玄石　鐵兜披掛

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+230						

獲得方式　煉化

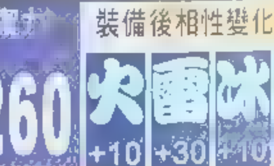
獲得關卡→

購買城鎮→L

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

龍鱗金冑


玄紋寶甲　青龍道裝

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+260	+10	+30	+10	+10	+10	+10

獲得方式　煉化

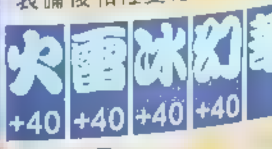
獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

紫雲戰衣

明王軍鎧　鬼神金冠

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+295	+40	+40	+40	+40		

獲得方式　煉化

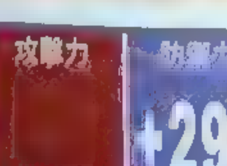
獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

玄烏羽衣




玄紋寶甲　紫紗天衣

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+290	+20	+20	+100	+20	+20	+20

獲得方式　煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

防具

薄鋼胸鎧



攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+20	-10	-10	-10	-10	-10	-10

獲得方式　購買

獲得關卡→

購買城鎮→A.B.C.D

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

蟒神甲



妖燐石　薄鋼胸鎧

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+40	-10	-10	-10	-10	-10	-10

獲得方式　購買・煉化

獲得關卡→

購買城鎮→B.C.D.E.F.G.H

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

金縷甲



煉血珠　蟒神甲

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+65	-10	-10	-10	-10	-10	-10

獲得方式　購買・煉化

獲得關卡→

購買城鎮→E.F.G.H.I.J

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

妖骨冑



輝月魂石　金縷甲

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+95	-10	-10	-10	-10	-10	-10

獲得方式　購買・煉化

獲得關卡→

購買城鎮→I.J.K.L

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

龍王鎧



青龍道裝　蟒神甲

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+105		+30				

獲得方式　煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

銅鱗甲



八荒靈石　妖骨冑

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+140	-10	-10	-10	-10	-10	-10

獲得方式　購買・煉化

獲得關卡→

購買城鎮→K.L

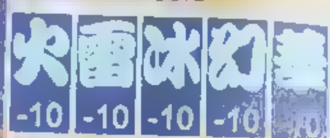
可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

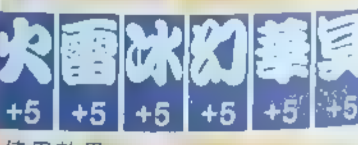


防具







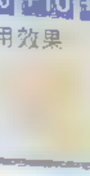


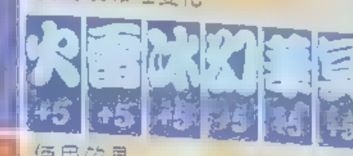
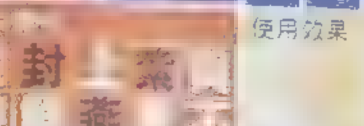



名稱	煉化材料	攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥	獲得方式	獲得關卡	購買城鎮	使用效果
青銅戰甲	雲龍珠 銅鱗甲		+185	-10	-10	-10	-10	-10	-10	煉化			
玄鐵重甲	兩儀玄石 青鋼戰甲		+240	-10	-10	-10	-10	-10	-10	煉化			
紫金戰鎧	龍王鎧 天罡令符		+240	+15	+15	+15	+15	+15	+15	煉化			
血凜咒甲	紫金戰鎧 朱焰妖瞳		+310	+20	+20	+20			+50	煉化			
法袍			+13	+5	+5	+5	+5	+5	+5	購買		A.C.D	
白絹舞袖	法袍 妖燐石		+28	+5	+5	+5	+5	+5	+5	購買・煉化		B.C.D.E.F.G.H	

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

防具

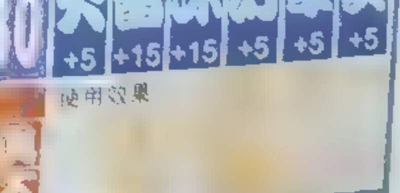





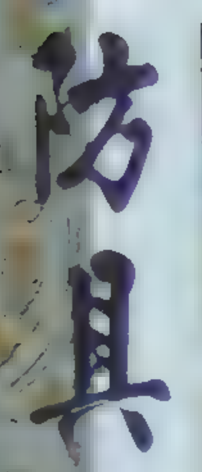






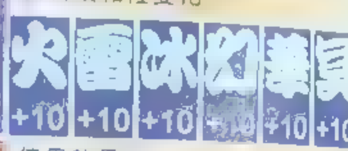
名稱	煉化材料	攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥	獲得方式	獲得關卡	購買城鎮	使用效果
鳳凰織錦			+35	+100	+10	+10	[illegible]	-10	+10	撿拾	5.7		
綴玉華裝	煉血珠 白絹舞袖		+50	+5	+5	+5	+5	+5	+5	購買・煉化		E.F.G.H.I.J	
神隱披風	朱綢法衣 翡翠珠鍊		+0	-10	-10	-10	-10	-10	-10	煉化			附加70%的閃避率
銀狐披肩	輝月魂石 綴玉華裝		+80	+5	+5	+5	+5	+5	+5	購買・煉化		I.J.K.L	
朱綢法衣	八荒靈石 銀狐披肩		+115	+5	+5	+5	+5	+5	+5	購買・煉化		K.L	
玉女雲袖			+130	+5	+15	+15	+5	+5	+5	撿拾	21.24		

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不



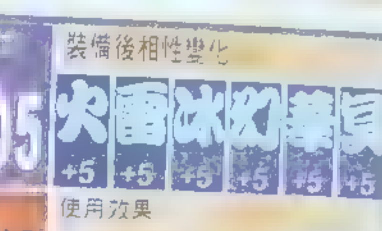
防具

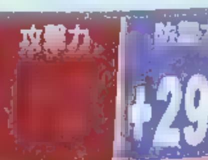




名稱	煉化材料	獲得方式	獲得關卡	購買城鎮	攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
仙符繡袍	朱綱法衣 雲龍珠	煉化				+160	+5	+5	+5	+5	+5	+5
紫紗天衣	神隱披風 雲龍珠	煉化				+180	+10	+10	+10	+10	+10	+10
玄羅仙袖	兩儀玄石 仙符繡袍	煉化				+215	+5	+5	+5	+5	+5	+5
舞風霓裳	霧幻雲袍 鳳凰織錦	煉化				+280	+40	+40	+40	+40	+40	+40
僧袍		購買		D.E.F.G.H		+40						
黃綾僧衣	煉血珠 僧袍	購買・煉化		E.F.G.H.I.J		+60						



名稱	煉化材料	獲得方式	獲得關卡	購買城鎮	攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
護法僧衣	輝月魂石 黃綾僧衣	購買・煉化		I.J.K.L		+90						
明王軍鎧		撿拾	16			+105	+5	+5	+5	+5	+5	+5
無相禪衣	八荒靈石 護法僧衣	購買・煉化		K.L		+125						
青蓮袈裟	雲龍珠 無相禪衣	煉化				+170						
夜叉戰甲	兩儀玄石 青蓮袈裟	煉化				+225						
雷光天鎧	夜叉戰甲 五尊神令	煉化				+290		+100				

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

防具

黑緞籠衫



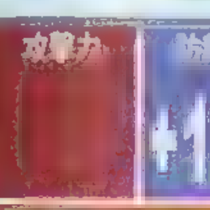

攻擊力	防禦力	裝備後相性變化
	+70	火 雷 冰 幻 華 冥

獲得方式 加入時的裝備
獲得關卡→
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

朧影織衣





攻擊力	防禦力	裝備後相性變化
	+110	火 雷 冰 幻 華 冥

黑緞籠衫 八荒靈石

獲得方式 購買・煉化
獲得關卡→
購買城鎮→K.L

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

幽旛魂錦





攻擊力	防禦力	裝備後相性變化
	+155	火 雷 冰 幻 華 冥

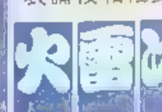
朧影織衣 雲龍珠

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

玄魔法袍





攻擊力	防禦力	裝備後相性變化
	+180	火 雷 冰 幻 華 冥

幽旛魂錦 幽都王璽

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

紫冥大掛





攻擊力	防禦力	裝備後相性變化
	+220	火 雷 冰 幻 華 冥

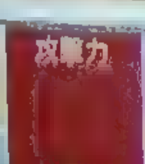
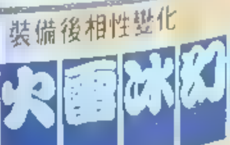
幽旛魂錦 兩儀玄石

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

黃泉祭衣


攻擊力	防禦力	裝備後相性變化
	+285	火 雷 冰 幻 華 冥

玄冥法袍 五尊神令

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

飾物



飾品的功用並不僅僅是[illegible]，它們還關係到煉化[illegible]物品的等級，甚至有些煉化的物品是個[illegible][illegible]的[illegible]因此[illegible]化成[illegible]物品前[illegible]留意[illegible]是否合用[illegible]

龍骨項鍊

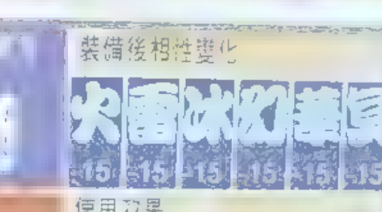
攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+4	-10	-10	-10	-10	-10	-10

獲得方式 購買
獲得關卡→
購買城鎮→A.B.C.D.E.F.G.H.I.J

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

黑玉蛇戒



攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+8	-15	-15	-15	-15	-15	-15

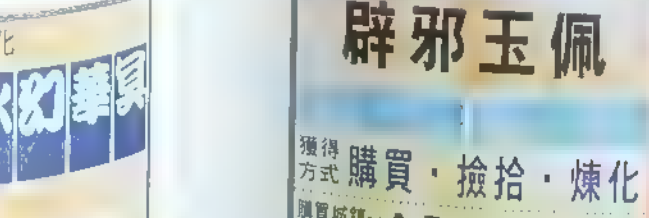
龍骨項鍊 瑯環玉璧

獲得方式 購買・煉化
獲得關卡→
購買城鎮→H.I.J.K.L

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

密法護印



攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+20	-25	-25	-25	-25	-25	-25

黑玉蛇戒 鬼魄碧晶

獲得方式 購買・煉化
獲得關卡→
購買城鎮→L

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

辟邪玉佩



攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	-15	+10	+10	+10	+10	+10	+10

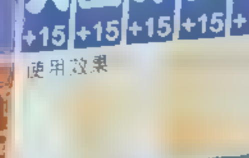
獲得方式 購買・撿拾・煉化
購買城鎮→A.B.C.D.E.F.G H.I.J.K

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

瑯環玉璧





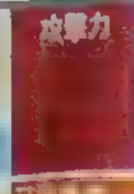
攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	-30	+15	+15	+15	+15	+15	+15

辟邪玉佩 天狼血眼

獲得方式 購買・煉化
獲得關卡→
購買城鎮→H.I.J.K.L

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果



鬼魄碧晶

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	-50	+20	+20	+20	+20	+20	+20

瑯環玉璧 如意金囊

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡→

購買城鎮→L

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

清神淨玉

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
					+10		

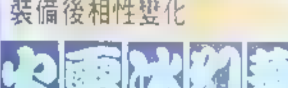
獲得方式 購買

購買城鎮→A.B.C.D.E.F.G H.I.J.K

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果





天狼血眼

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
					+20		

清神淨玉 蟠龍玉帶

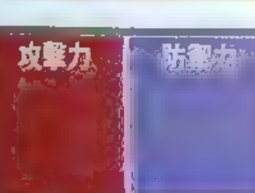
獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果



如意金囊

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
					+30		

天狼血眼 天狼血眼

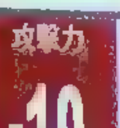
獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果



護命神符

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
-10	+4						

獲得方式 購買

購買城鎮→A.B.C.D.E.F.G H.I.J.K

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

蟠龍玉帶

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
-20	+8						

護命神符 黑玉蛇戒

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡→

購買城鎮→H.I.J.K.L

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果





九龍玉佩

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
-30	+20						

蟠龍玉帶 密法護印

獲得方式 購買・煉化

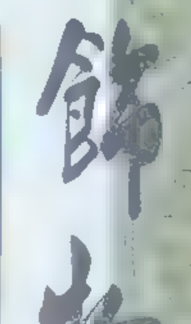
獲得關卡→

購買城鎮→L

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果





飾物



西方神徽

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
		+5	+5	+5	+5	+5	+5

翡翠碧沙 辟邪玉佩

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

明尊舍利

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
		+10	+10	+10	+10	+10	+10

西方神徽 翡翠碧沙

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

冥華紫晶

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
		+15	+15	+15	+15	+15	+15

獲得方式 夏侯儀加入

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

五尊神令

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
		+20	+20	+20	+20	+20	+20

冥華紫晶 西方神徽

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果



玄烏玉雕

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
		+20	+20	+20	+20	+20	+20

八荒靈石 煉血珠

獲得方式 煉化

獲得關卡→

購買城鎮→

可裝備者：殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不

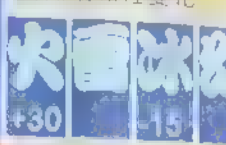
使用效果



飾物

朱焰妖瞳



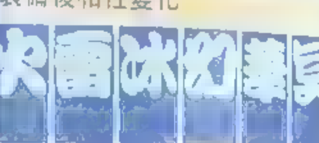




赤煉火銅 翡翠珠鍊

項目	內容
獲得方式	煉化
獲得關卡→	
購買城鎮→	
攻擊力	
防禦力	-50
裝備後相性變化	火+30 雷 冰-15 幻 華 冥+30
可裝備	殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果	

靈胞毛髮

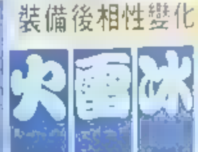
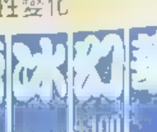
項目	內容
獲得方式	引出靈胞後獲得
獲得關卡→	4
購買城鎮→	
裝備後相性變化	火 雷 冰 幻 華 冥
可裝備	殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果	

神鳥金翎




項目	內容
獲得方式	撿拾
獲得關卡→	17.21
購買城鎮→	
裝備後相性變化	火 雷 冰 幻 華 冥
可裝備	殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果（消耗術力52）	傷害180的火系法術

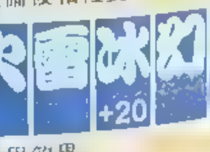
赤霞珠


赤煉火銅 流光鏡玉

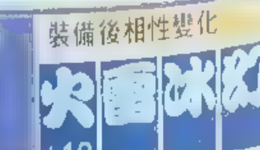
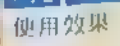
項目	內容
獲得方式	煉化
獲得關卡→	
購買城鎮→	
攻擊力	
防禦力	+20
裝備後相性變化	火 雷 冰 幻-100 華 冥
可裝備	殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果	

翡翠碧沙

項目	內容
獲得方式	撿拾
獲得關卡→	4.20.21.26
購買城鎮→	
裝備後相性變化	火 雷 冰+20 幻 華 冥
可裝備	殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果	

燧石

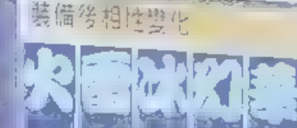




項目	內容
獲得方式	打敗序章夜魑後獲得
獲得關卡→	1
購買城鎮→	
裝備後相性變化	火+10 雷 冰 幻 華 冥
可裝備	殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果	



妖燐石






項目	內容
獲得方式	撿拾
獲得關卡→	5.6.7.8
購買城鎮→	
攻擊力	-30
防禦力	+15
裝備後相性變化	火 雷 冰 幻 華 冥
可裝備	殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果	

煉血珠



項目	內容
獲得方式	撿拾
獲得關卡→	8.9.11
購買城鎮→	
攻擊力	+50
防禦力	-20
裝備後相性變化	火 雷 冰 幻 華 冥
可裝備	殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果	

輝月魂石



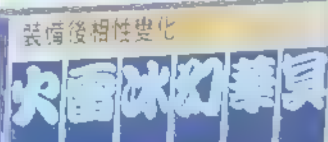

項目	內容
獲得方式	撿拾
獲得關卡→	12.13.16.17.20.21
購買城鎮→	
攻擊力	
防禦力	-30
裝備後相性變化	火+15 雷+15 冰+15 幻+15 華+15 冥+15
可裝備	殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果	

八荒靈石



項目	內容
獲得方式	撿拾
獲得關卡→	23
購買城鎮→	
裝備後相性變化	火 雷 冰 幻+30 華 冥
可裝備	殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果	

雲龍珠

項目	內容
獲得方式	撿拾
獲得關卡→	21.23.24.25.26.27.29.31.32
購買城鎮→	
攻擊力	+20
防禦力	+20
裝備後相性變化	火 雷 冰 幻 華 冥
可裝備	殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果	

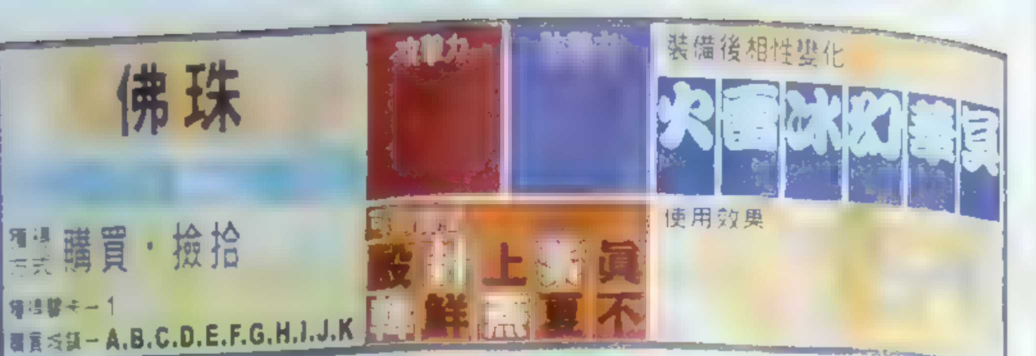
兩儀玄石



項目	內容
獲得方式	撿拾
獲得關卡→	28.29.31.32
購買城鎮→	
裝備後相性變化	火+35 雷+35 冰+34 幻 華 冥
可裝備	殷 封 上 紫 眞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果	





佛珠

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥

獲得方式 購買・撿拾

獲得關卡－1

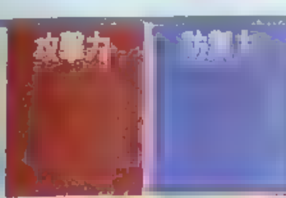
購買城鎮－A.B.C.D.E.F.G.H.I.J.K

可裝備：殷 封 上 員 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

紫檀數珠

佛珠　妖燐石





攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡－

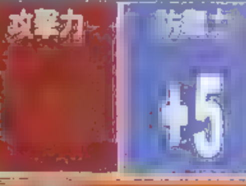
購買城鎮－H.I.J.K.L

可裝備：殷 封 上 員 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

琥珀佛珠

紫檀數珠　輝月魂石





攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+5						

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡－

購買城鎮－L

可裝備：殷 封 上 員 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

黑木佛珠

琥珀佛珠　雲龍珠





攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+10						

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡－

購買城鎮－L

可裝備：殷 封 上 員 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

羅漢禪珠

黑木佛珠　兩儀玄石



攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+20						

獲得方式 煉化

獲得關卡－

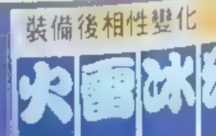
購買城鎮－

可裝備：殷 封 上 員 韓 鮮 燕 夏 不

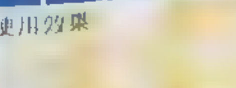
使用效果

赤煉火銅









攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
+10	-5						

獲得方式 購買・撿拾

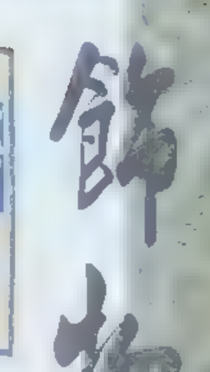
獲得關卡－3

購買城鎮－A.B.C.D.E.F.G.H.I.J.K

可裝備：殷 封 上 員 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

飾物



烏光玄鐵

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
+20	-10						

獲得方式 購買

獲得關卡－

購買城鎮－H.I.J.K.L

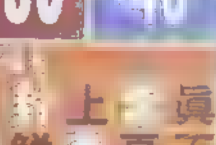
可裝備：殷 封 上 員 韓 鮮 夏 不

使用效果

封豨牙懸

烏光玄鐵　琥珀佛珠





攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
+40	-20						

獲得方式 購買・煉化

獲得關卡－

購買城鎮－L

可裝備：殷 上 員 鮮 夏 不

使用效果

天煌劍印

封豨牙懸　黑木佛珠

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
+80	-40						

獲得方式 煉化

獲得關卡－

購買城鎮－

可裝備：殷 上 員 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

風雷冠



攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+50		+20	+20			

獲得方式 撿拾

獲得關卡－26.28

購買城鎮－

可裝備：殷 上 員 韓 鮮 燕 夏 不

使用效果

鬼神金冠



攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
+50		+20		+20			

獲得方式 撿拾

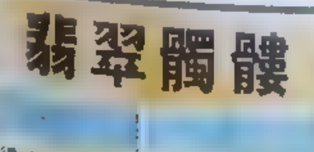
獲得關卡－29

購買城鎮－

可裝備：殷 上 員 鮮 燕 夏 不

使用效果

翡翠髑髏





攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
		-10	-10	-10	-10	-10	+200

獲得方式 撿拾

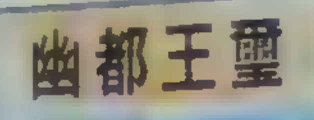
獲得關卡－5.27

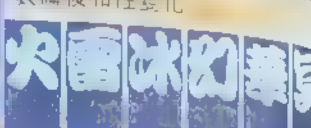
購買城鎮－

可裝備：殷 上 員 鮮 燕 夏 不

使用效果

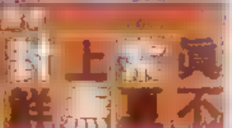
幽都王璽



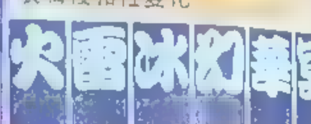



攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	-100						+200

獲得方式 擊倒蚩尤化封寒月後獲得
獲得關卡－27
購買城鎮－L
可裝備者：殷 封 上 紫 貞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果


龍骨碎片

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥

獲得方式 撿拾
獲得關卡－25
購買城鎮－L
可裝備者：殷 封 上 紫 貞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

血纓石髓

赤霞珠 魂剎玉

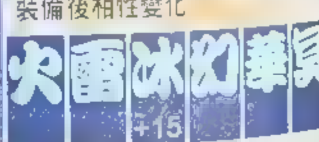



攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥

獲得方式 煉化
獲得關卡－
購買城鎮－
可裝備者：殷 封 上 紫 貞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

冰凜銀鐲

琉璃星簪 昂昴角簪

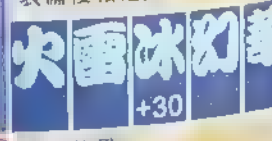



攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
				+15			

獲得方式 購買・撿拾・煉化
獲得關卡－9
購買城鎮－H.I.J.K.L
可裝備者：殷 封 上 紫 貞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

水靈珠花

朱蕊晶花 火紋金釵



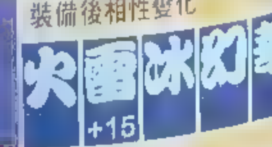
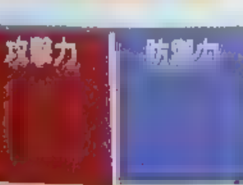
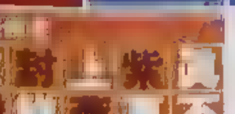


攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
				+30			

獲得方式 購買・煉化
獲得關卡－
購買城鎮－L
可裝備者：殷 封 上 紫 貞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

琉璃星簪

冰凜銀鐲 昂昴角簪

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
			+15				

獲得方式 購買・煉化
獲得關卡－
購買城鎮－H.I.J.K.L
可裝備者：殷 封 上 紫 貞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

朱蕊晶花

水靈珠花 火紋金釵

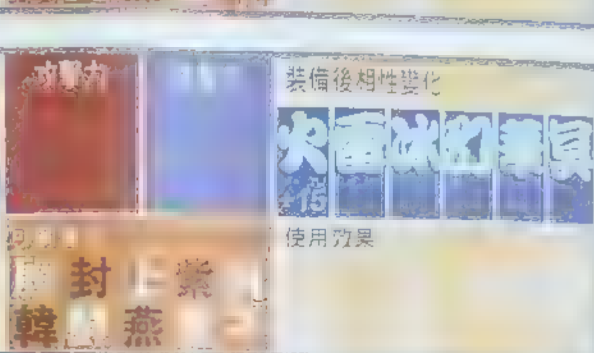


攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
			+15				

獲得方式 購買・煉化
獲得關卡－
購買城鎮－L
可裝備者：殷 封 上 紫 貞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

昂昴角簪

冰凜銀鐲 琉璃星簪



攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
		+15					

獲得方式 購買・煉化
獲得關卡－
購買城鎮－H.I.J.K.L
可裝備者：殷 封 上 紫 貞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

火紋金釵

水靈珠花 朱蕊晶花



攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
		+30					

獲得方式 購買・煉化
獲得關卡－
購買城鎮－L
可裝備者：殷 封 上 紫 貞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

紫蘊精玉

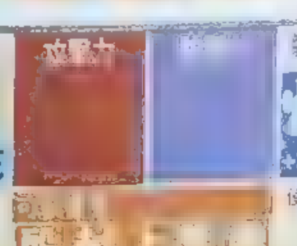
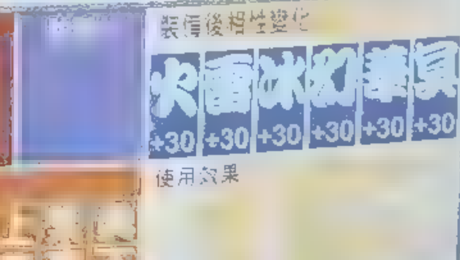


攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
		+15	+15	+15	+15	+15	+15

獲得方式 撿拾
獲得關卡－3.9.10.16.26
購買城鎮－
可裝備者：殷 封 上 紫 貞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

如意珠翠

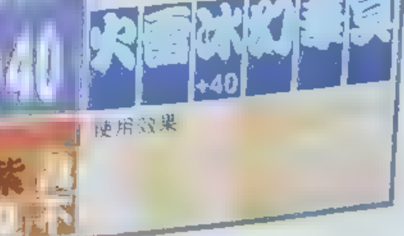
紫蘊精玉 水靈珠花

攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
		+30	+30	+30	+30	+30	+30

獲得方式 煉化
獲得關卡－
購買城鎮－
可裝備者：殷 封 上 紫 貞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

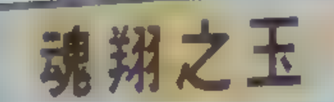
翡翠珠鍊

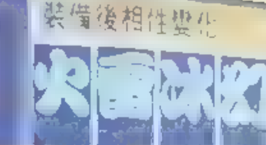



攻擊力	防禦力	火	雷	冰	幻	華	冥
	+40			+40			

獲得方式 撿拾
獲得關卡－22
購買城鎮－
可裝備者：殷 封 上 紫 貞 韓 鮮 燕 夏 不
使用效果

飾物





魂翔之玉

紫蘊精玉　雲龍珠

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

攻擊力 防禦力

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化

火	雷	冰	幻	華	冥
					+100

使用效果（需消耗術力10）
解除所有中毒．麻痺．封咒狀態





珍瓏淨玉

太初華晶 天河朱砂

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

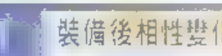
攻擊力 防禦力

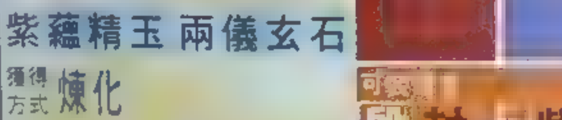
可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化

火	雷	冰	幻	華	冥
		+200			

使用效果







太初華晶

紫蘊精玉 兩儀玄石

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

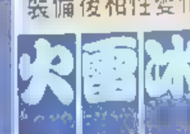
攻擊力 防禦力

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化

火	雷	冰	幻	華	冥
+200					

使用效果


魂剎玉

冥華紫晶 烏光玄鐵

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

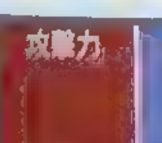
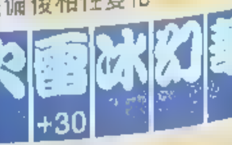
攻擊力 防禦力

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化

火	雷	冰	幻	華	冥
					+10

使用效果

流光鏡玉

神鳥金翎 輝月魂石

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

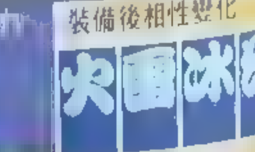
攻擊力 防禦力

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化

火	雷	冰	幻	華	冥
	+30				

使用效果

千稜幻玉

火凜冰實 翡翠碧沙

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

攻擊力 防禦力

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化

火	雷	冰	幻	華	冥

使用效果

飾物




天河朱砂

獲得方式 撿拾
獲得關卡→8
購買城鎮→

攻擊力 防禦力

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化

火	雷	冰	幻	華	冥
		+200			

使用效果




七色纓珞

血纓石髓 千稜幻玉

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

攻擊力 防禦力

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化

火	雷	冰	幻	華	冥
+30	+30	+30	+30	+30	+200

使用效果（不消耗術力值）
回復200的體力



劍魂石・紫

古劍干將 紫蘊精玉

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

攻擊力 +50　防禦力

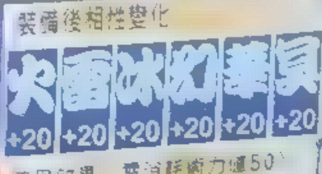
可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化

火	雷	冰	幻	華	冥

使用效果（需消耗術力值50）
召喚劍魂・雄





劍魂石・青

古劍莫邪 紫蘊精玉

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

攻擊力　防禦力 +30

可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化

火	雷	冰	幻	華	冥
+10	+10	+10	+10	+10	+10

使用效果（需消耗術力值50）
召喚劍魂・雌

獸魂石・朱

靈鼩毛髮 紫蘊精玉

獲得方式 煉化
獲得關卡→
購買城鎮→

攻擊力 防禦力

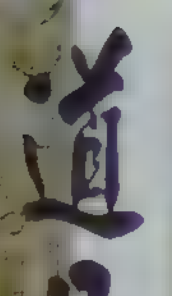
可裝備者：殷 封 上 紫 滇 韓 鮮 燕 夏 不

裝備後相性變化

火	雷	冰	幻	華	冥
+20	+20	+20	+20	+20	+20

使用效果（需消耗術力值50）
召喚神獸靈鼩





道具

金創藥

使用效果

回復100以下的體力值

獲得方式 購買・撿拾

獲得關卡→3

購買城鎮→全部城鎮皆有出售

大補丸

返氣丸 金創藥

使用效果

回復200以下的體力值

獲得方式 購買・撿拾・煉化

獲得關卡→6.15.16

購買城鎮→C.D.E.F.G.H.I.J.K.L

九花玉露

返氣丸 大補丸

使用效果

回復400以下的體力值

獲得方式 購買・撿拾・煉化

獲得關卡→24.25.27.28

購買城鎮→I.J.K.L

續命神藥

返氣丸 九花玉露

使用效果

回復800以下的體力值

獲得方式 購買・撿拾・煉化

獲得關卡→11.29.31.32

購買城鎮→L

十聖金丹

使用效果

回復1600以下的體力值

獲得方式 撿拾

獲得關卡→26.28.29

購買城鎮→

返氣丸

使用效果

回復100以下的術力值

獲得方式 撿拾

獲得關卡→2.4.6.7.8.9.15.25

購買城鎮→

道具

聚元散

九花玉露 冰荷仙實

使用效果

回復200以下的術力值

獲得方式 撿拾・煉化

獲得關卡→8.10.12.16.20.22.23.24

購買城鎮→

混元一氣散

九花玉露 熊王金膽

使用效果

回復400以下的術力值

獲得方式 撿拾・煉化

獲得關卡→21.28.29.31

購買城鎮→L

九轉護元丹

九花玉露 紫蘊精玉

使用效果

回復800以下的術力值

獲得方式 撿拾・煉化

獲得關卡→28.29

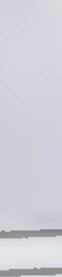
購買城鎮→

龍涎清血丹

通脈補心丸 綺羅天香

使用效果

治療中毒狀態



獲得方式 購買・撿拾・煉化

獲得關卡→32

購買城鎮→全部城鎮皆有出售

通脈補心丸

龍涎清血丹 綺羅天香

使用效果

治療麻痺狀態



獲得方式 購買・撿拾・煉化

獲得關卡→32

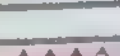
購買城鎮→全部城鎮皆有出售

綺羅天香

龍涎清血丹 通脈補心丸

使用效果

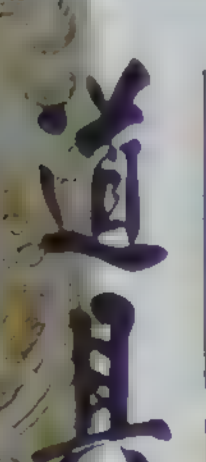
回解除封咒狀態



獲得方式 購買・撿拾・煉化

獲得關卡→23

購買城鎮→全部城鎮皆有出售



道具

冰蟾砂

返氣丸　九花玉露

獲得方式　購買・煉化

獲得關卡→

購買城鎮→L

使用效果：同時解除中毒、麻痺、封咒

八絡血參

冰荷仙實　九花玉露

獲得方式　撿拾・煉化

獲得關卡→2.13.16.20.21.22.24.28

購買城鎮→

使用效果：增加15點體力值的上限

冰荷仙實

熊王金膽　九花玉露

獲得方式　撿拾・煉化

獲得關卡→6.29

購買城鎮→

使用效果：增加15點術力值的上限

熊王金膽

靈泉玉露　九花玉露

獲得方式　購買・撿拾・煉化

獲得關卡→8.23.26

購買城鎮→L

使用效果：增加7點膂力值的上限

靈泉玉露

迅神五書　九花玉露

獲得方式　購買・撿拾・煉化

獲得關卡→7.12.13.15.21

購買城鎮→L

使用效果：增加7點靈力值的上限

迅神五書

鬼神天釀　九花玉露

獲得方式　撿拾・煉化

獲得關卡→10.15.28

購買城鎮→

使用效果：增加7點輕捷值的上限

道具

鬼神天釀

玄機道卷　九花玉露

獲得方式　撿拾・煉化

獲得關卡→4.10.14.23

購買城鎮→L

使用效果：增加7點體魄值的上限

玄機道卷

八絡血參　九花玉露

獲得方式　撿拾・煉化

獲得關卡→7.9.21.25.27.29

購買城鎮→

使用效果：增加7點機運值的上限

轟雷符

天罡令符　披甲符

獲得方式　撿拾・煉化

獲得關卡→5.8.21.25

購買城鎮→

使用效果：傷害敵方270的雷系法術

天罡令符

轟雷符　破金符

獲得方式　撿拾・煉化

獲得關卡→22.27

購買城鎮→

使用效果：傷害敵方550的雷系法術

血妖皿

獲得方式　撿拾

獲得關卡→21

購買城鎮→

使用效果：傷害敵方400的咒殺系法術

破邪銀針

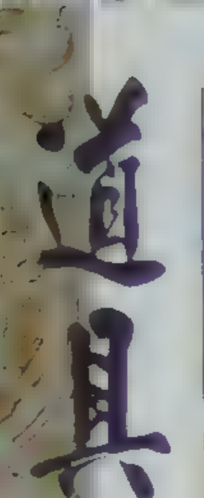
獲得方式　撿拾

獲得關卡→7.13.21.24

購買城鎮→

使用效果：傷害敵方400的神光系法術





披甲符

使用效果

增加我方防禦力

獲得方式 撿拾

獲得關卡→39

購買城鎮→

破金符

使用效果

增加我方攻擊力

獲得方式 撿拾

獲得關卡→5.8.29

購買城鎮→

烈法符

使用效果

增加魔法威力

獲得方式 撿拾

獲得關卡→14.16

購買城鎮→

風行符

使用效果

增加我移動力

獲得方式 撿拾

獲得關卡→4.17.22

購買城鎮→

水鏡

使用效果

我方使用者，敵方的魔法攻擊完全無效

獲得方式 撿拾

獲得關卡→13

購買城鎮→

時幻沙

使用效果

我方使用者，敵方的一般攻擊與絕技完全無效

獲得方式 撿拾

獲得關卡→17.27

購買城鎮→

火凜冰實

使用效果

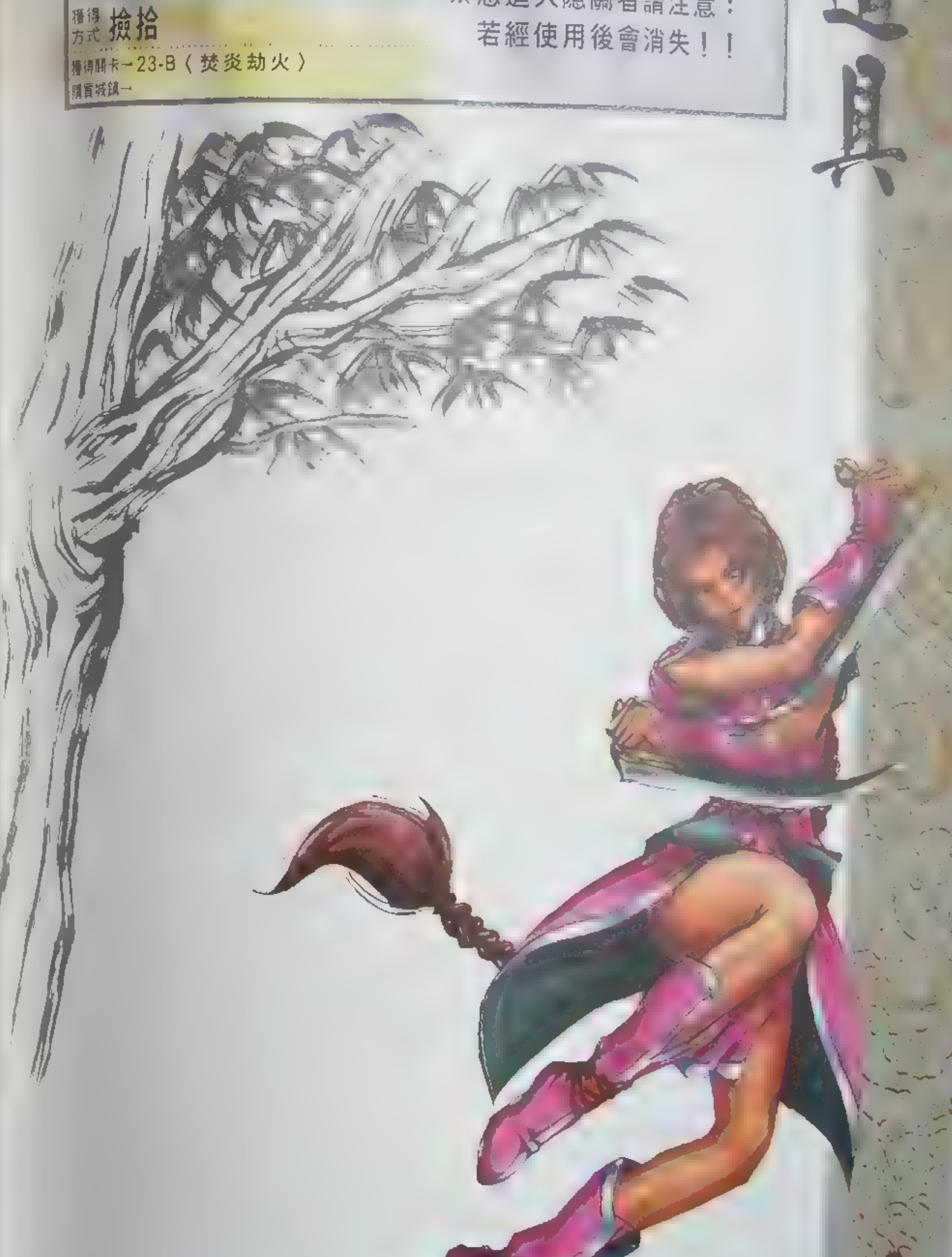
傷害1000的火系法術

※想進入隱關者請注意：若經使用後會消失！！

獲得方式 撿拾

獲得關卡→23-B（焚炎劫火）

購買城鎮→





高世津

一般攻擊

高世津 受控制

一般攻擊

靈山老人 受控制

一般攻擊

四象門人

一般攻擊

四象門人

一般攻擊

四象門人

一般攻擊

四象門人

一般攻擊



韓無砂
一般攻擊
黃泉鬼爪
高咸
一般攻擊
絕煞劍
一六二
朱慎
一般攻擊
鬼縛之陣
鄲陰
一般攻擊
兇祟之陣
一六三

剑邪

一般攻擊

天魔護鎧

萬邪天滅

誅天劍陣




夏侯儀
一般攻擊
蚩尤化封寒月
一般攻擊
邪龍解臾
一般攻擊
鬼魄屍王
一般攻擊
山羅
一般攻擊
奪魄鬼眼
炎鴉
一般攻擊
自爆
血翼烏虺
一般攻擊
化血毒沫
一六六
一六七



夜魅
一般攻擊
骨卒
一般攻擊
死刀兵
一般攻擊
屍蟲
一般攻擊
鬼顱彈
羽魅
一般攻擊
妖光邪眼
土魎
一般攻擊
羅鬼
一般攻擊
妖術士
一般攻擊
一六八
一六九



血煉鬼
一般攻擊
吸血
刀凜鬼
一般攻擊
鬼叉刃
死魅蟲
一般攻擊
鬼顱彈
紫焰妖靈
一般攻擊
朱焰魔火
一般攻擊
鬼道者
一般攻擊
幽煌冥火
一般攻擊
化蛇
一般攻擊
化血毒沫
一七一



鬼吻妖蘭

一般攻擊

火蓮子

噬魂鬼

一般攻擊

吸血

炎羅鬼

一般攻擊

魔嶽鬼炎

鋼破鬼

一般攻擊

鬼叉刃

赤殼蜈蚣

一般攻擊

溶岩彈

血嬰冥葵

一般攻擊

火蓮子



魔血眼
一般攻擊
妖光邪眼
冰蜈蚣
一般攻擊
冰破飛錐
青煞鬼
一般攻擊
魔嶽鬼炎
死靈術士
一般攻擊
狂魔
一般攻擊
劍魂・雄
一般攻擊
自爆
劍魂・雌
一般攻擊
自爆

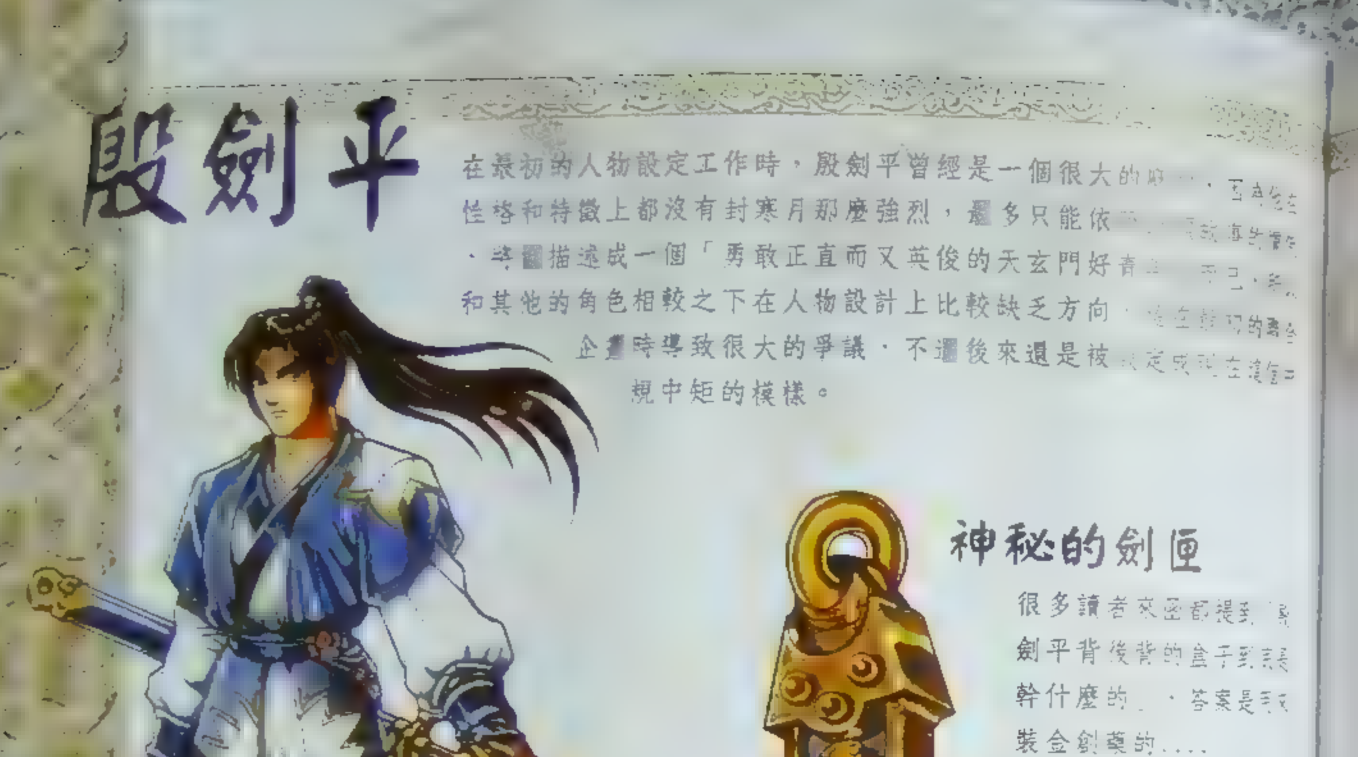


死靈鬼卒
一般攻擊
亡骸兵
一般攻擊
咒首蜈蚣
一般攻擊
鬼火彈
妖將
一般攻擊
無方鬼影
一七六



殷劍平

在最初的人物設定工作時，殷劍平曾經是一個很大的[illegible]性格和特徵上都沒有封寒月那麼強烈，最多只能依[illegible]・將他描述成一個「勇敢正直而又英俊的天玄門好青[illegible]和其他的角色相較之下在人物設計上比較缺乏方向[illegible]企畫時導致很大的爭議，不過後來還是被[illegible]規中矩的模樣。



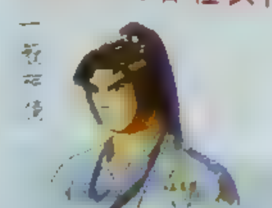
神秘的劍匣

很多讀者來函都提到，殷劍平背後背的盒子到底是幹什麼的[illegible]，答案是「[illegible]裝金創藥的....」

才不是！

其實在構思之初，殷劍平是使用御劍術的能手，[illegible]先設定想像中的御劍術，是用「氣」來使多柄飛劍的長劍來攻擊敵人，這個「劍匣」就是用來裝這些備用長劍的，可是後來美術人員未能了解到這一點，把殷劍平的御劍術畫成以氣為主，結果這個劍匣就變得沒啥用處了，這真是一個失誤吧....

殷劍平的各種表情



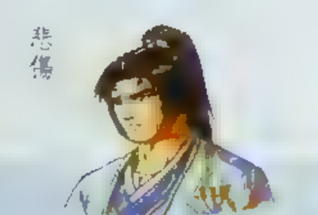
一般表情

[illegible]



喜悅

[illegible]



悲傷

男兒有淚不輕彈，所以悲傷的表現大概只能做到這個樣子。



害羞

[illegible]



驚訝

[illegible]



憤怒

[illegible]



迷惘

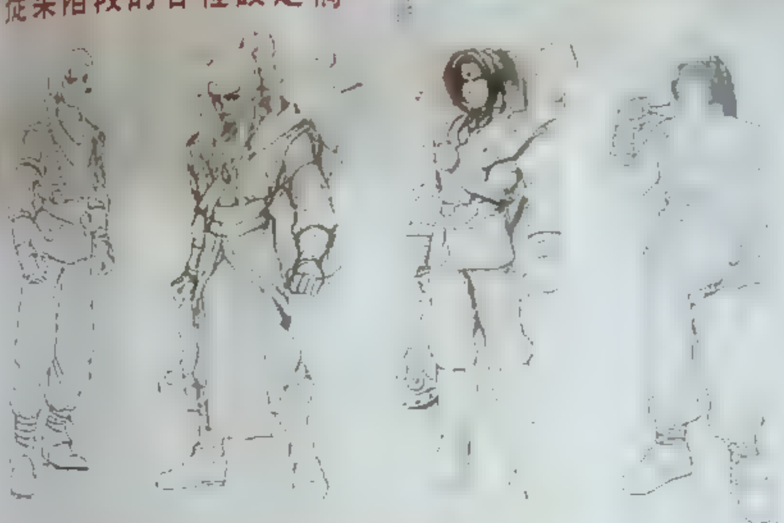
表現夾在[illegible]與身世[illegible]間的殷劍平，內心掙扎的最佳表情。



激動

[illegible]

提案階段的各種設定稿



第一定稿（線稿與麥克筆彩稿）





在最後整合採用的第一階段定稿，炎龍迷們可以輕易的看出當時的人物設定還有很重的「炎龍味」....當然在這最後階段時就成功的脫胎換骨了。

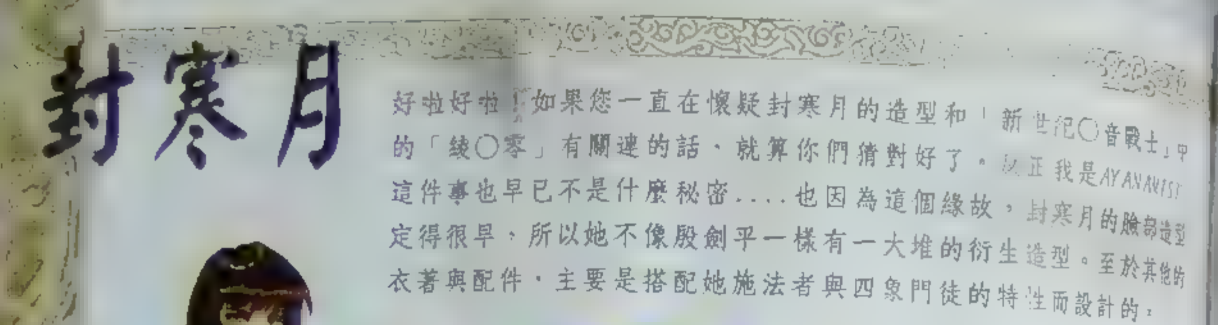
最後定稿

這就是現在的殷劍平模樣，想想還真是辛苦的....



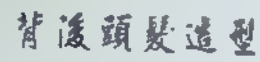
在設定殷劍平之初，[illegible]一定稿和最後定稿有很大的差異，基本上[illegible]

封寒月



好啦好啦！如果您一直在懷疑封寒月的造型和「新世紀〇音戰士」中的「綾〇零」有關連的話，就算你們猜對好了。反正我是AYANAVIST，這件事也早已不是什麼秘密....也因為這個緣故，封寒月的臉部造型定得很早，所以她不像殷劍平一樣有一大堆的衍生造型。至於其他的衣著與配件，主要是搭配她施法者與四象門徒的特性而設計的。





紫色瞳孔

強調「魔」的印象的紫色眸子，這和她身世有所關連。



背後頭髮造型

由於不能真的做短髮版本，因此就從後面綁起來......也還滿適合的。

手中短刃

為了符合輕裝魔法師的形象，短劍是封寒月唯一也是最佳的選擇。雖然這柄短劍是她的「公式」武器，不過在遊戲裡卻沒什麼登場的機會....

提案階段的初步設定手稿

在最初階段的兩種造型稿。那時的主題是「奇異氣氛的服裝」，結果在露出度上發生了一番爭議，為了維持女主角的形象，後來決定半袖和前開式長裙是最後的底限，在這之後又經過一番修改，才訂出現在的最終版造型。





還有點「炎龍味」的造型初稿之一，髮型幾乎是綾〇零的翻版....

這是另一種風格的造型初稿，裙子的部份在加長後便沿用下來。

封寒月的各種表情

由於封寒月身為命運坎坷的女主角，表情自然也是眾人之中最多最豐富的。這也是女主角的特權之一吧？



一般神情

封寒月一般都是冷冷的表情，這是她的註冊商標。



平常不習慣笑的封寒月難得的淺淺笑容。



憤怒

看來因惡度十足的激動表情。



迷惑

一向聰慧果決的封寒月，能讓她迷惑的也只有殷劍平的事了。



內疚

向來以自己為中心的封寒月，發現九淵天尊劍是為了自己斷之後的心情轉變。



在故事中常常受到反復次感表達的封寒月，嚴謹的瞬間的場合看實不多。



著魔

被蚩尤的魔魂所附身的封寒月，會引起不明的靈異事件....



害羞

和殷劍平一樣臉皮薄的封寒月，偶爾也會有這種時候....



悲傷

在靈山老人死去之時，一向無表情的封寒月真情流露的剎那。



頭痛

在特殊場合使用的表情。

在製作之初，劇本上對封寒月的設定是「不相信他人的孤僻天才魔法少女」，為了描繪出那種拒人於千里之外的冷漠個性與氣氛，在設計時才會指定採用類似綾〇零的造型。可是後來卻發現，雖然封寒月一開始時也是沈默而沒什麼表情，但她是那種把感情藏在心中，只對些個親密之人吐露真情的女子，再加上劇情後期的個性改變，她和零在本質上還是有很大的差異。所以經修改的最終版造型除了兩頰處內捲的髮際之外，看來就沒有什麼明顯關連了。

總而言之，革命尚未成功，同志仍須努力....

最後定稿





上官遠

上官遠屬於在這[illegible]SLG中必備的某種角色--[illegible]血，身手[illegible]能夠獨當一面的「大哥」型騎士[illegible]角色。當初[illegible]個角色時，[illegible]定將他設定為使用長槍的中程攻擊角色之後，第一[illegible]現在腦海裡的形象就是騎在馬上的趙雲，所以就[illegible]章的將他設定成禁軍武將的身份了，之後有關衣著[illegible]物之[illegible]的設定也都直接朝這個方向進行。

豪邁的裝束

不知道是不是因為上官遠在設定上個性豪放嗜酒之故，造型上的用色便以紅色為主，鎧甲的式樣則是直接參考古式甲冑而來，以「武將」的印象為主。而為了讓上官遠看來不會太官模官樣，一開始就決定不讓他戴一般武官所戴的頭盔，而是直接戴個輕便而有個性的冠冕，這和他輕快的角色特性也十分相符。

就基本上而言，上官遠的造型可說是相當的中規中矩，由於他沒有鮮于超那樣的特殊經歷，造型上就沒打算做什麼很特別的地方，因此設計過程也還算是頗為順利。

上官遠的各種表情

上官遠的表情可說是眾多我方角色中起伏[illegible]度最大的，由於他總是率直的把心情直接[illegible]露在臉上，時常有極端的表情變化也是他[illegible]個人特色之一。而當眾人的心情低落之時，第一個重新站起來並激勵眾人的必定是他，這種個性是上官遠在設定上的重要職責。

一般表情

面帶微笑的自信表情，還可說是上官遠的註冊商標。

大笑

豪爽的開懷大笑是上官遠常[illegible]的表情，他不但能夠自得其樂，也能夠使[illegible]的[illegible]氣為之一新。

自信的笑

充滿「交給我就沒問題」[illegible]與自信，還是上官遠[illegible]時的標準表情。

驚訝

[illegible]表情，[illegible]了「[illegible]常」事物的上官遠在面對[illegible]之事時的常有反應。

不悅

當上官遠[illegible]不[illegible]的時候，可以從他的臉上清楚的看出這[illegible]兆，他對敵人是不會寬容的。

嚴肅

[illegible]上官遠平時[illegible]閑慣了，談正事的時候一樣是[illegible]正正經經的。

大怒

[illegible]大概也只有這[illegible]才能使出「天[illegible]」。

提案階段的各種設定稿

由於限定在禁軍武將的身份，所以各初期造型其實差異不大，而最後的定稿也可說是萃取各初期造型的精華而產生的。

最後定稿

上官遠的造型在最初時和殷劍平一樣，曾經歷經聯合企劃的過程。由於這是個中規中矩的正常角色，其實並沒有太多可以變化的地方，不過[illegible]和傳統的武將造型有別，最後還是在衣著上盡可能的[illegible]一些[illegible]。[illegible]上另添加了甲冑和披風，在不影響上官遠輕捷形象的前提下，[illegible]武[illegible]。

鮮于超

在一開始設定人物之初，我方人物中本來就會有一[illegible]二手巨劍的重劍士角色，而不知何故，有個像鮮于超這樣的[illegible]的印象一直留在心中，於是就很自然而然的把這個角色設計出來了。至於血鎖鍊的詛咒，本來是為了給鮮于超另一個造型上的特徵，雖然這詛咒很有一番故事可以掰，不過依照慣例還是只能到此為止。

鐵枷負身

外貌粗豪狂野、皮粗肉厚的戰士造型是鮮于超的基本面貌。為了配合他歷盡滄桑的過去與重劍士的身份，破爛露肩的外衫和甲衣是必須的配件，而他最引人注目的應該就是那鎖縛兩手的粗大鐵鍊和鐵板般的二手巨劍了，肩膀處的古式肩甲則是為了襯托鮮于超從古至今所歷經的漫長殺戮歲月。除了這些之外，鮮于超在造型上就沒有其他的特別之處，不過到此為止的造型似乎就已經夠特別了，尤其是他那龐大的體型，在遊戲中從來就不怕會遭到忽視。

鮮于超的各種表情

鮮于超的容貌在最初企畫之時只有一個指導原則，那就是「像鬼神一樣的威猛可怖」，所以如鋼戟般豎立的頭髮鬍子，以及和凶神惡煞的眼神與表情乃是不可或缺的。

一般神情

雖然鮮于超在設定上是個殺人不眨眼的角色，但他平時看來倒也只是個[illegible]的阿伯。

憤怒

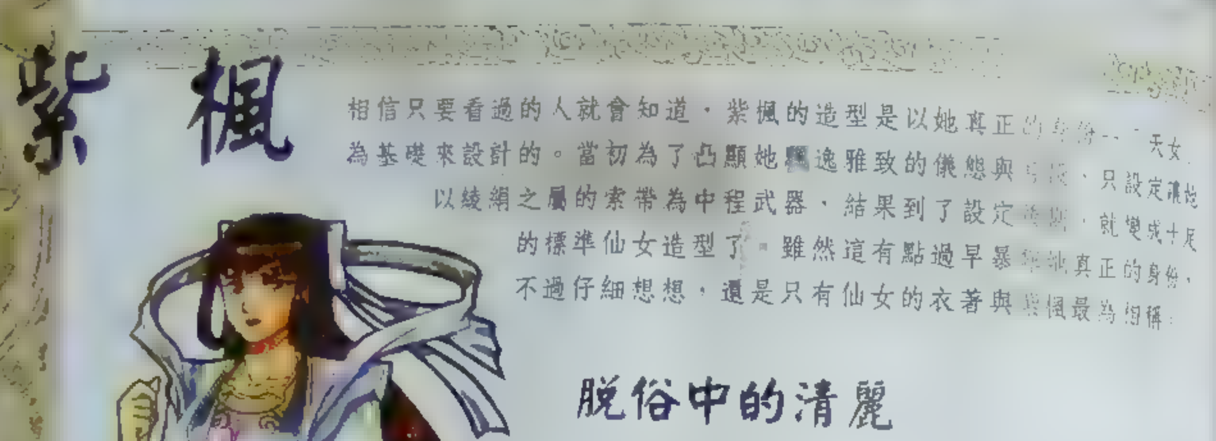
當鮮于超想要斬人時露出的憤怒表情，看起來的確[illegible]

提案階段的各種設定稿

最後定稿

當初在隊伍搭配時，鮮于超在造型與特性上特別設計成與上官遠相對，上官遠主靈動輕快，鮮于超則重剛猛雄渾，看起來就是一副生來要斬人的樣子，而事實證明鮮于超的造型也設計得十分恰當。在本作中最大的遺憾是，沒有篇幅可以提及他的過去以及受到血鏈詛咒的經過，不過想想當初設定他已經活了數百年，或許在其他的作品中還有讓他登場的機會也說不定........

紫楓



相信只要看過的人就會知道，紫楓的造型是以她真正的身份——天女為基礎來設計的。當初為了凸顯她飄逸雅致的儀態與[illegible]，只設定讓她以綾絹之屬的索帶為中程武器，結果到了設定[illegible]，就變成十足的標準仙女造型了。雖然這有點過早暴[illegible]她真正的身份，不過仔細想想，還是只有仙女的衣著與紫楓最為相稱。

脫俗中的清麗

由於設定上身為天女的緣故，紫楓的服飾造型限制之頗多，諸如[illegible]出度不能太高啦、用色不能過於豔麗啦、式樣不能太奇怪啦....等等，而在這些限制之下設計出來的紫楓的最終造型，自然也就十分的中規中矩，雖然最後還是在遊戲中的小人圖形上，動了一些手腳....嗯，閒話休提。

除了以白色為主的素淨服飾之外，紫楓身後那一條飄逸的索帶也是她的主要特徵之一。平常這襯托出她天女的身份，在戰鬥時則成為她主要的武器。



背後蝴蝶結

紫楓的各種表情

不愧是曾在天界住了數百年的仙女，或許是凡事皆了然於胸之故，紫楓堪稱是所有我方人物中最冷靜鎮定的，平常不但是喜怒不形於色，不論什麼一等一的大事也只能讓她稍稍動容，很多時候她表現得比封寒月還要來得酷，在這無人能及的氣勢之下，殷劍平也對她言聽計從。畢竟大姐頭可不是幹假的....



一般神情

平和靜雅....此外也是面無表情的一種表情，和封寒月的一般表情正好成強烈對比。



喜悅

紫楓的標準笑容，雖然[illegible]淡，但還是可看得出在笑。



不悅

紫楓唯一[illegible]表情，就只是[illegible]而已，或許這樣對美容有幫助吧？



驚訝

這世上能讓紫楓驚訝的事不多了，若有的[illegible]也只是「[illegible]意外」的程度而已。



垂目而笑

這是紫楓[illegible]時的表情，祥和寧靜的笑容，充滿了母親....不，大姐頭的光輝。



負傷

[illegible]

提案階段的各種設定稿

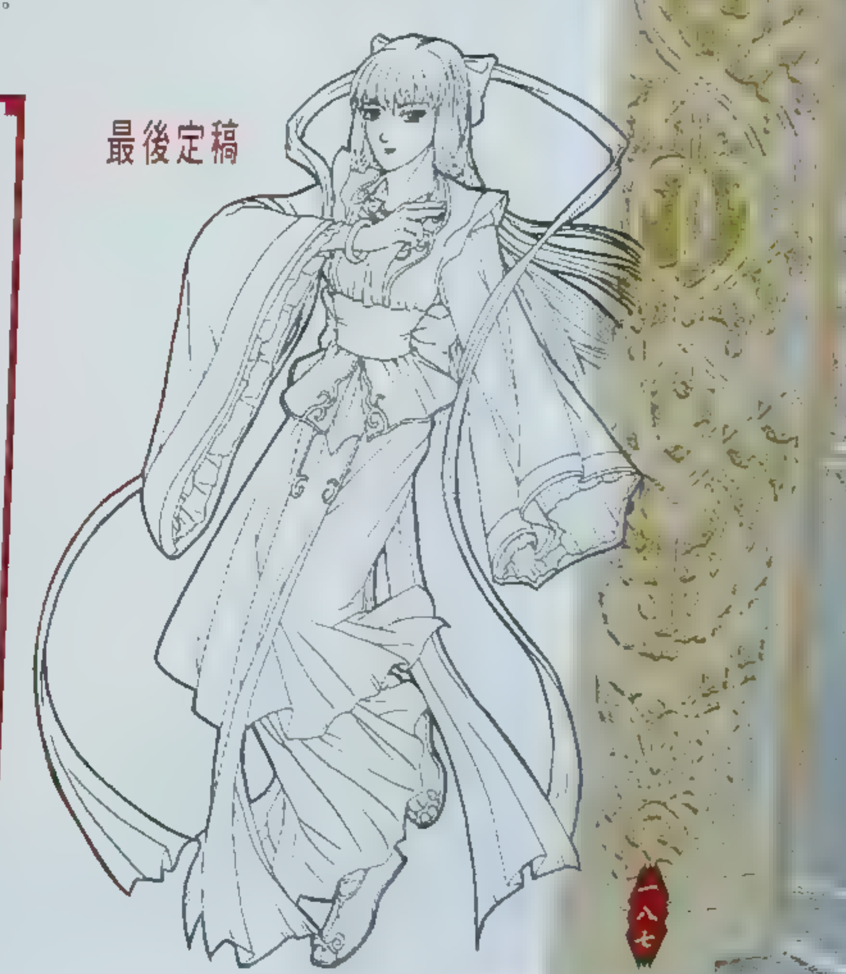


基本的造型在此時已經有了，不過髮型和服飾的設計上稍嫌「奔放」了些.....所以後來在整理後變更成現在的樣子。

在最初的企畫上，紫楓原本是要和封寒月相對的角色。

封寒月是陰中帶陽，外冷內熱；紫楓則是陽中帶陰，靜雅自持。本來預計要讓兩人爲因爲和殷劍平的三角關係而產生一些衝突，可是後來發現在這類的SLG中用不到如此深入的感情戲，於是改而把紫楓轉型成無所不知的解說員兼無敵大姐頭，至於索帶和她不冷不熱的個性，則與最初時的設定完全相同。

最後定稿



真胤

嗯哼哼……可能有人會奇怪為何我方人物裏會有一個[illegible]的和尚，其實真胤本來是擔任僧侶的角色，這類角色能戰鬥亦能[illegible]咒法，算是支援型的角色，由於印象中武僧（特別是秘宗修道僧）的造型比較適合這種角色，所以就把真胤設定成倭國來的和尚，反正都有金髮的買保佛了，再多來幾個外國人也無妨，反正同是佛家中人嘛。

斗笠

在企畫之初，真胤是以戴著斗笠的修行僧姿態登場的，這個斗笠雖然很合他的味道，可是他總不能這樣遮掩著臉到最後，所以斗笠底下的容貌也就一併加以設定。不過在絕大多數的時候，真胤都是頂著這頂斗笠進行戰鬥的，因為光頭似乎不怎麼受歡迎。

衣服外部襯衣

東洋武僧裝束

真胤短擺勁裝的行僧服飾完全是參考日本武僧的造型而來，和中土的少林寺僧有很大的差別。肩膀和腰部的粗繩是為了在造型上略做變化而添加的，掛在頸上的大念珠和手持禪杖則是為了提昇真胤的武僧印象，而事實上他也是使用禪杖類的武器。由於真胤兼用以前所擅的陰陽道與咒符，所以他具有一些尋常武僧人所沒有的特色，與其說他是個和尚，不如說他是專業的退魔師或許比較恰當。

真胤的各種表情

真胤本來只是設定為一個表情嚴正的中年僧人，容貌並沒有現在這麼威武剛強，不過在武僧的形象建立之後，也就逐漸變成現在這個樣子了。身為局外人的真胤除了在特定場合一展所學之外，平常並未介入劇情太多，所以表情的種類也就偏限在以下幾種。

一般神情：一絲不苟的修行僧標準表情，畢竟出家人是不可以隨便說笑的。

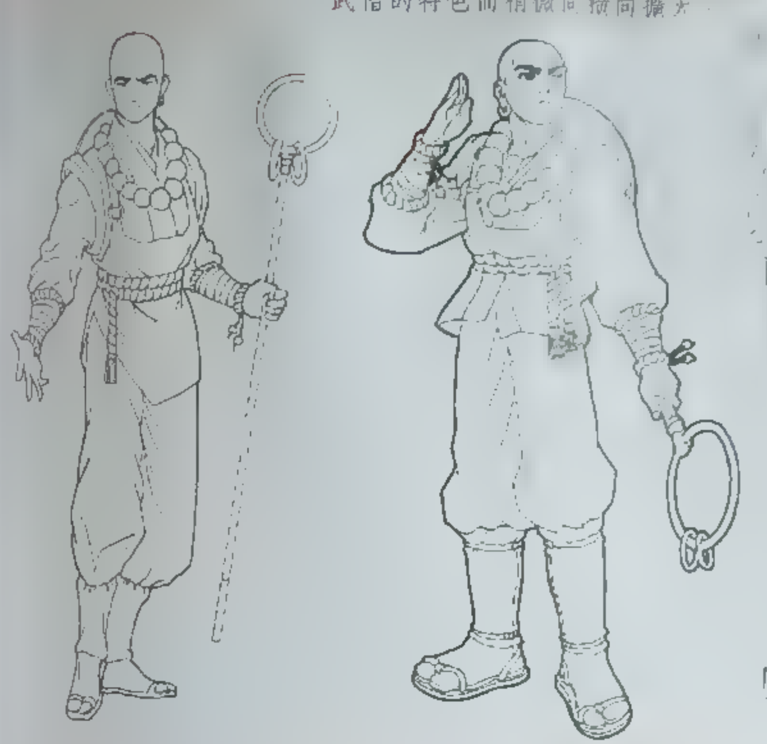
微笑：[illegible]平安順利之時，真胤也會露出如[illegible]的[illegible]表情。

訝異：初到中土的真胤自然會遇到許多令他大開眼界之事，此時他也毫[illegible]的表現自己的驚訝之情。

嚴肅：出家人當[illegible]，[illegible]大開殺戒時，也只[illegible]嚴肅表情而已……[illegible]

提案階段的各種設定稿

在最初的草稿階段時，由於沒有[illegible]來的真胤都很「年輕有為」，一點[illegible]師的樣子，所以後來做了頗大幅度的[illegible]武僧的特色而稍微向橫向擴大。



由於職業上原就存在的指定限制，真胤的造型並沒有花上多少時間，比較繁瑣的應該就只有容貌的部份。若以真胤在腳本上的安排而論，他算是比較傾向於機能性的角色，雖然與主要劇情較沒關連，但在數段劇情中都可以讓他的式鬼追蹤之術派上用場。雖然原先想為他安排的陰陽道術法因為時間因素而作罷，不過合乎和尚身份的破魔咒術反倒大為活躍，看來真胤轉職為和尚果然是明智的選擇。

最後定稿

在此階段的真胤造型已經確定，不過臉型還是年輕了些，再加修整後就是最後的定稿了。





韓千秀

繼上官遠與鮮于超之後，韓千秀可說是我方人物中的第三個也是最後一個「武林人士」--亦即完全不用咒法戰鬥的戰士型角色，而更重要的是她還是使用遠射型刀輪的弓箭手型人物。由於武林人士中很少有靠弓箭成名的，當初在設計角色時幾乎忘記了至少要有一個遠攻型角色，最後決定出來的就是韓千秀這個角色，而為了不落於尋常弓箭的俗套，也特別為韓千秀設計了刀輪這個酷酷的武器。

俏麗的武家女子

最初給韓千秀的設計方向是「謹規守矩的武家女子」，由於她使用刀輪已決定在先，所以造型設計的方向就朝著武鬥家與刀輪而去，因此最後決定的造型全身上下充滿了武術家的剛氣、挺拔與清爽感，這也使得韓千秀後來在內部測試時成為很受歡迎的角色（雖然長程攻擊的能力亦是個原因）。

刀輪

原先的設計是讓韓千秀兩手都執取刀輪，但是這樣看起來有點笨重，所以把刀輪設計成可以拆開變成兩柄鐮刀狀的匕首，平時是兩手執刀，等到要攻擊時再合為一柄刀輪，結果到最後為了攻擊效果之故變成了雙刀分擲。唉，早知如此，就不用花那麼多心思設計刀輪了....

韓千秀的各種表情

韓千秀是個個性剛直堅毅的武家女子，兼之在劇情中沒有安排她和別人發生什麼感情糾葛，所以她的表情想當然爾，就只有標準的四個而已。不過向來認真的她也不會浪費力氣在達情表態上，對她來說，如何克敵致勝還比較重要。

一般神情：[illegible]從小在[illegible]的韓千秀已經習慣了這樣的表情。

微笑：即使是平素冷冷的韓千秀也會有微笑的時候，對她來說，伙伴的平安永遠都是最重要的事情之一

憤怒：憤怒的表情是韓千秀即將動手的表現，當敵人看到她臉上的憤怒表情的同時，刀輪很可能就已經飛臨他們的頭上了。

沉思：[illegible]

提案階段的各種設定稿

最後定稿

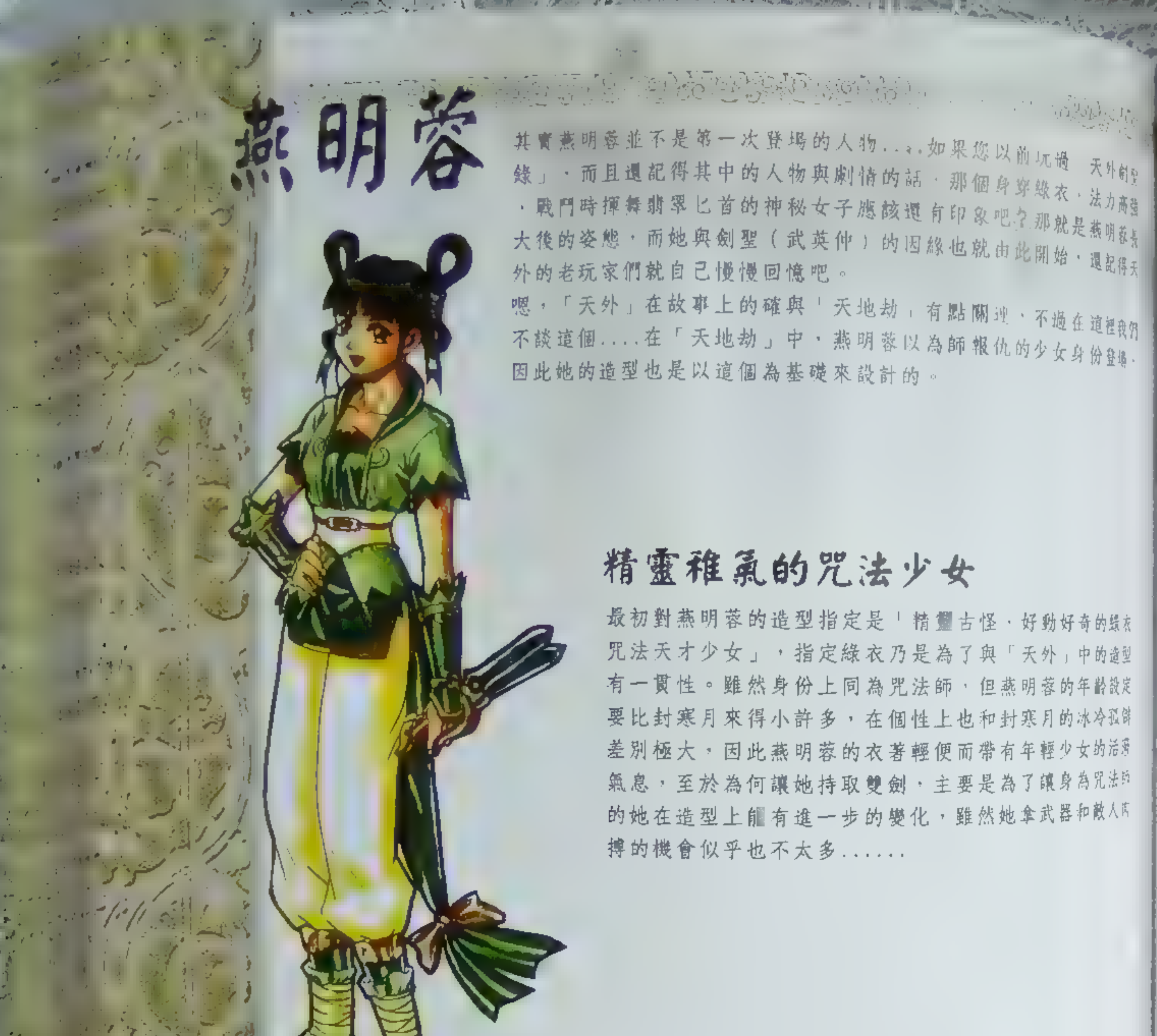
最後再畫出正式稿後，年齡上稍微提高了些，以突顯她的沉穩果決。

或許是為了符合韓千秀冷傲犀利的武人風格，當初在聯合企畫之時，大家都不約而同的選擇了辮子來作為她的髮型，至於衣著則各有特色，不過最後還是選擇了短袖上衣和半開的長裙式下擺來作為最後定稿的造型，這和她所操使的刀輪武器很是搭配，稍硬的上衣則代表裡面可能穿有護身用的薄鋼甲衣之類，在氣氛上便與封寒月及[illegible]有所不同。

燕明蓉

其實燕明蓉並不是第一次登場的人物....如果您以前玩過「天外劍聖錄」，而且還記得其中的人物與劇情的話，那個身穿綠衣，法力高強，戰鬥時揮舞翡翠匕首的神秘女子應該還有印象吧？那就是燕明蓉長大後的姿態，而她與劍聖（武英仲）的因緣也就由此開始，還記得天外的老玩家們就自己慢慢回憶吧。

嗯，「天外」在故事上的確與「天地劫」有點關連，不過在這裡我們不談這個....在「天地劫」中，燕明蓉以為師報仇的少女身份登場，因此她的造型也是以這個為基礎來設計的。



精靈稚氣的咒法少女

最初對燕明蓉的造型指定是「精靈古怪，好動好奇的綠衣咒法天才少女」，指定綠衣乃是為了與「天外」中的造型有一貫性。雖然身份上同為咒法師，但燕明蓉的年齡設定要比封寒月來得小許多，在個性上也和封寒月的冰冷沉鬱差別極大，因此燕明蓉的衣著輕便而帶有年輕少女的活潑氣息，至於為何讓她持取雙劍，主要是為了讓身為咒法師的她在造型上能有進一步的變化，雖然她拿武器和敵人肉搏的機會似乎也不太多......

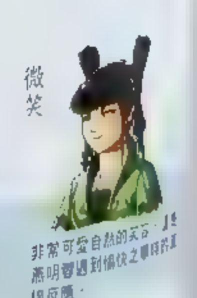
燕明蓉的各種表情

個性和容貌上都帶著小孩子的純真的燕明蓉，在喜怒哀樂上都有明顯的表情變化，那對靈動好奇的雙眼同時也暗喻著她的另外一個本質。



一般神情

平常的燕明蓉，看起來就和同年紀女孩兒沒什麼兩樣。



微笑

非常可愛自然的笑容，是燕明蓉遇到愉快之事時的直接反應。



憤怒

燕明蓉……的憤怒……時才會露出如此的憤怒表情。



好奇

發現有趣事物時的好奇神情是燕明蓉的特色之一，特別是她的好奇也包含男女間的情愛關係在內，這有時會讓殷劍平感困不已。



悲傷

不只是為了自己的事情，單純善良而容易受到別人情緒影響的燕明蓉，在目睹別人的傷心事時也會跟著紅了眼眶掉淚。



受傷

由於她所使用的……的情況下，因此受傷的表情乃是必須的。

提案階段的各種設定稿

最後定稿

燕明蓉的造型設計也歷經過聯合企畫的階段。她的造型要求和封寒月一樣是輕裝咒法師，但在年紀和氣上均有差異，特別是此時的燕明蓉還只是個稚齡少女，服飾裝扮也要求要有小女孩的樣子，所以主要的考量重點都在髮型和整體感上，太花俏的一律出局。最終版造型很有點俠者的味道，後來經過再一次修改後才成為現在的樣子。不過最後定稿看來不太像咒法師，倒像是用雙劍的武術家，所以後來才又給她加了「無我幻月」的特技。

夏侯儀

在最初的劇本設定之時，對夏侯儀的主要構思是「[illegible]異服的外國魔法師」和「原本是敵人的我方隱藏角色」，至於其他的一開始時還沒想那麼多。由於可能加入我方之故，就將他設計成眼神陰沈的金髮美形魔法師（前一陣子的流行？），金髮主要是為了讓一系黑髮的我方人物能有一點變化，黑和紅的衣著配色則是凸顯他叛逆的反派個性與風格。



性感迷人的外貌

夏侯儀在身份上設定為波斯人和中土人士的後裔，一頭帶點波浪捲的金色長髮是他非常搶眼的特徵，而他的身高和體格也特別設計成類似西方人的樣貌。至於身為魔法師的他為何意外擁有一身「傲人」的健美肌肉？這個就等以後再提了....

令人戰慄的爪形武器

在設定上，身為魔法師的夏侯儀使用的是爪系武器而非短劍，這除了刻意凸顯他帶著邪氣的陰冷形象之外，另一方面也是為了之前為夏侯儀設定的過去。夏侯儀的鐵爪並非直接套在左手之上，在設定上他的左手是從手腕處連根斷掉，現在的左手事實上是一隻精巧的鐵製義手，順便可以拿來裝上鐵爪當武器使用。至於他的左手為何會斷掉，那可有一段很長的故事可以說了....

夏侯儀的各種表情

夏侯儀的表情並不多，主要都是用於他剛登場的幾段劇情，由於他總是冷冷的不怎麼多說話，所以事實上也沒多少表情....平常的時候他總是露著一臉的陰沈冷漠，只有極少數的事物能令他的臉上出現表情。

一般神情



冷漠與陰沈中帶著三分憤世嫉俗的叛逆，這就是夏侯儀的標準表情。

憤怒



與其說是憤怒，不如說是痛恨的表情，這是因為過去的經歷而心中充滿的恨意

受傷



夏侯儀心中只想著如何殲滅敵人，對生死早就毫不在意。

激動



這世上只有一個人能讓夏侯儀如此激動，那人應該早已不在這世上...

提案階段的各種設定稿

在聯合企畫之初，為了給大家基礎的印象以利設計的進行，便指定在某格鬥遊戲中著名的八〇庵作為「陰沈而帶殺氣」的範本，結果初期的草稿有著很重的八〇味....後來經過一次重新造型，依照他魔法師的身份，設計了現在這件黑底配紅色火焰圖樣的長袍，後來就成為最後的正式造型了。

最後定稿

在腳本設定上，夏侯儀是用來和殷劍平對比的角色。他和堅守正道、始終都全心全意相信別人的殷劍平完全相反，因為過去的慘痛經歷而憎恨正派、不相信所有的人類並輕忽生命的價值，只想用自己強大的魔力，在死前對人世做出最終的復仇，那就是協助四邪讓蚩尤復活。然而他畢竟無法捨棄靈魂中尚存的那一點人性與感情，還有那讓他深記心中的面容....

他之前的故事當然還有一堆可以說，可惜在「天地劫」中能提到的只有這一點點了。如果有可能的話，等以後再說吧....

不淨散人

不淨散人和夏侯儀一樣，是從最初[illegible]以[illegible]隱藏人物的身份來設計的，所以秉持中國武俠越老越[illegible]的傳統，設定了一個足以讓我方隊伍平均年齡竄昇一[illegible]的前輩，當[illegible]他在[illegible]力上也有著和年齡同級的貢獻，[illegible]了配合他[illegible]好酒的設定，特地給他「不淨散人」的[illegible]號，因[illegible]行的他自稱六根大大不淨，由此亦可[illegible]出他[illegible]個性。



逍遙隨性的雲遊高人

原先的不淨散人並沒有現在這麼矮，也沒有[illegible]頂，但在歷經多次的修改之後，就變成了現在這個樣子了。背後背的酒缸也是後來才加上的。原先在設定不淨散人之時，大家對於他應該使用何種武器有[illegible]多的爭議，當時從手杖到[illegible][illegible]之[illegible]的東西都有人提過，但最後決定為酒壺，因此就在造型上為他添加一個大酒缸，酒缸也就成為他自成一系的獨特武器系列。不過手上的蒲扇倒是一開始就存在著的，這可說是不淨散人整體氣氛的一個重要部份。

(背部圖示)

散漫為樂

雖然設定後背上寫著一個「散」字，因為不淨散人相信散漫為人生諸[illegible]之源，這也是他奉行不二的宗旨。比較遺憾的是，這在人物對畫上面是看不到的....

不淨散人的各種表情

身為一個諸事不掛於懷的快樂老頭，不淨散人似乎不需要太多種類的表情，而事實上也的確如此。最有意思的是他的大笑表情用來表現喝到酒之後的愉悅時堪稱絕配，這也是一開始時沒有料到的有趣巧合。



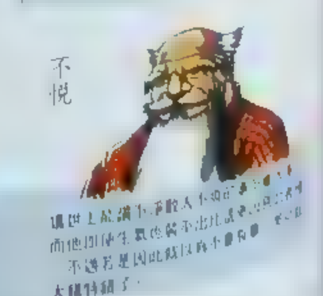
和封寒月立約打賭[illegible]輸了時的表情。[illegible]然已經當了多年的老油條，[illegible]在對年輕一輩裝傻時卻仍有點不好[illegible]



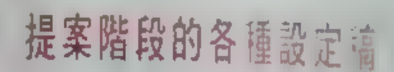
不淨散人的標準表情，看來像是個無精打采的老頭，但在他看到好酒時就立刻判若兩人了。



張口大笑的愉快表情，這大概也是最適合不淨散人的表情了。



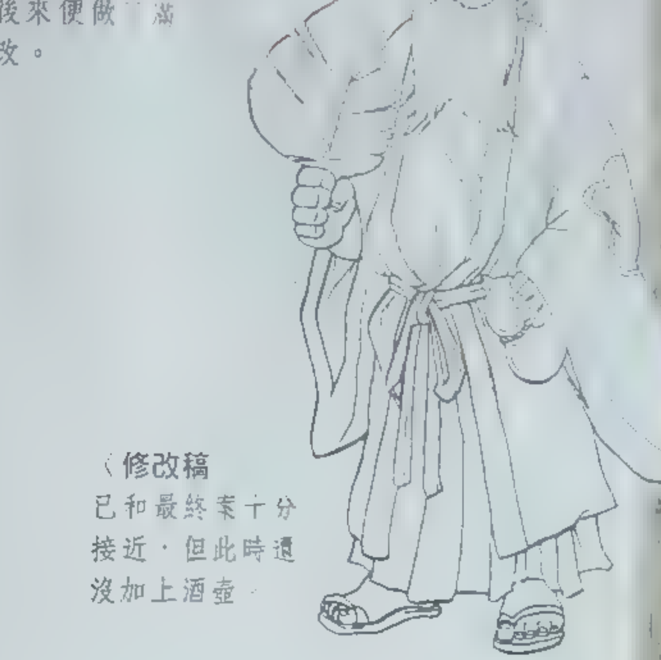
[illegible]



提案階段的各種設定稿

〈最初案〉

由於這原案太過中規中矩，後來便做了[illegible]大的修改。



〈修改稿〉

已和最終案十分接近，但此時還沒加上酒壺。

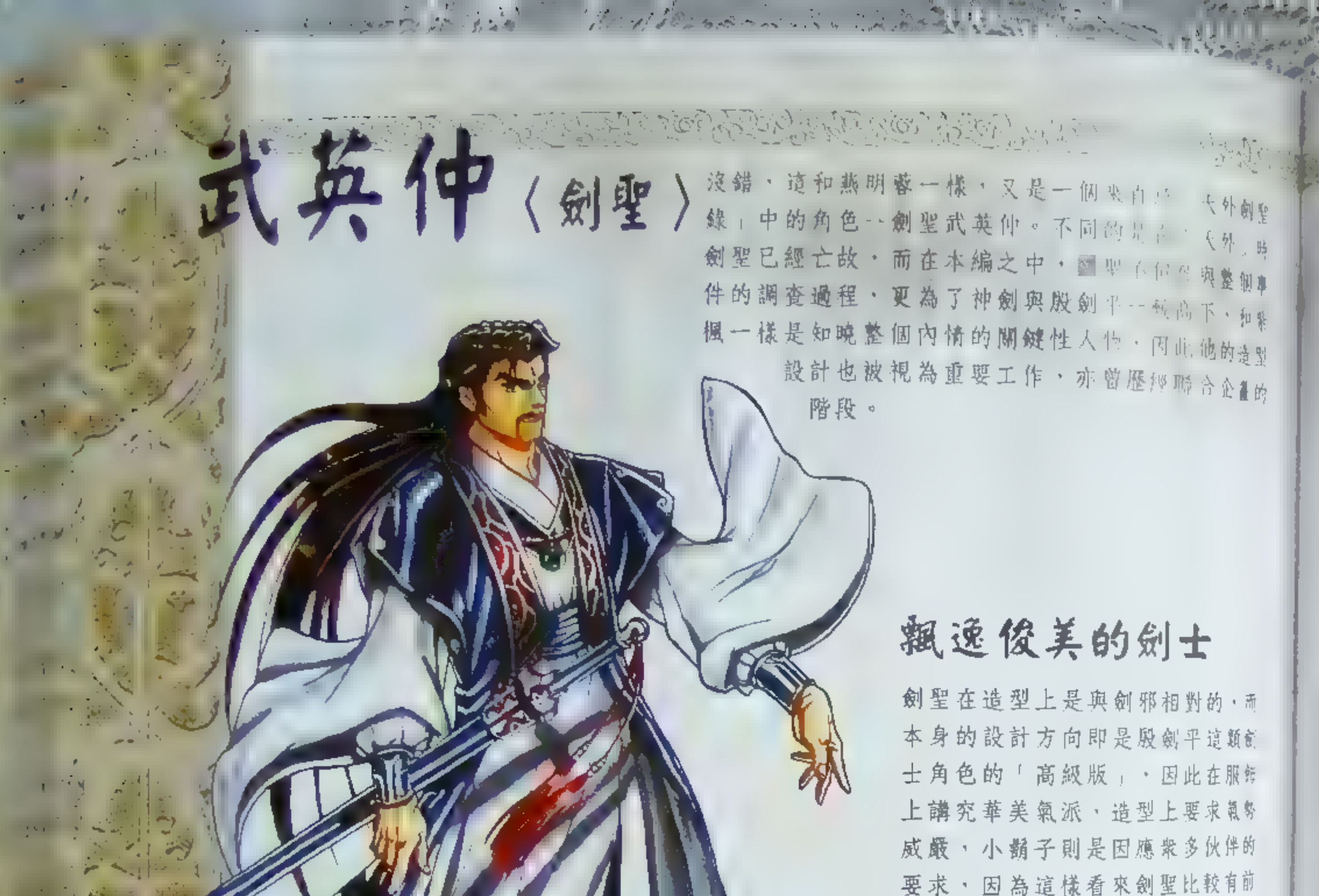
由於人物設定上的特性，不淨散人的造型在先天上就已有相當多的指定部份，因此在原形設計上並沒有花太多的時間。不過後來因為原先的造型不夠逗趣，所以將他的身高一再變矮，頭頂弄禿，變成現在的矮胖模樣，此外鬍子也大為加長。胖嘟嘟又長著一把大鬍子的不淨散人在我方人物的造型中可以說是十分突出的，雖然他登場的時間實在不多，但相信大多數的玩者都會記得他的。

最後定稿



武英仲〈劍聖〉

沒錯，這和燕明蓉一樣，又是一個來自[illegible]天外劍聖錄」中的角色--劍聖武英仲。不同的是在「天外」時劍聖已經亡故，而在本編之中，[illegible]聖不但參與整個事件的調查過程，更為了神劍與殷劍平一較高下，和紫楓一樣是知曉整個內情的關鍵性人物，因此他的造型設計也被視為重要工作，亦曾歷經聯合企劃的階段。

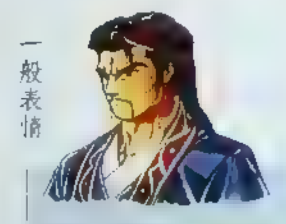


飄逸俊美的劍士

劍聖在造型上是與劍邪相對的，而本身的設計方向即是殷劍平這類劍士角色的「高級版」，因此在服飾上講究華美氣派，造型上要求氣勢威嚴，小鬍子則是因應眾多伙伴的要求，因為這樣看來劍聖比較有前輩的味道。

劍聖武英仲的各種表情

劍聖的表情不多，因為大部份的時候他是以局外人的身份淡然發言，宛如不干己事一般，雖然他心中其實是起勁得要命，不過能看穿這一點的，大概也只有和他舊識的紫楓了吧！

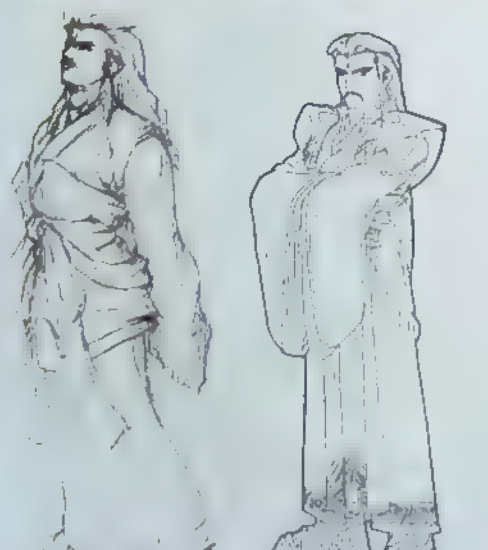


一般表情

劍聖一般時的表情，看似嚴肅[illegible]他或許是在肚裏[illegible]不已。



憤怒



提案階段的各種設定稿

〈劍邪〉殷千煬

殷劍平的父親，四邪之長，也是這次陰謀的主謀者。由於原先就設定他是遊戲中的第二首領（大魔王是蚩尤），過人的威壓感，一方邪尊的氣勢，以及很酷的造型是絕對必要的，於是以劍士的身份為基本設計了現在的造型，並在動畫上讓他御氣飛翔移動，以黑色氣劍攻敵，和劍聖正好成為強烈的對比。



邪煌霸劍

最初為了搭配劍邪的身份，特別為他設定了這把配劍和持劍用的護手，本來還有設定一段關於這柄劍的故事，當然也是省略不提了。附帶一提的是後來劍邪的動作變成全以劍氣攻擊，結果這柄劍幾乎沒有出場的機會....

劍邪殷千煬的各種表情

在設定上從死後轉生為魔人的劍邪和四邪並不相同，他已經沒有人的慈悲心和七情六慾，因此平常都是沒有變化的一號表情，若有例外的話，大概就是被親生兒子殷劍平，用九儀天尊之劍從魔縛之中解放的時刻吧....



一般表情





高戚〈剎刄〉

四邪的設計和我方角色頗為不同，首先他們沒有經過聯合企畫的過程，其次是由於他們的特性十分明顯之故，一開始就有滿完整的印象存在腦海中，高戚就是個好例子，他被設定為四邪中唯一的武鬥派，持取邪刀血飲刃，當初唯一有花心思設計的就是背後掛刀的架子和護手而已。



除了掛刀的架子和支件之外，也設計了他背後的奇異傷痕，這傷痕的形狀在某些方面當然有其他的深意....

高戚第一次登場時，有伙伴希望能讓他更神秘些，因此才添加了這個造型，但畢竟高戚不是那種會在敵人面前遮遮掩掩的角色。



為何讓高戚持取雙刀呢？其實我也不知道，這是出於設計角色上的直覺....或許是為了要有別於與拿單把大劍的鮮于超吧。



高戚的各種表情

一般表情

一般時候的高戚就是這副表情。

微笑

沒錯，高戚也會笑....不過多半是在嘲笑敵人的時候，因為沒有人活著見過他殺死敵人後擺出的笑容到底是怎麼個樣子。

不悅

簡單的說，就是不對想砍人的表情，不過能讓高戚露出這種表情時不多，因為他砍人的時候[illegible]是很愉快的。

受重傷現原形





第一次在山洞中出現的高戚戴著頭巾和斗篷的模樣，看起來好像哪裡來的摔角選手！

驚訝

高戚偶爾也會對[illegible]



鄲陰〈冥皇〉



鄲陰在四邪之中的角色是具研究性質的死靈術士[illegible]身也是轉生了好幾代的妖靈之屬，當初這樣安[illegible]有過去的故事可以扯，不過這當然不在這裡的討論之[illegible]的設計重點是妖異的死人氣氛，雖然弄到[illegible]起來好[illegible]點像太監，不過基本味道仍符合對這個角色的[illegible]。



這個看來有點娘娘腔的頭飾當初可花了不少時間逐一修改而成，不過它的確十分符合鄲陰的高貴氣氛。

後面[illegible]

鄲陰的各種表情



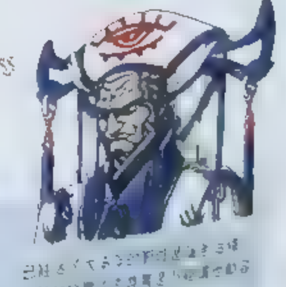
[illegible]這種似笑非笑的死人[illegible]不禁懷疑他是不[illegible]

喜



一種志得意滿的自信微笑，如果這也能算是一種笑容的話....而且這種笑容出現在鄲陰臉上時多半不會有什麼好事。

怒



[illegible]

韓無砂〈陰煞〉

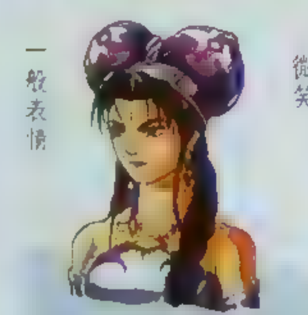




四邪之中唯一的女性，是修練千年的蛇精所化，因此當初便想把她設定成嫵媚狐魅的妖女外貌，所以就直接交給一個頗好此類樣貌的伙伴去設計，得到的結果的確是出類拔萃。至於她頭上包包到底是什麼呢？老實說，我也不知道.....

而她化身為美女方云的外貌則是後來才追加的。

韓無砂的各種表情



一般表情

一般時的表情，其大姐頭的程度與我方的紫萱有拼。



微笑

自認己方佔上風時露出的自信滿滿的微笑表情。



不悅

在遇到阻擾或干擾時便會立刻露出此種表情。



驚訝



一般（化方芸時）



不悅（化方芸時）



微笑（化方芸時）



受重傷現原形

朱慎（邪隱）



是四邪之中最接近一般人的一個，朱慎在設定上是修練成精的白猿所化，所以性格上帶有猿猴的狡滑與貪婪，在造型上的設定也就直接以「貪婪狡詐的咒術師」為方向來做。其實就本質與處事方式而言，朱慎算是四邪之中最溫和的一個，因為他通常只以達成目的為目標，不願在殺人上多花力氣，所以除掉眼神不算，他看來還像是個溫厚的長者（會嗎？）。

朱慎的各種表情



偽裝成牧羊人

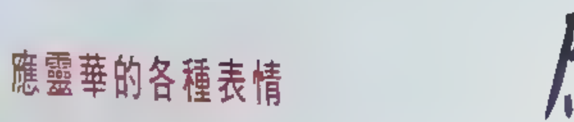


驚訝

應奉仁

天玄門掌門，同時也是殷劍平的師父。他雖然曾經因為[illegible]下導致終生遺憾的過錯，但之後仍能力圖彌補過錯，在角色設定上是個極度感情內斂的好人。平常沈默不苟言笑的威嚴，以及在嚴肅中帶有自信的表情是應奉仁的特質。









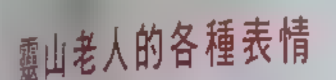
應靈華

應奉仁的獨生女，也是殷劍平平素疼愛的小師妹。雖說這種活潑可愛的女配角是這類武俠劇的「標準裝備」，但在腳本寫作上，應靈華其實是為了壞結局（封寒月滅魂死去）而準備的備用人選，以免這個結局過於悽慘。

所以曾傳出有後傳小說「應靈華的野望」的說法，不過這絕對是騙人的....除非真的有人想寫。

靈山老人

四象門門主，封寒月的師父。當初設定世界背景時，曾將靈山老人、不淨散人和[illegible]合稱為「宇內三仙」，原本設定他們[illegible]有過一番驚人的冒險，[illegible]……總之，靈山老人的設定主要是[illegible]了年紀的冷酷暴躁的咒法大宗師，所以後來造型就參考了[illegible]中的平八老先生，感覺上滿貼切的，您說呢？





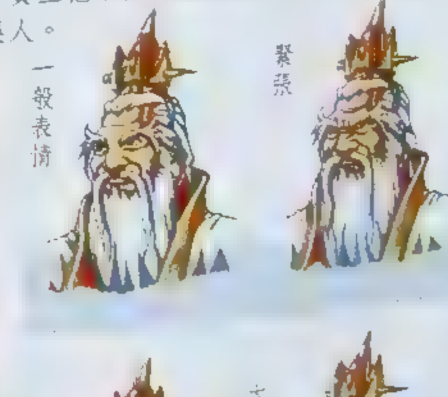


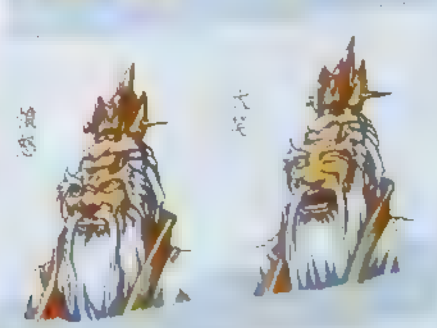
神隱上人

最初在寫作腳本時，神隱上人是個嗜寶如命的萬事通，原本要讓他擔任高級顧問的角色，後來就直接以紫楓來替代了（畢竟這不是真正的RPG）。他雖和靈山老人有師兄弟關係，但他當然不像靈山老人那樣嚴厲冷酷，事實上他不但是個沒有前輩架子的逗趣老頭，還喜歡開玩笑自娛娛人。











高世津

[illegible]山老人帶藝投師的大弟子，也是封寒月的師兄，[illegible]師徒的反派角色，不知為何，高世津的造型和戰鬥人物卻一[illegible]到不錯的評價，或許是因為現在流行美形惡役的關係....

他的出場次數也不怎麼多，沒能多描繪一點他的心路歷程是件頗為遺憾的事。

高世津的各種表情

一般表情

得意的笑

憤怒

驚訝

受控制時

四象門徒

四象門的門人，也是遊戲之初的人類型敵人。為了戰術上的便利起見，四象門人分成用咒法和用長劍兩派，但衣著上大多相同，蒙面則是為了增添神秘感。四象門人出場的時候頗少，，而由於身份的緣故，經常無法把他們和妖魔混在一起運[illegible]，實在是件[illegible]為可惜的事。

施法類門徒

一般門徒

受重傷時

齊祀

[illegible]人野心的妖術士，邪龍解與的主人，[illegible]但和我方人物卻只有兩面之緣。他的造型[illegible][illegible]而已，不過那頂帽子看起來還真是[illegible]

王謙

（官帽）

擎天監的司星，通曉占星觀[illegible]之道，[illegible]百官中唯一看出齊祀陰謀的人，[illegible]調查祭天塔，後來[illegible]中與殷劍平一行會面，[illegible]只剩下見上官遺最後一面[illegible]了。



韋勝

精明幹練的禁軍統領，也是上官遠的頂頭上司。他畢竟是出身京城的官場中人，[illegible]性謹慎而精於謀略，他[illegible]沒有上官遠那麼單純豪爽，但也是個知恩重義、堅守本分的好漢，而他的造型也的確恰如其分。

鐵匠尚英

設定上是火神祝融的化身，在神劍斷折後重新為殷劍平封鑄神劍，但外表上完全只是尋常的鐵匠造型，畢竟[illegible]匠就只能是[illegible]匠的樣子....是吧？

太虛金仙

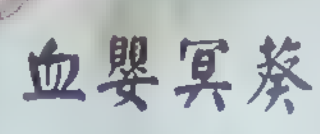
是個和藹可親的阿[illegible]，負責傳達最後分歧點的情[illegible]。原先設定為下乎[illegible]人的伴侶，不過戲份實在是少了些，當初他們倆人準備的感人故事也就沒能在本編中派上用場。

鬼魄屍王

[illegible]製造出來的中國版科學怪人，是大多[illegible]於人類外型的敵方首領人[illegible]中最不像人的一個，頗為符合噁心恐怖的設計目標。牠也是少數登場與消滅，都[illegible]勢浩大的敵方首領之一。

邪龍解臾

[illegible]的造型嘛....總而言之，就是黑色的龍[illegible]，能夠稱之為「邪龍」的大概也[illegible]



血嬰冥葵

妖魔植物之中最著名的應該就是血嬰冥葵這一屬了。這種移動緩慢的巨大食人魔花會發出嬰兒般的哭泣聲，引來人類之後再射出針狀種子將之射殺，然後行於其上以根部吸飲鮮血。針狀種子還會爆開散出劇毒的花粉，一經擊中便會受到極大的傷害。

屍蟲

屍蟲外貌像是死灰色的巨大蠕蟲，表面上總是泛著一層濕亮的光澤，在牠所到之處便可聞到一股可怕的惡臭。屍蟲以任何有血肉的活物為食，牠會噴出包裹著犧牲者頭骨的帶毒唾沫團，將獵物擊暈或麻痺之後，再從身體表面分泌消化液將獵物吞食殆盡。





妖術師

原本潛心修練妖術的咒術師，由於心智不堅，受到妖氣的侵蝕沾染後，便投入了邪闇的一方而成為所謂的妖術士。他們依舊精通妖氣牽引之法，因此能施用療養妖魔的魔道咒術，迷亂了心性的他們偶爾也會直接以武器來攻擊對手。

死靈術士

在死後執念與殺意未消的邪道術者，經邪氣轉生為魔而成的妖靈怪物。它們由於生前曾經是人，仍會想要吸獲取生人的精氣血肉，而與其它妖魔一起四出狩獵活人。

它們仍有部份生時的咒術能力，而之想要打敗它們可說是危險已極。

狂魔

妖魔中最強的太古邪物之一，狂魔據說是昔日大戰時戰死的地界長老們以殘魂之燃含恨轉生為魔的姿態。它們擁有極強的妖力與咒術，環繞在魂體四周的濁氣可抵耐刀劍的攻擊，本身也是件極厲害的武器！在眾多妖魔之中，狂魔可說是最難纏的之一。

化蛇

化蛇是蛇類中最危險的魔性蠻種，牠們不但是雙首同胴，而且長有蝙蝠般的皮翼，可以在空中快速的飛行。化蛇敏捷、快速而且十分致命，一被牠們的毒牙咬中便很可能身中劇毒，牠們特有的「化血毒沫」更是人人聞之生畏。





羅鬼

妖魔中最著名的食人惡鬼之一。羅鬼身高四至五尺，體格極為強壯，深綠色的皮膚上到處長著淺綠色的長毛，是牠最明顯的特徵。羅鬼大多以鐵拳和利爪攻擊對手，少數智能較高的羅鬼據說還會持取武器，牠們的脾氣極端暴躁好戰，連其他的妖魔也會對牠們避讓三分。

羽魅

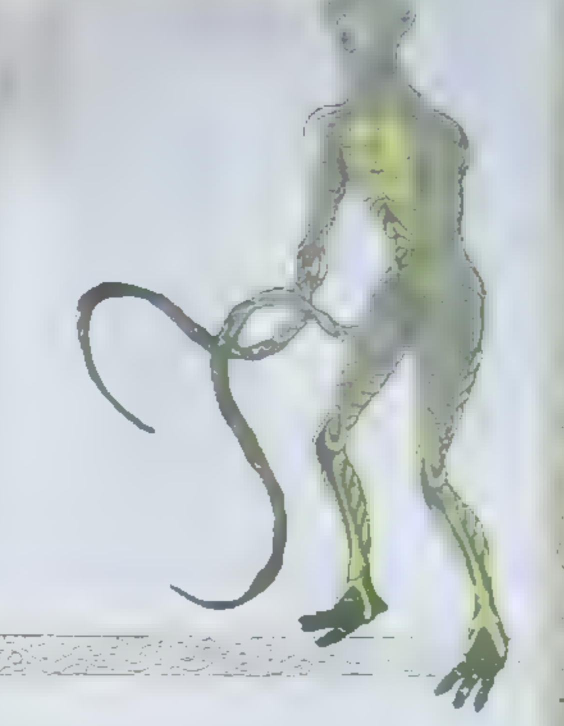


傳說是山野之中的靈魅瘴氣所化，這種奇異而靈敏非常的灰色飛魔常在夜裡出現，偷襲沒有防備的過路行人。羽魅並不難對付，但由於牠們有成群出現的習性，一旦遭到大批羽魅同時攻擊便兇險非常。據說羽魅是以人魂精氣為食，因此其大眼亦具有魅惑之能。

鬼道者

精研魔道鬼咒的術者，由於所修習的咒法之故，他們在心智上早已偏離了人性，喜歡與妖魔之屬為伍，並視牠們為同伴而保護之，因此他們皆熟悉專門治療妖魔的魔道療傷之術，而高段的鬼道者亦會施使一些強化攻守的法咒以利己方的戰鬥。

血煉鬼



在眾多以生人為食的妖魔之中，血煉鬼算是十分特別的。牠並不以尖爪利齒撕咬對手，而是以兩條由手臂變化而成的鞭索咬穿獵物的血脈之後，吸取獵物身上的血液來維生。牠那枯瘦而佈滿突起血脈的噁心外表，也正好與牠的此一特性相稱。

赤殼蜈蚣

生活在炙熱岩漿中的巨大紅色蜈蚣，除了形體之外，披著在它們外殼上的[illegible]是牠們最大的特徵。赤殼蜈蚣生性喜熱，喜歡居住在火山口岩漿等高熱之所的附近，並能夠自由自在的在岩漿中移動。它們還會噴射灼熱的岩漿來攻敵，威力極強。

夜魑



這種型如巨大人立蜥蜴的蠢笨妖魔，在荒郊山野中時常出現，牠們倒不特別喜愛以人為食，不過當野兔鹿羊之類被吃盡時，也就只好襲擊過往行人了。夜魑也是妖魔中少數會築巢共居的，牠們的戰鬥力只能算是普通，一名劍甲齊備的武士便能輕易打倒牠們。



咒首蜈蚣

這種奇異的化型妖魔究竟是如何形成的，至今依然沒有定論。牠在外表上和出沒於山野間的一般巨型蜈蚣沒有太大差別，最明顯的特徵是牠有著一般妖魔的人形頭顱，牠也因此而得名。雖然這並不代表咒首蜈蚣就有蟲類以上的智慧，但牠噴出的毒沫彈和鬼火彈仍是退魔師們的大敵。

炎鴉

在炎熱之地的怪鳥，而且嗜食硫磺硝石等物，因此長有一身火紅色的羽毛，這羽毛甚至可以化為火焰攻擊敵人。炎鴉的個性和其所棲息的火山熔岩一樣的暴躁，它們會攻擊任何妄入它們棲息之地的外來者，至死方休。

土魎

潛伏在地中四處鑽行，然後忽然鑽出地面攫食過往生物的肉食性地屬妖魔。由於長年潛在地中，全靠感覺和嗅覺尋找獵物的土魎近乎盲目，但牠有著利齒利爪，有力的尾巴和堅硬的外皮，再加上牠的神出鬼沒，使牠成為十分難纏的敵人。



凶羅

當年和妖將同列蚩尤親衛的太古妖魔之一。凶羅和以強大的攻防能力為主的妖將不同，牠們背後的雙翼能夠承載牠們龐大的身軀飛翔，手上執使的三叉鬼戟更是威力強大的遠攻武器。凶羅的數量非常稀少，據說只有極強大的妖力才能夠召喚牠們出戰。



刀凜鬼

妖魔中著名的鬥鬼之一，據說是死於非命的人類武人魔魂轉化而成的幽靈所化，為了生前未竟的執念與殺意，在轉生為妖魔之後，雙手從手腕以上化為可及遠的鋒利骨刃，成為永遠在尋找著斬殺拚命對象的好戰邪鬼。

妖將與骨卒



妖將是從太古之戰殘存至今的妖魔之一，他們據說是昔日蚩尤的精銳親衛，是以祂特地挑選出來的妖魔鬥鬼加上無方邪法煉製而成。妖將的近戰能力在妖魔之中堪稱最強，牠們不但有鬼胄護身，還有名為「無方鬼影」的槍法絕技，即使是最強的劍士也難當其鋒。

而骨卒是在戰場上死於非命的持戟士兵屍骸，由於未經掩埋慰靈而曝屍荒野，後來遭到邪靈沾染而變成只剩殺意邪念活動的活動屍骸，它們會拿著生前所使用的長戟，攻擊任何它們遇到的活人與生物，也常為邪徒所驅使赴戰。

夜魈洞穴

[illegible]華[illegible]其[illegible]的天然洞穴，洞穴主要由堅硬的山岩構成，由於洞口[illegible]蔽，一[illegible]不容易發現，由於洞穴內部還算乾燥舒適，所以被遊[illegible]當成[illegible]，在最裡面的小窟中生育幼子。夜魈天生食量不小，華山上[illegible]是鄰近的獵戶大量獵捕，夜魈在食物不足的情況下[illegible][illegible]，遭殃的大多是獵戶、樵夫和採藥者。夜魈強有力的下[illegible]碎骨頭，所以洞穴中留下來的人骨並不太多，但那陰森[illegible]氣已足以讓不小心踏入此洞的人嚇得魂飛魄散



襄陽城客棧

襄陽城中最大的客棧之一，二樓是供人住宿的客房，一樓則依照慣例經營酒館茶樓的生意，平時也是人來人往的熱鬧處所，不只來往襄陽城的旅客會在此落腳歇息，襄陽城內的居民們也常來此飲茶聚餐。

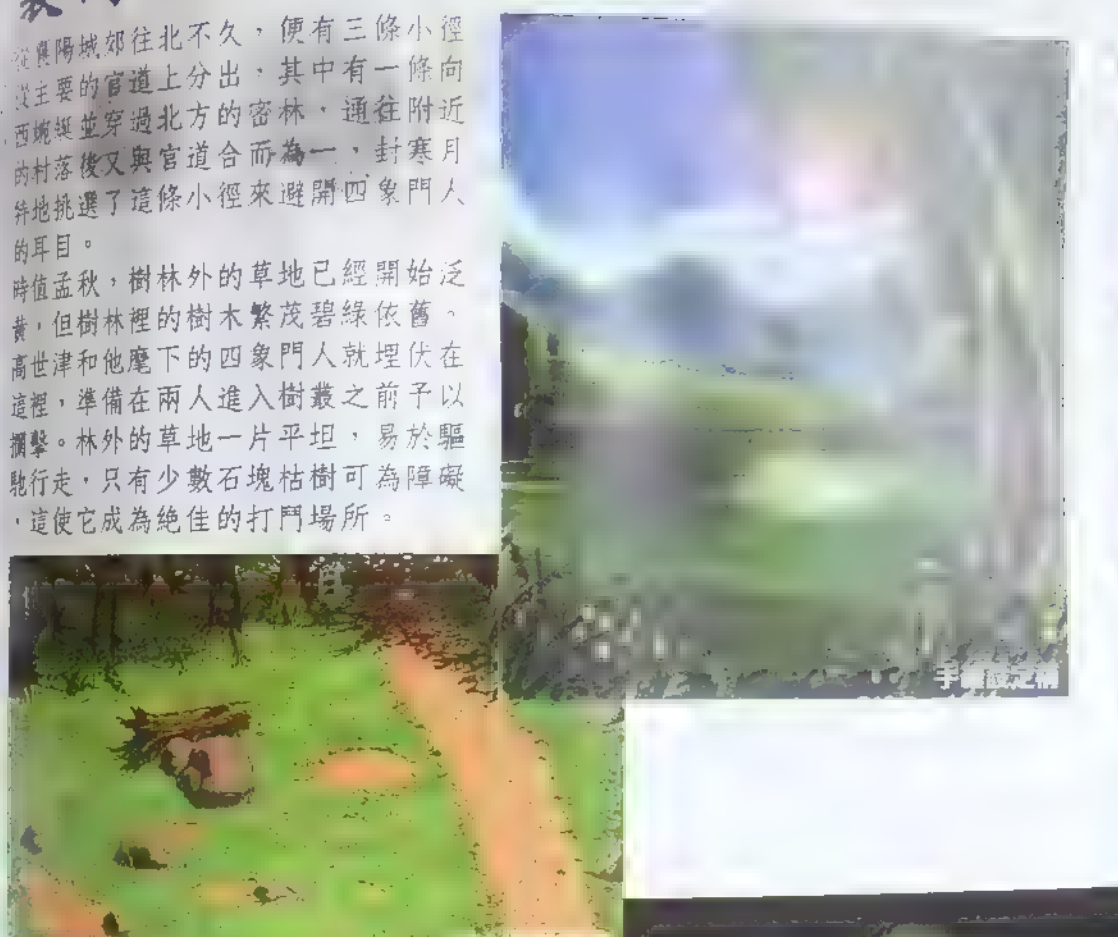
一樓的茶館十分寬敞，足以同時容納四五桌客人共飲，在生意忙碌或是有貴客光臨時，二樓右首的雅座也會特別開放出來。

茶館之中雖然十分寬敞，但有大量桌椅絆腳礙行，無論如何說不上是比武開打的好地方，殷劍平和封寒月兩人也沒有想到過，竟有一天會在這種地方攜手共戰。

襄陽城郊荒地

從襄陽城郊往北不久，便有三條小徑從主要的官道上分出，其中有一條向西蜿蜒並穿過北方的密林，通往附近的村落後又與官道合而為一，封寒月特地挑選了這條小徑來避開四象門人的耳目。

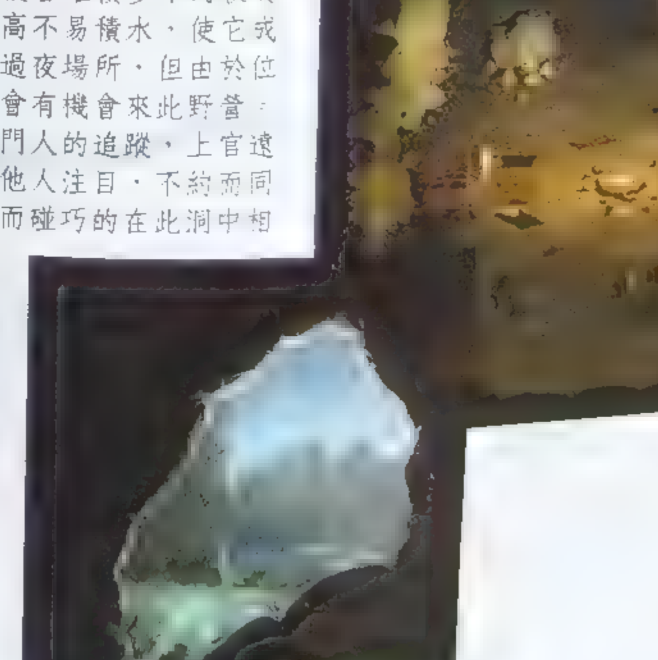
時值孟秋，樹林外的草地已經開始泛黃，但樹林裡的樹木繁茂碧綠依舊。高世津和他麾下的四象門人就埋伏在這裡，準備在兩人進入樹叢之前予以攔擊。林外的草地一片平坦，易於驅馳行走，只有少數石塊枯樹可為障礙，這使它成為絶佳的打鬥場所。



避雨的洞穴

這是個外窄內寬的天然洞穴，位於襄陽城北的一座小山之中。洞內覆著堆積多年的軟質砂土，加上洞內地勢較高不易積水，使它成為一個十分良好的野營過夜場所，但由於位置偏僻之故，很少有人會有機會來此野營。殷封兩人為了躲避四象門人的追蹤，上官遠為了押運的鏢貨不引來他人注目，不約而同的改走郊外的小路，因而碰巧的在此洞中相遇。

當兩人因為躲雨而偶入此洞時，上官遠和他麾下的官兵早已決定在此紮營過夜，因此洞中散落官兵們的衣物行李等等，為這個罕有人至的洞穴增添一分居所的氣息。

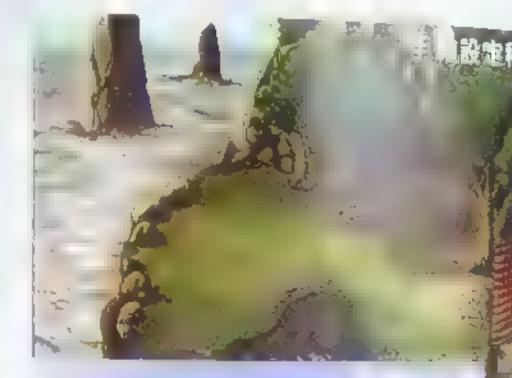


華山靈泉峰，神隱上人居所

神隱上人嗜好收集諸般法寶，兼之性好清靜、不喜塵囂之擾，因此 [illegible]，在華山靈泉峰頂興建一座房宅，向來對功名權位不感興趣的他樂得每天 [illegible] 山景、把玩珍寶，過著逍遙自得的日子。

知道這個地方的人並不多，加上神隱上人也刻意隱瞞此事，因此道上 [illegible] 不知他隱居在華山，只有他的師兄--四象門主靈山老人知道此事。

靈泉峰下山勢陡峭，雖有先人粗鑿的登頂階梯，要登頂亦非易事。而周圍山勢及至峰上，地形卻忽然開闊起來，呈一平頂之狀，令人驚嘆造物之奇；據說有些靈鳥神物偶爾也會出現於此，神隱上人得能大飽眼福之餘，總不忘誇讚自己挑了個好地方。







太行山，山腹平地

太行山自古即為難克的天險，雖然經由前人的探勘與開鑿，好不容易拓出幾條窄小的通山小徑，便於旅人穿山越嶺之用，然而這些山道的所在只有當地居民熟悉，一般人貿然入山，極易在霧氣與茂密的林木間迷失方向。

這片山腹平地便位於蜿蜒小徑之後的太行山山腹中，不獨地勢險峻，其上散佈的諸多死骸、旌旗、兵刃，更為它增添一份肅殺之氣。

若由現場看來，不知是在那個時代，曾有兩支軍隊曾在這裡打過慘烈的一役，當年在此戰死的屍骸無人收殮，就這樣在這裡風吹雨打曝屍至今。也難怪一走進這個常被濃霧所籠罩的平地時，就禁不住感到懾人的寒氣，或許是這些漂泊千年的幽魂還在作祟吧。



華山，封靈台

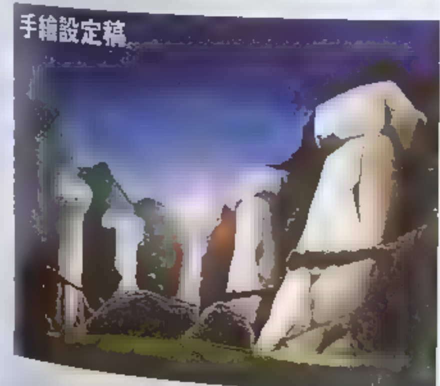
華山山勢千迴百轉，諸峰林立，雖然自古以來即有無數先人 [illegible]，但總有些險絕難行之地，至今仍然深藏山中，尚未為人所知，[illegible]

封靈台前有山霭濃霧籠罩，兼之入口狹小，極不容易見到，也是神隱上人遷住華山之後，閒來無事之時遊山才意外發現的。

封靈台位於山中一小塊平地上，周圍全為高聳山壁圍繞，形勢頗為壯觀。中間置有一塊碩大黑石，在古時乃是用於鎮壓邪靈妖異之用，八支巨大石柱則圍繞於旁，柱頂嵌放有上刻四象四蘊符形的鎮石。如此佈置，很明顯的是某種封印用的法陣，而由其狀況與陣形來看，此陣設立的年代極為古老，只可惜現場並未留下任何石碑遺跡說明此陣是由誰、為何而設，其他的一切也就都無從得知了。







竹林清居

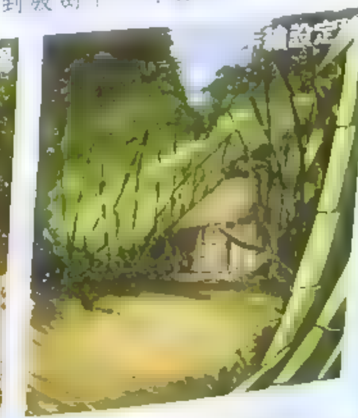
從太原城出城後向北走約莫一 [illegible]，就可以看到一片參天的茂密竹林，[illegible]，太原城民除了偶爾來此 [illegible] 竹筍、 [illegible] 之外，平時倒也鮮少靠近這片竹林。

紫楓的清居就座落在這片竹林的 [illegible]，這 [illegible] 是以竹片搭蓋而成，屋頂則覆以竹葉，[illegible] 可思議的是，竟然沒有任何人注意到這間清居到底是 [illegible] 的，就像是某一天它就忽然出現在那裡一般。

不論如何，自從紫楓來到竹林定居後，這裡就成了 [illegible] 聖地，城民們不分貧富貴賤，皆來到這裡向紫楓 [illegible] 竹簾後的紫楓輕撫瑤琴、[illegible]

這樣平靜的日子，就一直持續到 [illegible]





場景設定

白家古屋・地窖

[illegible]名的富豪，他們靠著經綸生意賺了大錢[illegible]……白家後來出了一個[illegible]……甚至還把花唯一[illegible]拿去賭當換取賭本，[illegible]……結果他失手殺了妻子，而他後來不及上堂公審[illegible]……就這樣在太原城中荒廢了幾十年[illegible]……地窖原本是當年白家興盛之時[illegible]放雜物[illegible]……地窖下[illegible]陰森的霉臭味令人望之作嘔[illegible]……不但[illegible]……[illegible]

手繪設定稿

3D構圖戰場

太原城郊，幻幽谷

[illegible]有一片連綿起伏的丘陵谷地，不知何故終年為灰暗的雲霧所籠罩，[illegible]……這片雲霧不但陰氣奇重，而且附近頻傳人畜失蹤之事，[illegible]……是以當地居民們稱那裡為幻幽谷，平時對那裡極是戒慎恐懼，不論如何[illegible]

有關幻幽谷的[illegible]，有人解釋為[illegible]，有人則認為有妖魔盤[illegible]，事實上，瀰繞在幻幽谷中的陰氣[illegible]來自於埋在谷中的一副巨大頭[illegible]……紅色晶石不住放出邪[illegible]，使幻幽谷成為妖魔集聚生息的場所，也使得四周瀰繞的陰霧始終[illegible]……幻幽谷周圍之[illegible]……不毛之地，令人[illegible]……不是尋常之所



手繪設定稿

3D構圖戰場

太行山古棧道

太行山雖然不高，但是山勢[illegible]……了克服險峻的山勢，在山壁之上[illegible]……，卻能讓旅人直接穿山越嶺，[illegible]……與花費的時間，在路上兼可[illegible]……不過這些棧道歷史十分悠久，[illegible]……不多，因此平常並不太有人[illegible]

幻幽谷之戰後，殷劍平一行[illegible]……而來到這裡，不意與[illegible]……遇。這場仗雖然不是最艱難的一場，但是[illegible]……窄的山道上與敵人交戰，背後[illegible]……就是萬丈深淵的奇妙感覺，[illegible]……刻的印象與回憶。



3D視角立體圖



手繪設定稿



手繪設定稿



3D構圖戰場

場景設定

四象門山門

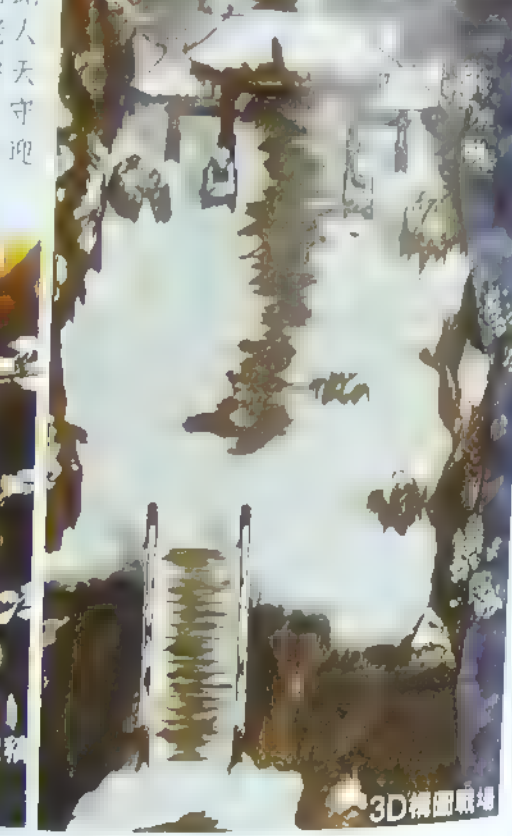
[illegible]位於中嶽嵩山磐天嶺，這乃是中原道法界眾所皆知的[illegible]，但在創派門主靈山老人的經營之下，磐天嶺上[illegible]已是擁有數百餘年歷史的中原二派。

雖[illegible]四象門聲勢浩大，靈山老人卻律下極嚴，嚴禁弟子門人擅[illegible]人[illegible]磐天嶺要地，為了劃清此限，靈山老人在離磐天嶺約半里[illegible]建[illegible]門為界，平時日夜不息派弟子輪更看守。

磐天嶺上山高天寒，一入秋便開始飄雪，因此[illegible]門之前經常是一片銀白，前來拜訪靈山老人的各[illegible]都需在此表明身份來意，再由磐天嶺[illegible]是否迎客登嶺，倘若來者心懷不善，守門弟子便會以煙火為報，警告磐天嶺上準備迎敵應戰。

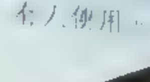


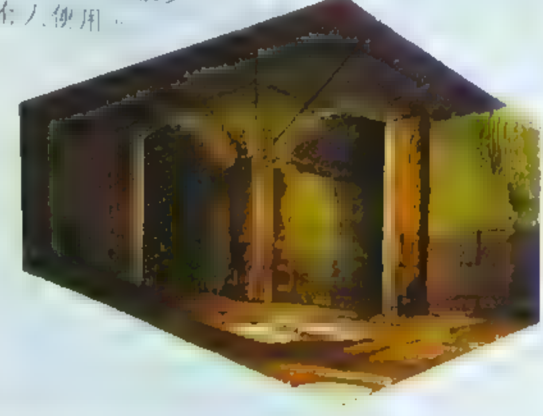


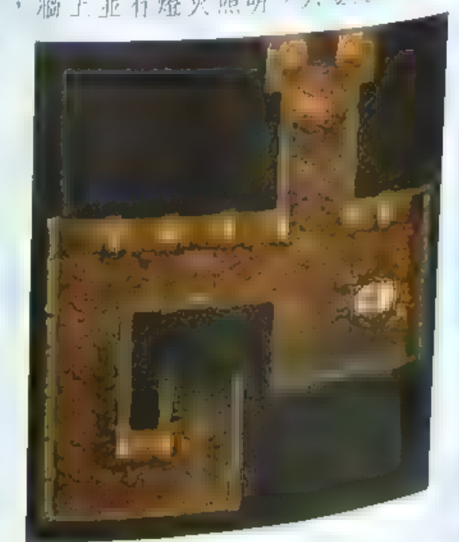


四象門密道

磐天嶺對外只以一座獨木橋相連，一旦這座木橋斷絕，再強的敵人也攻不上嶺來，然而靈山老人並非沒有為這萬一的情況預先留下後路，他花了不少心力，[illegible]挖掘通往山下的通道，內部鋪以當地開採的石磚，牆上並有燈火照明，只要經由這條密道，便可從磐天嶺回到嵩山山腳處，不過平時[illegible]擅用這條密道的，而自四象門開派以來，也還沒有哪一派真的勝欣上山挑釁過，所以這條密道也很少[illegible]人使用。



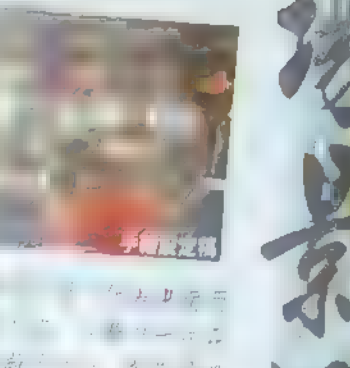




磐天嶺四象門・九曜之廳

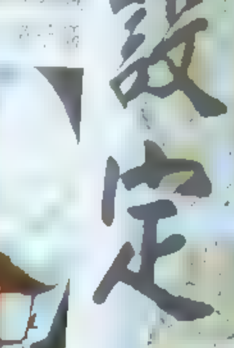
位於四象門萬象殿正中的大廳，就[illegible]的九曜除了指星象上的九曜之外，也[illegible]這九種組成天地萬物的根本諸源，[illegible]道名稱一事，[illegible]四象門的雄[illegible]九曜之廳是四象門[illegible]整個大廳都以山岩[illegible]有四象門[illegible]的九曜[illegible]北四方，每當[illegible]然之色，在大殿前[illegible]面的石椅乃是門[illegible]門人，[illegible]門內大事[illegible]世津和二弟子封[illegible]於對四象門並不[illegible]說就是四象門的[illegible]的威勢有所懷疑，當他們踏入這宏偉的九曜之廳[illegible]氣勢所懾服。





靈山老人對九曜之廳有著一[illegible]門門內無事，九曜之廳[illegible]門人熄了四座大鼎和周圍[illegible]罩在一片朦朧的[illegible]坐在掌門石座[illegible]此四象門的弟子[illegible]先不提黑暗中靈山老人[illegible]中的陰沈森嚴[illegible]如果知道掌門石座之[illegible]理解為何靈山老人[illegible]之廳了，雖然門[illegible]，就連最受他寵愛的弟子封寒月也不曾[illegible]，自然就不可能參透椅背上四象法儀的秘密[illegible]乎就此湮沒--如果不是韓無砂在夜裡[illegible]









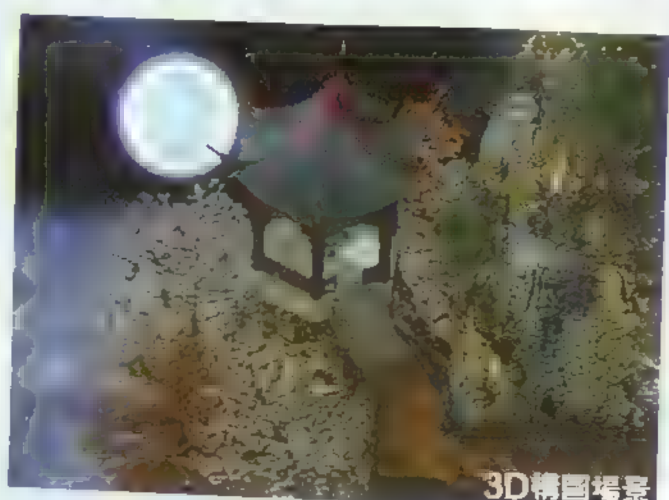




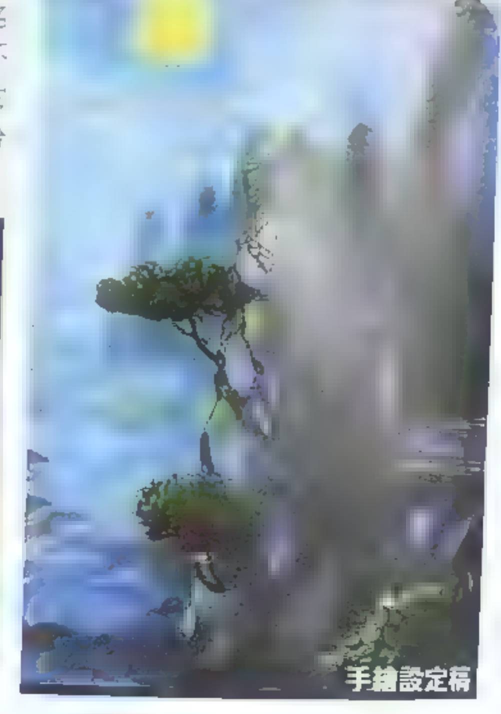
場景設定

盤天嶺峰，攬月閣

[illegible]盤天嶺上，[illegible]一處岩崖長滿了[illegible]的奇花[illegible]，一[illegible]起時，彷彿近在眼前[illegible]。[illegible]以不破壞一草一木[illegible]，搭建了一座小巧雅致的亭閣，並命名[illegible]之餘，總不[illegible]，[illegible]令人沉[illegible]世俗的[illegible]。[illegible]



3D構圖場景

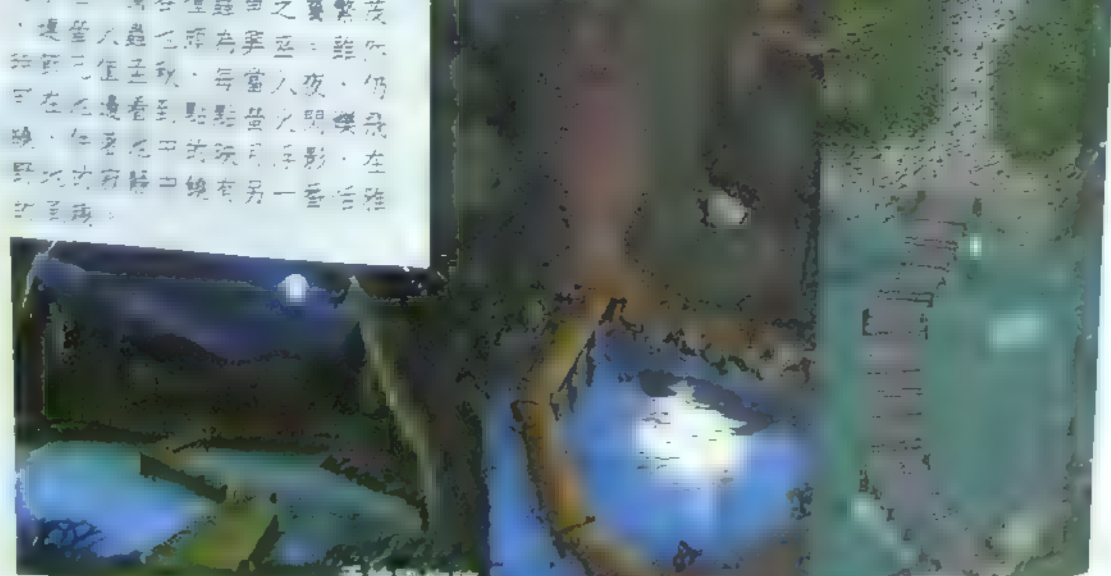


手繪設定稿

開封城郊，小池木橋

[illegible]一行人為了調查京城之變而來到開封之時，[illegible]不可打草驚蛇，[illegible]，自己則利用[illegible]，就在[illegible]地方不遠處，有一[illegible]的泉水所[illegible]池子。這池子雖然不深，但或許是為了[illegible]，在這裡還有一座[illegible]的[illegible]木橋，[illegible]荷花荷葉，別是[illegible]一番[illegible]。

[illegible]或許是有泉水流注之故，這[illegible]各種蟲魚之[illegible]繁茂，[illegible]，每當入夜，仍[illegible]可在[illegible]看到點點[illegible]，[illegible]另一番[illegible]。

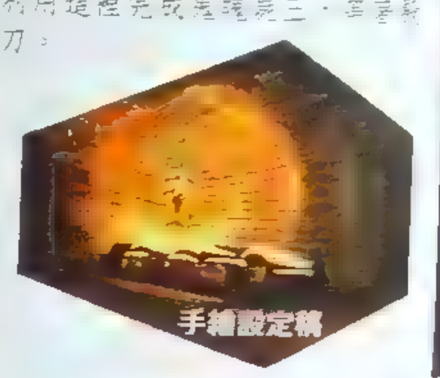


3D構圖戰場

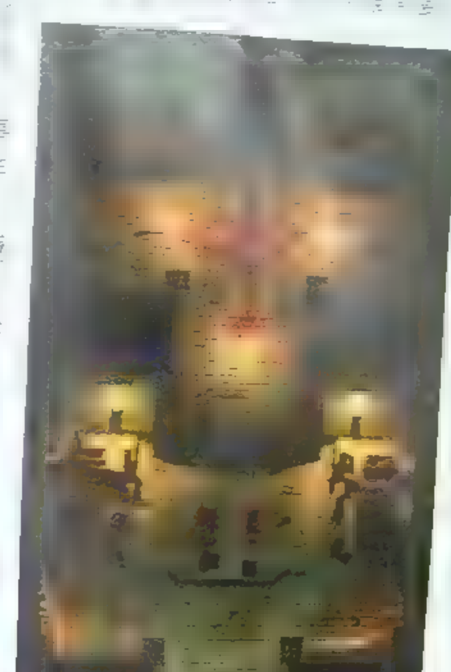
手繪設定稿

沈家廢屋，地下迷窖

[illegible]沈家，原本是當地數一數二的[illegible]一時的京城首富。然而或許是[illegible]包圍沈家大宅，以謀反之名將沈家[illegible]被處死，剩下的則被流放到邊疆[illegible]。沈家家產被盡數沒收充公後，[illegible]為某官僚的居所，但在接二連三[illegible]被處死的沈家長者化為厲鬼[illegible]的凶宅，也開始有人[illegible]其實是遭人誣陷。然而平反一事[illegible]，官府不知如何處理沈家大宅，[illegible]在大宅的地下，有著存放沈家[illegible]地窖，這裡並有逃生用的[illegible]可惜當年沈家族人來不及用上[illegible]來到京城之後，第一個看上的[illegible]人來的地方，他利用這裡完成[illegible]一行前來試刀。



手繪設定稿



3D構圖戰場

京城，太和殿前

太和殿位於皇城西殿正中，平時是[illegible]是他與親近的大臣密談要事、[illegible]前後還有[illegible]殿、[illegible]等要[illegible]，一[illegible]皇城的西[illegible]，過了這西[illegible]之後就是[illegible]是禁軍操練的閱兵場，如今在[illegible]而在其上搭建了大造的七層祭天塔。

雖然宮牆和門戶多少具有[illegible]防禦的作用，但以[illegible]宮內建築是不可能多堅固的[illegible]禁軍包圍祭天塔失利，[illegible]無秒[illegible]的妖魔[illegible]退到太和殿[illegible]，[illegible]率領禁軍在[illegible]太和殿前做殊死戰，[illegible]一旦禁軍[illegible]此地，妖魔便可[illegible]，造成不可收拾的[illegible]。[illegible]



手繪設定稿

3D構圖戰場

場景設定

場景設定

祭天塔

[illegible]上奏提議興建七層祭天塔，讓他在塔頂設壇行儀以消天災[illegible]調大材與工匠，在皇城西側的練兵廣場上搭建祭天塔。由於此塔[illegible]巨大且外觀與功能上一切從簡，只以木材草草搭建出祭天塔本身的[illegible]僅完成半邊的地板，直接以簡陋的樓梯交互通往塔頂。除此之外，[illegible]木樑四處可見，未用的木材和工具等等散置一地，雖然一副未完[illegible]的設計下已經就此啟用。

在齊祀的監工之下，這巨大的祭天塔只花了月餘便即完成。親眼[illegible]祀心得鬼神之助，祭天塔方能如此快完工。就在塔興建完成之後，[illegible]，開始他所謂的平災之儀。他嚴令從此之後誰也不得入塔一步，否[illegible]敗的責任。眾人懾於此言，雖然懷疑齊祀真正居心者不在少數，卻[illegible]探塔中究竟如何。

然而齊祀處心積慮在皇城中興建此塔，當然不是為了觀覽風景，他真正的目的是在此開壇行法，設下邪「玄陰搜魂大法」。以祭天塔的高度，陣法威力將籠罩京城及至近郊。呈八角形的塔頂全部鋪以木板，在八個角落分置八個巨大的黑色鐵鼎，裡面燃放著用以引聚妖魂邪魄的妖異藥材香料。貼滿地上的符紙是護身的「化骨妖煞陣」，真正用於「搜魂大法」的是位於祭天塔頂正中的法壇，及立在塔周圍的八面搜魂法幡。這些法幡用於收集四周的魑魅魍魎、邪魂惡魄，陣成之時就靠它們吞蝕人魂。除此之外，狡詐的齊祀為了預防萬一，還特別安排邪龍解狊潛藏於塔底以備不時之需。

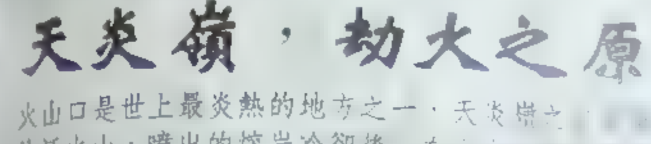
京城後來發生的怪光地震等等異象，便都是來自於這搜魂大法和解狊偶爾的蠕動。

3D構圖戰場

手繪設定稿

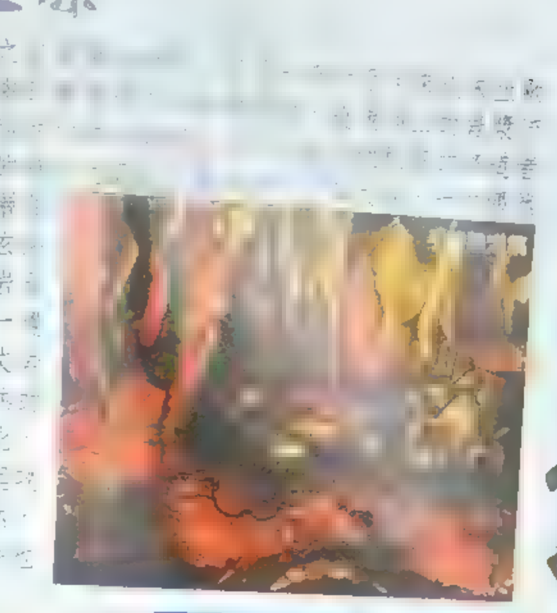
3D視角立體圖

3D構圖戰場



天炎嶺，劫火之原

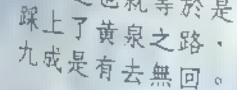
火山口是世上最炎熱的地方之一，天炎嶺之[illegible]的活火山，噴出的熔岩冷卻後，[illegible]注在台地周圍，形成半凝結的紅熱岩[illegible]們口中，被叫做「劫火之原」。劫火之原[illegible]爆發的熔岩噴流貫穿了人間與地界間的地[illegible]層，在兩界之間造出一個巨大的破洞，從玄[illegible]冒出的凍凜之氣使岩漿凝結成一面高聳的岩[illegible]，像管壁般包裹著不斷上湧的岩漿，於是一[illegible]是滾燙的熔岩台地，一邊是冰冷空盪的千丈[illegible]壁，形成此地再奇異不過的景致。少數耐熱[illegible]奇異生物，例如炎鴉和赤殼蜈蚣等群居於此。久居炎熱之中的牠們性格非常兇暴，會群起[illegible]擊任何的外來者，加上此地難耐的高熱使[illegible]即使是有心要入地界一探的老練術者，多半[illegible]對此地裹足不前。



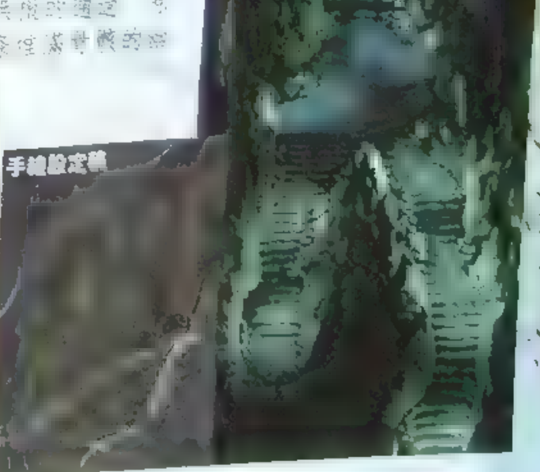


扶桑古木下，幽冥鬼道

位居川中的古木「扶桑」有三千年以上的歷史，[illegible]相爭的時代就已經存在了，據說它曾受過天界的[illegible]而獲得陰陽相濟的不死之命。它的樹根向下延展[illegible]，意外的與地界通往人間的天然地道相連，被封入[illegible]之民遂從這地道向外掘土鑿岩，希望能藉此打開一[illegible]的道路。然而此事最後仍為人間所知悉，當時[illegible]主張深入地界趕盡殺絕，於是雙方在此道中展開[illegible]，最後[illegible]界一方不敵，為了阻敵進路，遂在道中布下[illegible]之陣。此戰最後以雙方兩敗俱傷告終，這條通道[illegible]陰剎厲魄的幽冥鬼道，只有太古玄靈才能[illegible]通道。若非有極強的修為或法寶護身保命，否則[illegible]暗古道也就等於是踩上了黃泉之路，九成是有去無回。







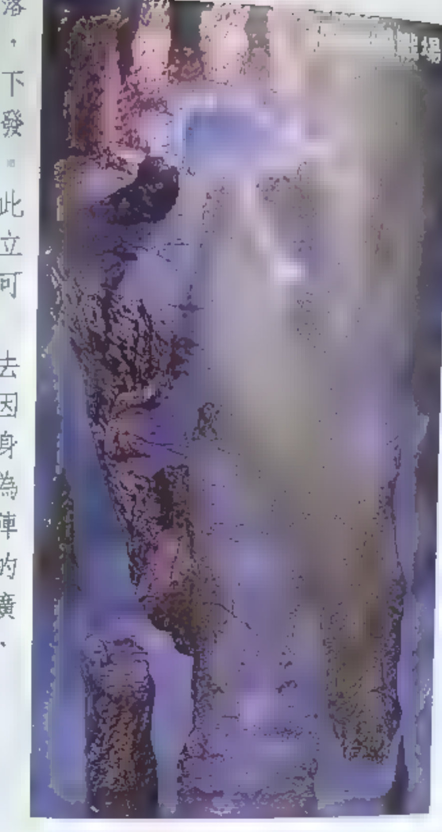


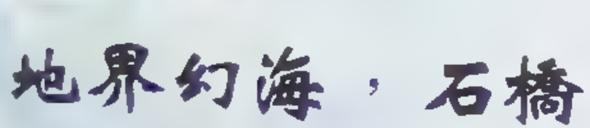
場景設定

地界幽都，天鏡之陣

地界由「玄」、「冥」、「幻」、「幽」四海和散落其上的許多陸塊構成，本是無人居住的的幽暗荒原，在蚩尤之民被封入地下之後，他們為了在這裡生存下去，費了數代的心力在荒原上建立居所聚落，慢慢發展成地界之民的國度，他們將這國度稱為「幽都」。地界的陸地並不很完整，到處有斷絕支離之處，因此幽都之民以地界盛產的鏡水晶為材料，在各要所建立了移動用的天鏡法陣，只需在法陣上唸誦咒語，便可以瞬時移遁到另一面相對的法陣所在。

然而，隨著地界之民的多次遷徙，也有些法陣因失去作用而遭廢棄。但它們並沒有因此而失去作用，反倒是由於本身散放出來的靈氣之故，因而成為妖魔的滋生之所，這個天鏡法陣就是個好例子。除了衆多盤據的妖魔鬼怪之外，那幽暗無垠的廣大空間和崎嶇高懸的岩道絕壁，正是地界之景的最佳寫照。



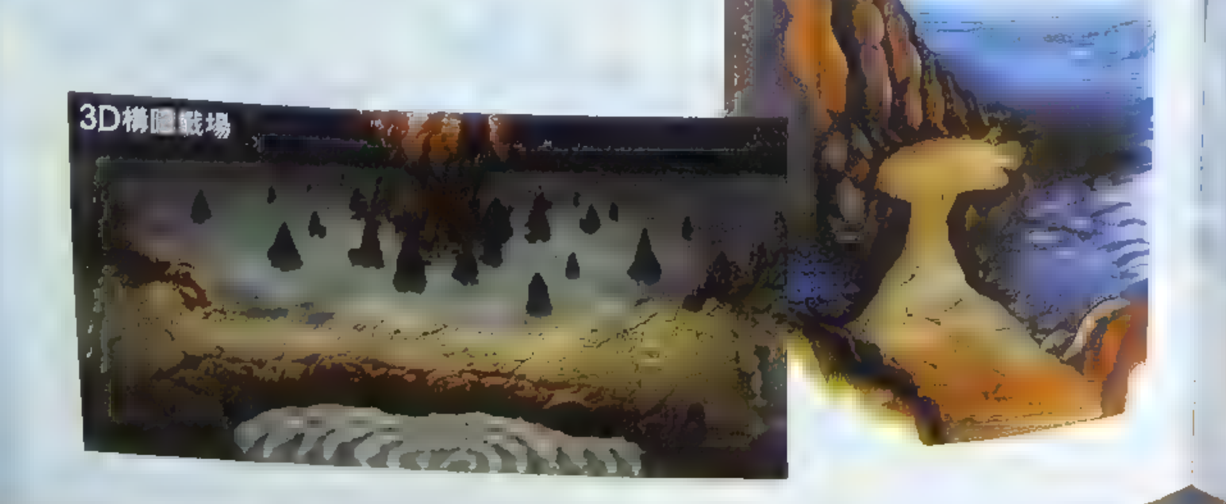

手繪設定稿

地界幻海，石橋

在地界中，所謂的「幻海」泛指地界中央一片寬廣的圓形區域，這裡和其他可以看清楚表面的三海不同，終年冒著濃重的白色霧氣，令人無法看清霧氣底下的景物到底為何。即使是地界之民也從沒有人進到幻海中過，因為根據傳說，在幻海之下就是無窮無盡的黄泉死界，只有死者之魂才能夠到得了那裡。

雖是如此，幽都大部份主要的陸地岩塊，諸如地界之柱「寰神九山」，「三荒冥原」與「[illegible]煌之野」卻都是聳立在幻海的雲霧之上的。而這道窄長的天然石橋，正是唯一通往三荒冥原的道路。在路經石橋的途中，可見清楚的看到似是無垠的幻海渦捲著的藍白色雲霧，聳立正中的的便是支撐地界天頂的寰神九山。奇異的是，幻海的雲霧似乎會微微散放出靈光，使得原本應是一片黑暗的此地仍有勉強可以見物的微弱光線，讓來者得以順利的通過。

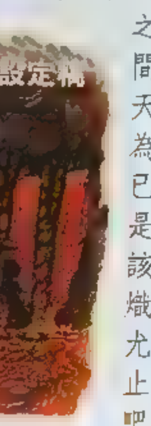
手繪設定稿


3D構圖戰場

場景設定

地界，赤煉淵

赤煉淵位於三荒冥原之底的千頃炎海之中，據說這個寬廣的熔岩之海是天下所有火山熔岩的源頭，滾滾的岩漿在千柱紫黑色的熔岩凝柱之間噴濺沸騰的壯觀景象，使它亦被列名為地界的三大奇景之一。所謂的赤煉淵則是位於炎海之頂的一連串狹長岩橋，這些形如蛛網的雜亂岩橋是歷經多次的噴發而形成的，堆積漸高的火山岩在被熔岩和高熱沖蝕之後，脆弱的部份先行崩毀，只留下高聳奇詭的獨立岩橋。由此可以居高臨下的遠觀整個壯觀的炎海之底，以及岩漿由周圍的孔穴中如瀑布般噴流而下的景象。然而，在這個人跡罕至的灼熱之所，卻封印著天地間至高的神兵--九儀天尊之劍。當初黃帝為何要把它封印於此已經不得而知，但若是加以推想的話，應該是要利用此地的炎熾之氣來壓制劍中蚩尤的冰凜魔魂，以防止牠的魂魄脱縛復生吧。


手繪設定稿


3D構圖戰場

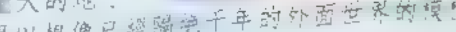
手繪設定稿

地界幻海，觀天台

「觀天台」位於幻海正中央的高聳岩地上，「觀天」一名是來自於它獨特的地理環境。在觀天台的正上方有一條蜿蜒曲折的孔道，通往人間一處不知名的地點。每日兩次，當太陽或明月升到天頂正中之時，日光和月光會有不到一炷香的時間，可以經由這個孔洞照下到觀天台的台座上。這是地界唯一可以直接照到人間的日月光華的地方，因此這個地點亦常被地界之民用來施行各種咒術的儀式。

觀天台還流傳著一種奇異的傳説，那就是在月亮位於天頂正中時映下的月光，經由孔道下照千仞來到地界之後，便具有平常時所沒有的極強大的陰攝之力。據説這月光能夠破除封印、返喚邪魂，擁有種種不可思議的功效。然而，對一般的地界之民而言，觀天台不過是個以管窺天的地方，他們在此得以想像已經隔絕千年的外面世界的模樣。


手繪設定稿

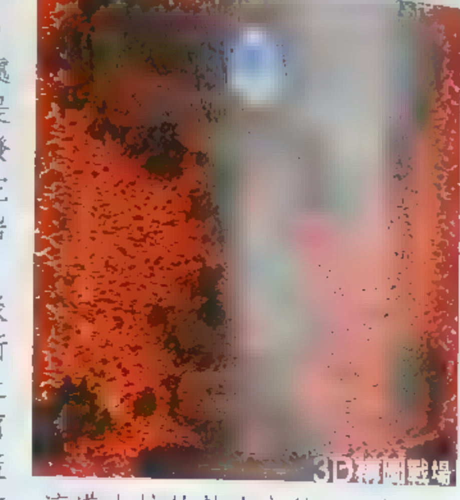


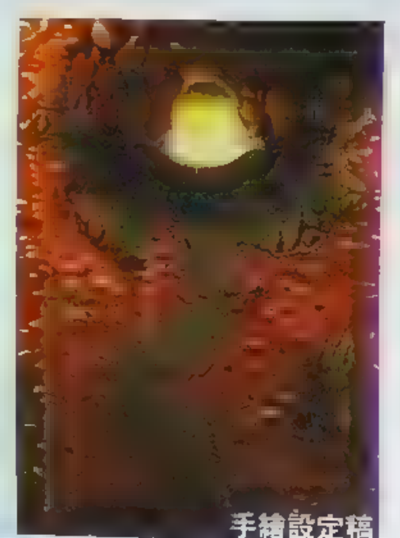

3D構圖戰場

場景設定

三荒冥原，七仞炎窟

「七仞炎窟」嚴格來說應該算是赤煉淵的一部份，它位於千頃炎海之上，本身是赤煉淵的岩石天頂，較低的區域被噴湧而上的灼熱岩漿淹沒成潭，高處則形成一個熔岩海中的火山岩孤島。這裡的奇景是從千頃炎海之底沖貫九霄的「七仞天火」，這道發自地底深處的藍白色高熱火柱是炎海的發源地，它的熱力融化了周圍的岩石，形成地界之底沸騰的岩漿之海，據說它的末端從崑崙山延續到天界之遠。

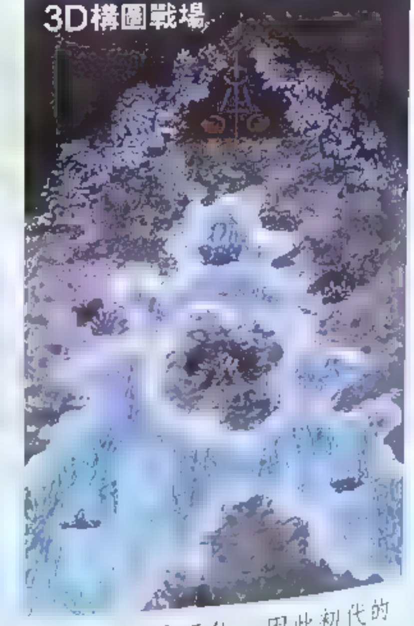




七仞天火穿過七仞炎窟之內後，沿著它所燒熔出來的孔道向上噴伸，在中央的炎窟之內可以清楚看到藍白色的七仞天火火柱，這道火柱的熱力內斂而不向外四散，因此炎窟之內反倒比外頭來得涼快，然而火柱之內卻極熾極熱，包含金屬之類的諸物一伸入便即銷融殆盡，據說有一些用於鑄造神兵利器的神異金屬，普天之下只有這道七仞天火才能夠燒化它們。

地界玄海，三界之門

地界四海之一的「玄海」位於幽都的最北方，它雖然名字中也有個海字，但它卻是個極陰極寒的巨大永凍冰窟，和三荒冥原的千頃炎海正好成強烈對比。玄海本身成漏斗結構，由九條冰川從周圍向下盤旋環繞，最後匯流於玄海之底的九地之淵。玄海是地界除幻海之外最深的處所，九條冰川挾帶冰塊砂石向下掘削，途中穿岩鑿山，造成無數奇詭壯麗的景象。

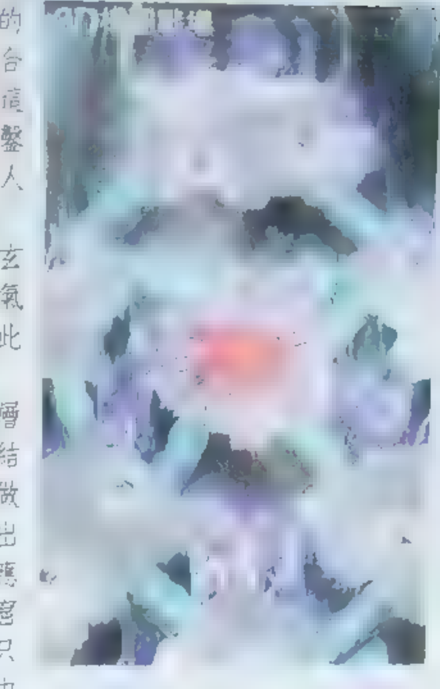




玄海之底是普天之下諸陰所聚之處，因此地界中所有的陰氣與靈氣都朝著玄海向下沈積，在九地之淵聚集的萬年玄陰則化為冰封萬物的極凜凍氣，只有極少數嗜寒的妖魔棲息於此，靠著沈積的靈氣為生。由玄海冒出的凍氣夾帶著濃重的陰攝，即使是地界之民也抵受不住，因此初代的地界之民花了偌大心力，在玄海的邊緣建造了一道堅固的玄鐵門戶，用以封閉擋隔玄海那可怕的寒氣，這道門遂被稱為「三界之門」。雖是如此，一到三界之門前便可見到四處冰封，令人未入玄海便已能感受到它的無窮寒慄。

地界玄海，千魂之窟

「千魂之窟」位於玄海的中心，是地界九條冰川合流的起點。由此之後，九大冰川各自向下盤旋穿鑿，最後合注於玄海之底的九地之淵。一般而言的玄海其實是指這裡，因為若要再往下前往九地之淵，非得經由冰川削鑿出來的狹道一路深入，即使是幽都的地界之民也沒有人做過這種嘗試。



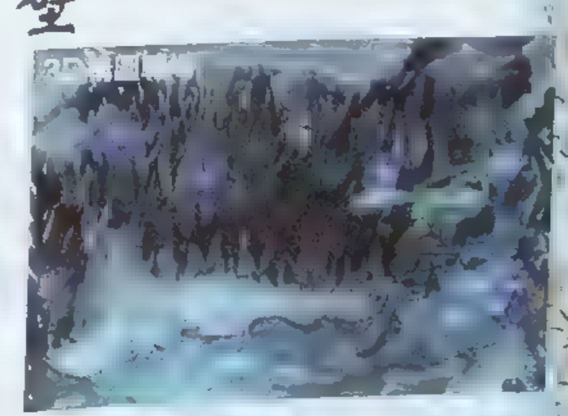


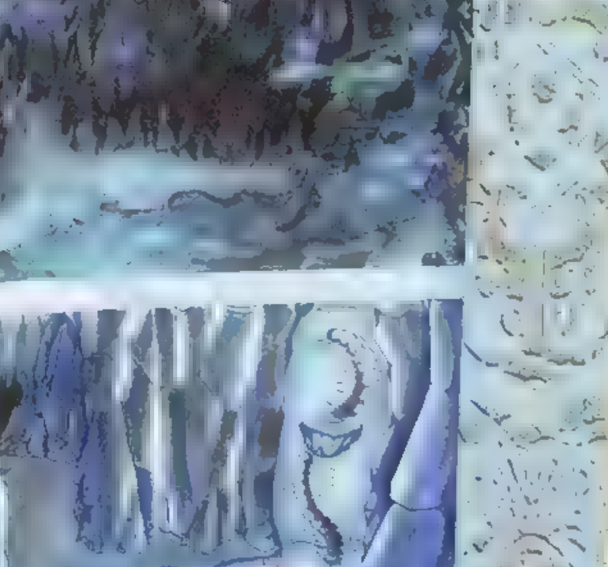
由於千魂之窟就位於玄海中心沈入玄海的靈氣盡皆集聚於此，形成此地極為奇異的景象。沈積的靈氣附著在冰層的表面上，甚至凝集結為水晶狀，這些被叫做靈晶的奇物自體會發出溫和的光芒，將原本應是一片黑暗的千魂之窟映照得明亮非常。不只如此，在千魂之窟正中有一個發出郁郁藍光的鮮紅色水池，這水池被叫做「靈闕潭」，千魂之窟內的靈氣幾乎都集中於此，因此它具有超凡的神異之力，據說不論受了任何瀕死的重傷，只要浸入池中便可癒傷續命。不過靈闕潭的靈力似乎也會帶來不良的後果，至於是何後果就不得而知了。

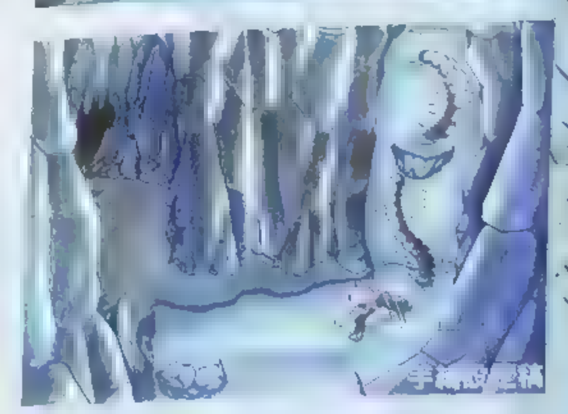
地界玄海，冰河絕壁

從千魂之窟再往下行，若要前往九地之淵的話，唯一的通路就只剩下七條冰川在永凍的萬年冰層中所削掘出來的小道。這些道路多半是由高聳的冰崖峭壁和崎[illegible]不平的冰川表面所構成，本身又極為蜿蜒曲折，其起伏難行的程度絕非險峻兩個字所能形容。雖然此地離千魂之窟已有一段距離，但凝結的靈氣依然在冰[illegible]表面發出微光，要行走辨物並不很難。

或許是出於幸運，殷劍平一行人挑的這條路線還算是較為平緩的。在冰崖之中正巧凍有一隻太古妖龍的龐大骨骸，那一節節相連的脊骨便成了眾人賴以下到冰川表面的階梯。雖是如此，盤桓於此的冰蜈蚣和邪靈群對入侵者並不友善，在一行人走到冰崖頂上之後，艱險的激戰便從龍骨獨橋上一直持續到冰川表面，直到他們衝過硬滑不利行走又顛簸不平的冰川表面，抵達後面的洞口時才告結束。







場景設定

地界玄海，冰華之林

「冰華之林」，可說是玄海中最瑰麗壯觀的奇景之一。沒有人知道這個地方是何時又是如何形成的，只知道有無數巨大的七色水晶，從此地的冰層之下筆直的像竹筍般往上伸展[illegible]，形成了這片映著靈晶光芒閃閃發光的巨大水晶之林，凡是有幸見到此地景象的[illegible]，無不對造物之奇感到崇敬萬分。

據說在最初的時候，冰華之林原本是被一道由巨大冰柱構成的冰壁所分隔開來，後來在一次不知名的事故之後，冰柱的上半截被悉數斬除，留下來的圓形台地接連成了渡過冰華之林的橋樑。這橋樑似乎是有心人用大力神通所留下的，由於年代久遠，原本平滑的冰柱斷面上也凝出了一層厚厚的霜，不過要在其上行走並不太困難。真正危險的是在此處移動的冰獸凍鬼，因為在這左右都是千丈水晶之林的窄橋之上並沒有多少可供迴旋的空間，如果不幸遇上了敵人，也只有拼死殺出重圍一途可行了。

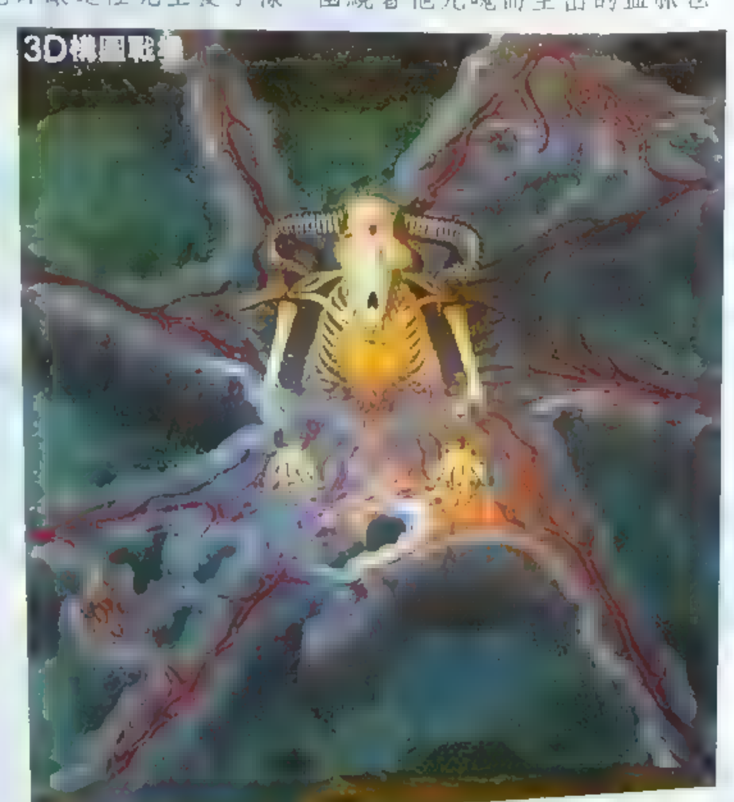




玄海之底，九地之淵

「九地之淵」，這裡是玄海的最底層，也是地界的最深處。九條冰川流注在這永凍的寂靜深淵之中，在岩窟的最底下是不會結冰的絕凜寒淵，也是天地間的至陰至寒之所，真正的九地之淵指的就是這裡。

然而在此復甦中的太古魔神蚩尤卻讓這裡完全變了樣。圍繞著祂元魄而生出的血脈包裹著堅冰向四周伸出，宛如胎盤般的附著在四周的岩壁上，除了穩固蚩尤的骨軀之外，這些血脈亦會吸取九地之淵的陰寒之氣，滋養復生中的蚩尤骨骸，由於凶星吳熒的逼近，滿佈天地間的邪氣使蚩尤的復生速度增快，牠的上半身骨骸已經幾乎盡復舊觀，雙手的陰陽熱火和頭部也已復原完成，只要失落已久的天地雙魂再歸元魄，接下來牠的骨軀便會開始生肌附肉，這個令天界眾神變色的邪神亦將真正的復活。



對於殷劍平一行來說，這是阻止牠復生最佳也是最後的時機，而這個前人未曾來到過的地界絕域亦將成為他們旅程的終點。

襄陽城

由於位置扼南北來往交通之要，襄陽自古[illegible]來源的襄陽不獨市面熱鬧，商旅昌明，由[illegible]建有高聳強固的城牆塔樓，也有官軍直接駐[illegible]城門在夜間的的開閉管制，治安上的良好[illegible]

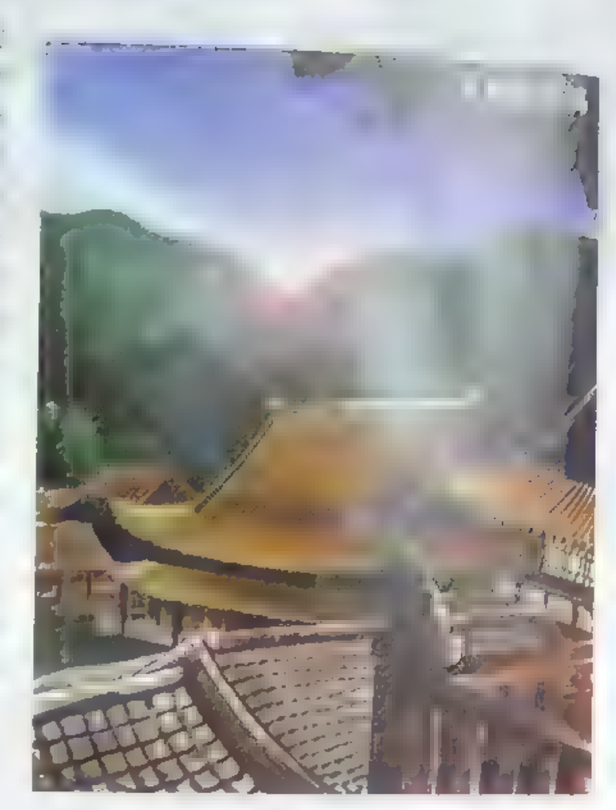
襄陽城本已是座大城，但是在城內[illegible]城內顯得擁擠不堪，為了應付這些不斷湧[illegible]棧酒館，不但內部寬敞氣派，也有許多客房[illegible]獨提供過客旅人的餐飲，也是城內居民聊天[illegible]有吵架鬥毆的事情發生，但官差們大多會處理[illegible]

手繪設定稿

3D構圖場景

場景設定

太原城

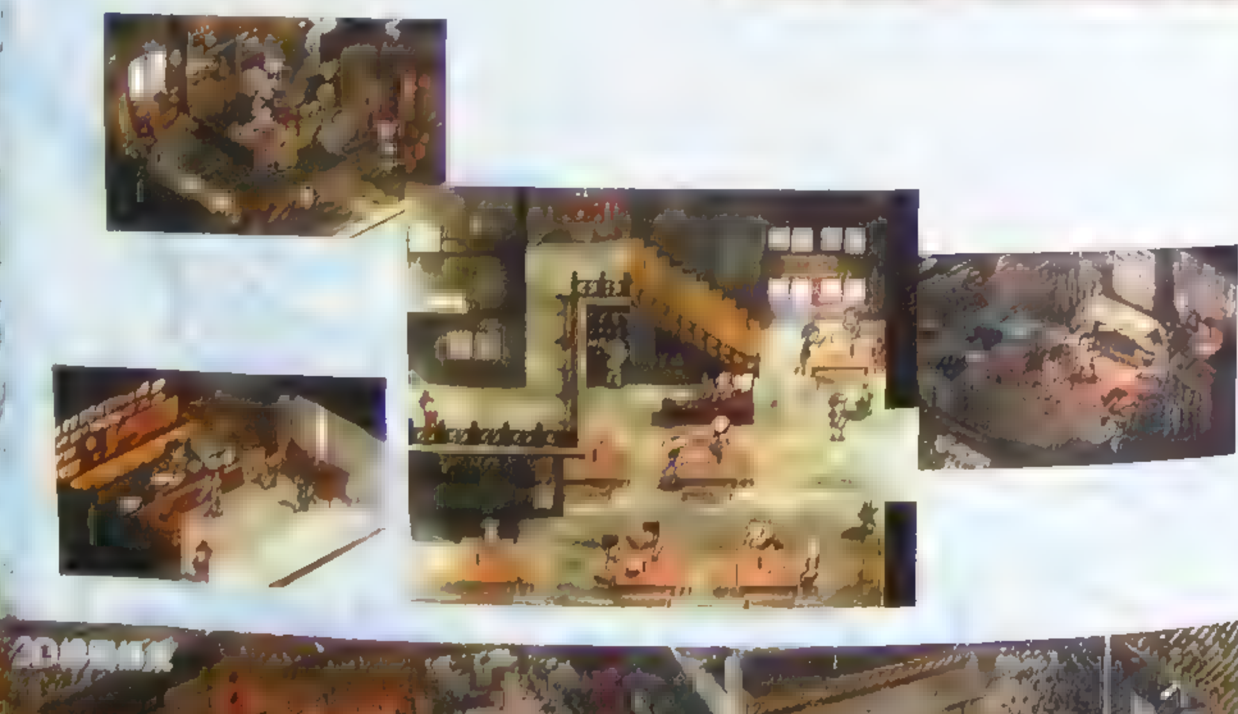


天都鎮



[illegible]居民也已經習慣了這種生活[illegible]望著各行各業[illegible]上進進出出，天都鎮民[illegible]光怪陸離的事情都已經見怪不[illegible]這種態度也反映在他們對外地人[illegible]態度上。

由於地緣關係之故，天都鎮民最在意的鄰居除了京城開封的官差之外[illegible]過去似乎和天都鎮有一番不尋常的[illegible]洪水猛獸，但不論如何，天都鎮民[illegible]都可以看得出來的事實。





場景設定

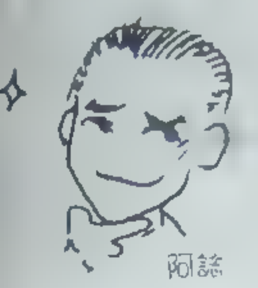
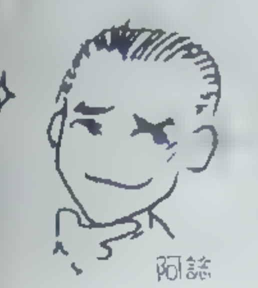
場景設定

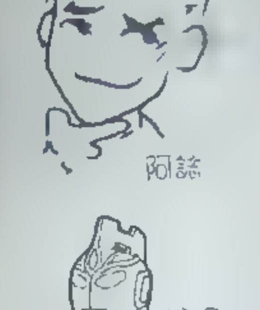
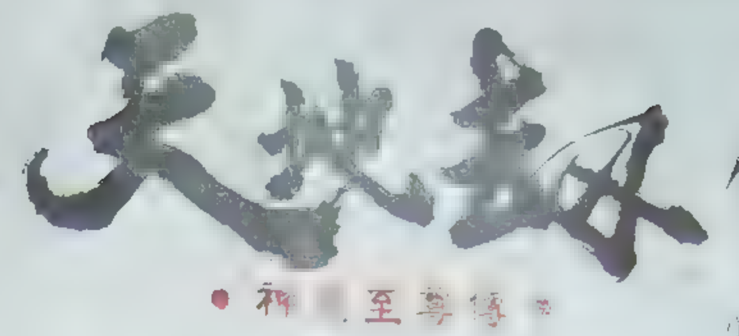
開封城

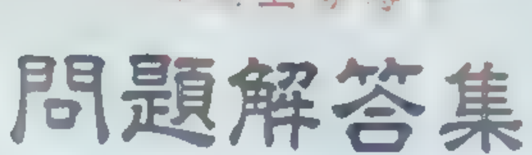
在當今之世，無人不知無人不曉的皇都京城所在。身為王都的開封，不論城市大小和人口數量自然都是全國之冠。都城本身就已經十分龐大，而臨著開封而建的皇城內宮更是大大增添了開封的規模與外觀，凡是初到開封的外地旅客，無不對它的寬廣與繁華感到驚訝不已。

開封不只是座大城而已，它不論在市容景觀或是建築風格上都有著首都的氣勢，而商店之多、貨物之齊更是不在話下。城內的各處廣場總是人來人往，除了叫賣逛街的之外，文人雅士隨處聚集，議論時政種種，這是開封城才會有的景緻。

由於有皇城在臨，開封城的警備自然是十分嚴密。除了負責戍守京城的兩團精銳禁軍之外，開封城也有著獨自的官府和大批官差吏卒，隨時處理城內的任何不軌與違法事件，以確保天子腳下的治安。

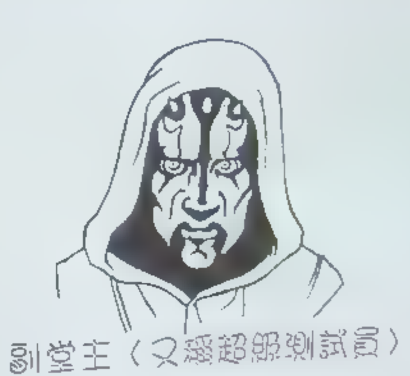




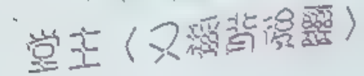




















必答 找ㄔㄚˊ天地館

give me an answer

如同馬賽克影像的解・析・度

天地劫的解析度。究竟爲什麼天地劫有這麼精采的劇情和動畫，卻要用320*200的低解析度畫面呢？爲什麼？這到底是爲什麼ㄉㄟ？

這．．．．請大家先不要激動。

我們在遊戲發行之前，已經藉由雜誌報導說明過許多次：這並不是我們喜歡這麼做，我們也是在玩遊戲的人啊！怎麼會喜歡看到畫面不夠細緻的東西呢？

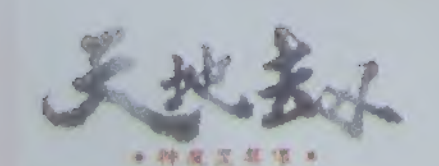
在此請大家先客觀的給我們一些答案：
天地劫的劇情動畫，在國內遊戲來說，算不算多？攻擊的招式與畫面，是否稱得上華麗？大家或許會認為，一些色光閃來閃去，一堆人砍來殺去，有什麼了不起？很多遊戲都可以做得到啊！但是實際上，色光效果在程式上需要大量的運算；而戰鬥動畫大家也不妨比較一番：許多遊戲上的人物戰鬥畫面，人物本身真的有許多不同的動作嗎？而且動作上相差都很大嗎？

大家在看了本設定集後，相信不難了解我們在美術上所花費的精神和苦心。為了能使玩家在戰鬥畫面時得到真實的攻擊實感，不論是畫面動作或是音效，大家都是卯足全力的拼命，以求滿足玩家們感官上的需求。

尤其是攻擊動畫，大家別以為第三章〝敵態觀幻〞就是該動畫放上去的那幾張串成的．．．．哦！老天！那只是一個動畫上百張中的幾張代表圖哪！還有所有的劇情過場動畫，若是不經過我們花了數十萬的代價購得國外新的動畫壓縮技術軟體，加起來可足足要將近4GB，這些容量加上其他的資料．．．．大家覺得我們來賣個七片裝CD如何呢？

天地劫的資料量之龐大，以及其程式構成的方式，相對的需要電腦本身的處理速度配合。但根據本公司目前收到的回函卡統計顯示，擁有P2以上配備的玩家還不到四分之一，如果我們不理會這些尚未升級配備的玩家，而只是為了討好高配備的玩家們，我想我們不但別想再存活下去，還可能會收到玩家無情的謾罵〈雖然現在還是因為解析度仍然被責怪之中〉。

因此再我們再三的考量下，唯一只有犧牲解析度方可使執行配備的要求降低．．．．這真的是無奈又殘忍的決定，因為電腦美術反而要刻圖刻的眼睛發花〈不信大家不妨試試，在有限的尺寸中以格子來畫出所有人物、動作、甚至表情，看看是不是很〝偷懶〞的事〉



我們真心希望喜愛遊戲的玩家，能夠花錢買到一套令您玩過之後能大呼過癮，並且回味再三的遊戲。雖然凡事無法盡如人意，這是所有製作遊戲的公司所不為人知的心酸與辛苦。我們歡迎大家良性的批評和指教，更希望給予我們真心的鼓勵，這是我們大家繼續製作遊戲的最大原動力喔！

令人匪疑所思的魂・力・值

為什麼要學法術還要調什麼魂力值？調不到就學不到？太刁難人了嘛！怎麼不乾脆升級就學到就好了ㄉㄟ？又這麼難打！真是快急死了人了！弄個密技都不肯，真是可惡！

關於這一點，這裡得先向大家說明一下原企劃的本來意思：

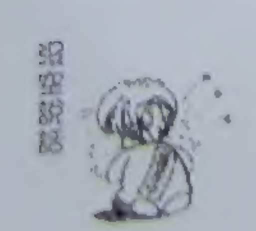
這個魂力呢，算是考驗大家的細心與判斷力。事實上沒有學到絶技與法術，已經有人證明仍然可以破關〈非本公司測試人員，而是打電話來的玩家自已說的〉。

這個魂力調整值除了有關係到人物在攻擊與被攻擊時，所能承受或發揮的威力，也就是說即使你沒有學到內定的法術絶技，魂力仍然影響一些數值上的運算。而若是您剛好魂力值有達到該項絶技法術的最低要求值，您就算是意外地獲得了一個〝驚喜〞，而使您在戰略上更方便運用。

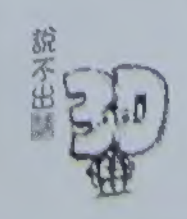
而戰略遊戲的耐玩性也就在此，你不但可以每次用不同的方式戰略去破關，而每次玩都能夠發現新的事件、劇情、線索，甚至我方人物隱藏的能力或物品，每次有每次的驚喜和發現，這是很有趣的事。不過這當然得視每個人自身的耐心與思考的靈活度....每個人都是不相同的，這也是為什麼每次當我們推出戰略遊戲，既有人罵我們難度太高，也同時有人嫌我們看不起玩家的智商，設的這麼簡單....等等。

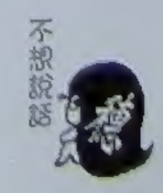
其實天地劫本身所謂的〝難〞，應該是它沒有現下許多遊戲那樣的〝輕易〞就可以過關。比如說按幾個鍵就可以無敵、或能力等級暴跳等等的密技，由於現在太多遊戲有此設定，變得玩家反而認為遊戲就〝應該〞有所謂無敵密技〈好多好多買天地劫的玩家都不約而同的打電話來問〝密技〞或是〝修改方式〞，甚至....甚至說沒有還被訓了一頓，說這麼難簡直是太離譜，沒有密技怎麼過關....等等〉

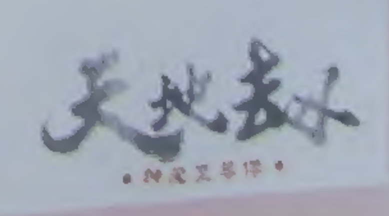
唉....我們真的想說，您其實只是需要多花點心思，多一些耐心，老早就過關的已經好多人了唷！加油加油吧！













穗伶在此謹謝以下好心同事

幫我抓圖的阿男

掃描了一大堆圖結果硬碟掛掉又再掃一次的明勳

陪我熬了兩夜的嚴玉

被我一再催文字稿的YMJ

幫我設計花邊底紋的麗君

提供很難看得懂的攻略手稿的昭彰

以及所有幫我加油打氣的同事

當然還有在背後鞭打我的趙Sir

謝謝大家

99.9.16


We create...
Game
漢堂國際資訊股份有限公司
服務專線：(07)291-2697 高雄市前金區中正四路211號13樓之2